080014
9.90 ש״ח (כולל מע״מ)
באילת 8.40 ש״ח

WIZ
וויז

WIZ מורחב -
יותר צבע, יותר טיפים,
יותר כתבות, יותר מעניין!

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

14
גיליון

תוכן העניינים

★ מיקס	2
★ חדשות מעבר לאוקיינוס	4
★ רשמים מתא הטייס	6
★ מי, מה כמה: כרטיסי קול	7
★ יבמ: מאורת הדרקון II: הבריחה מארמון סינג'	8
★ יבמ: שלושה קווסטים	10
★ יבמ: עולם תלת מימדי שלך	12
★ יבמ: טיפים * טיפים * טיפים	14
★ נינטנדו: שלושה משחקים חדשים	16
★ תחרות תוצאות גבוהות	18
★ גיים בוי: כבש את הארץ?	21
★ גיים בוי: ביקורת משחקים	22
★ פוסטר: מאורת הדרקון	24
★ SEGA ונינטנדו: טיפים * טיפים	26
★ SEGA: כוכב הפנטזיה	28
★ SEGA: משחקי פעולה	29
★ דוקטור WIZ	30
★ SEGA: מירוצי מכוניות	32
★ WIZ החודש!	34
★ יבמ: בלש ברחובות לוס אנג'לס	37
★ משחקי תפקידים: איך לעבור משיטה לשיטה	38
★ משחקי תפקידים: מציאות מול דמיון	41
★ משחקי תפקידים: מה חדש?	42
★ קומיקס: יאנוס	44
★ לוח המודעות	46
★ שאלון חשוב מאוד!	47

מה? כל הילדים בארץ ביקשו גיים בוי לאפיקומן? חנויות המשחקים סיפרו לנו שכל הארץ שוקקת מכשירי גיים בוי אז הוספנו מדור קבוע ומאמר מיוחד - בשבילכם, WIZ-ים!

רציתם פעם ליצור משחק מחשב משלכם? קראו על התוכנה "העולם תלת מימדי שלך". גם אתם יכולים ליצור את התמונה הזו...

מתנות למנויים

10 ה-WIZ־ים הבאים זכו במשחק PC מתנת BUG GAMES (המשחק יישלח לבתיהם):

חרל"פ אסף, הרצליה. גוט שי, תל-אביב. ג'רבי ליאור, בת-ים. אלסטר אמיתי, רמלה. טמיס שוקי, שבי ציון. בר-און דני, חיפה. זקסנברג תומר, ירושלים. ריכטר בן, כפר-סבא. גרושקה אור, מושב שדי חמד. טהורי אלירן, סביון.

מנהל: דודי רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף * משתתפים קבועים: שחף בן-צור, סמס הררי, ערן מולוט, ד"ר WIZ * עיצוב גראפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: מיקסם טכנולוגיות, אריקה שפיגל * לוחות: קולורגרף * דפוס: טופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409 בני ברק * טל' 03-5794711 * פקס: 03-5708174 * BBS: 03-5794719

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות

הלו WIZ-ים!

שמתם לב לשינוי שחל ב-WIZ המוכר והאהוב? האם אתם חזקים מספיק כדי להחזיק את הגליון ביד אחת? אם לא, אל תחשבו שאתם חלשלושים - כי הירחון שלכם פשוט גדל והשמין ועלה במשקל! כן-כן, יש לכם עכשיו 48 עמודים שלמים, שכל אחד מהם מלא עד הסוף במידע שיעזור לכל WIZ באשר הוא.

יש לנו יותר מקום, אבל לא סתם הוספנו דפים - עכשיו תוכלו לראות הרבה יותר צבע בעיניים - חוץ מבעמוד התוכן. הכפלנו את המקום המיועד לטיפים והפעם גם הפרדנו בין הטיפים ל-PC (בעמודים 14-15) לבין הטיפים למשחקי המחשב האחרים (עמודים 26-27). דוקטור WIZ מופיע בשני עמודים, כי אתם שולחים לו המון המון שאלות - והרחבנו גם את לוח המודעות - כי יש לכם הרבה מה להגיד אחד לשני. שימו לב! לא נוכל לפרסם בלוח מודעות המציעות משחקים מועתקים ל-PC. לא נתמוך בפיראטיות במשחקי מחשב. לעומת זאת, נשמח לפרסם מודעות שמציעות משחקי מחשב באריזה המקורית.

בעמוד שמשמאל תמצאו את מיקס, הקומיקס שנכתב במיוחד עבורכם. אתם חושבים שזה היה חכם להביא הביתה את סוניק? רק חכו ותראו מה הוא יעשה בחודש הבא!

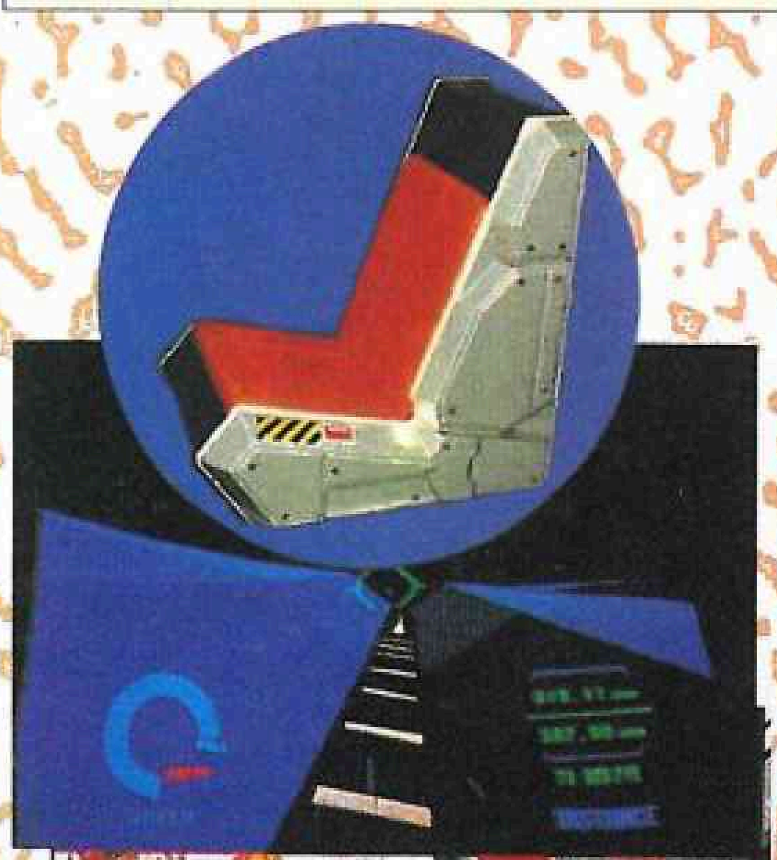
כל התוספות והשיפורים גרמו לכך שמחיר הגליון (ומחיר המנוי) עלו. תוכלו להסתדר עם המחיר החדש? אנחנו מקווים שכן, כי יהיו בגיליונות הבאים המון הפתעות לקראת החופש הגדול ולא היינו רוצים שתחמיצו אותם.

ועוד הערה אחרונה, חולצות WIZ נשלחו ל-100 מנויים חדשים. אם אין לכם ואתם מקנאים - מלאו את השאלון שבעמוד 43 ושלחו אלינו (ת.ד. 1409, בני ברק). בין ה-WIZ-ים שיענו על כל השאלות יוגרלו 20 חולצות נוספות והתשובות יעזרו לנו לשפר את הירחון.

תודה ולהתראות!

מכונות משחק בשלושה מימדים ויותר.

STARBLADE



משהו חסר בתחום מכונות המשחק. לפעמים – איכשהו – היית רוצה להרגיש את פגיעות הטילים ולחוות את הקרב בחלל כמו שהוא, לא?

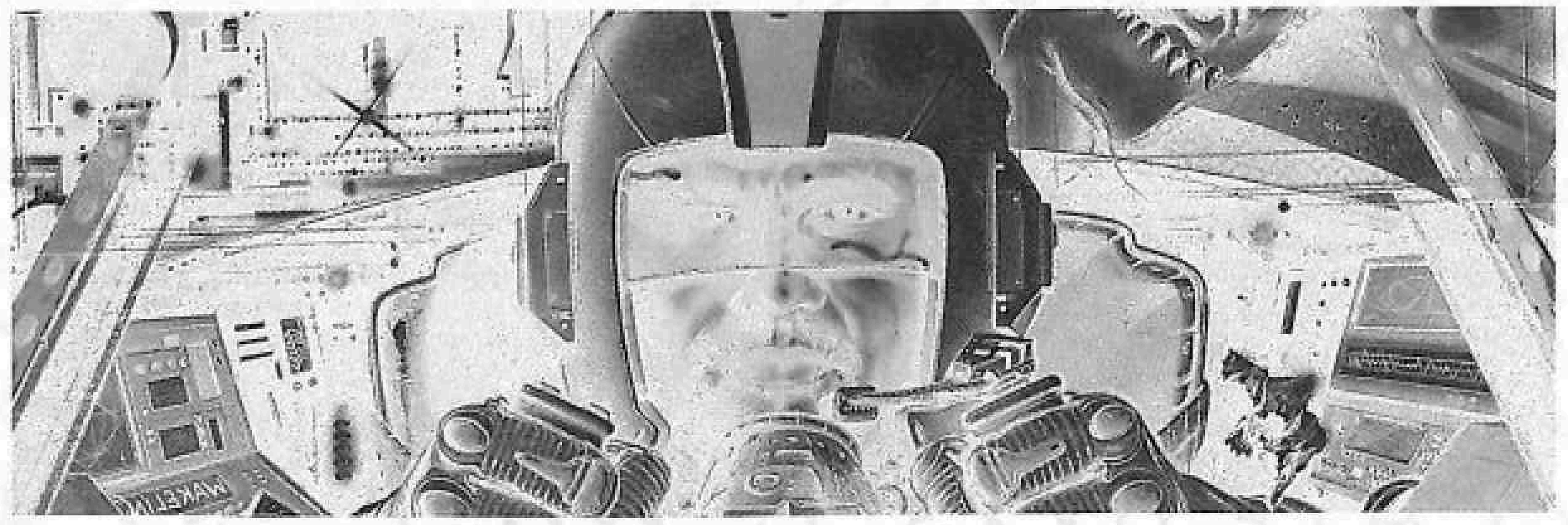
אם כן, כדאי שתבקר מכונות משחק בחו"ל ותחפש את STARBLADE, מכונת משחק תלת מימדים שגם מפציצה את החושים במוזיקה ומנערת את היושב במושב ההפעלה (טוב, בכיסא...) – המטרה: חגור את חגורת הבטיחות והצל את כדור הארץ.

ואם אתה לא יודע להטיס חלליות? אל תדאג. מכונת המשחק מטפלת בהטסה. אתה צריך רק לירות!

MEGA CD

שמעתם על ה-MegaDrive של SEGA? עוד אי אפשר להשיג אותו בארץ, אבל בחו"ל כבר הוסיפו לו תוספת מהממת: כונן CD. חברת JVC קראה את המפה ובשותפות עם SEGA יצרה מכשיר בעיצוב מדהים. (הרבה יותר יפה מהמכונות האחרות של SEGA!). כן, אפשר יהיה להפעיל ב-Sega-Mega-Drive את כל הקסטות שמתאימות ל-MegaDrive – וגם את כל התוכנה השמורה בתקליטורי CD המיועדים למטרה. כמה זה יעלה? טוב, לא נחשוב על כך!

רשמים מתא הטייס



להניע, להסיע, להמריא, - ולנחות!

מאת סמס הררי, טייס

בחודש שעבר שמעתם על ההכנות שלפני הטיסה – הפעם נקפל את הגלגלים ונצא לדרך – עדיין בתוכנת Flight Simulator 4.0 של Microsoft.

ההטסה עצמה

הטסת הסימולטור עצמו נעשית בדרך כלל בעזרת ג'ויסטיק ומקלדת. אמנם אפשר להטיס את המטוס בעזרת המקלדת בלבד, אך כך הולכת לאיבוד תחושת הטיסה...

שליטה במערכות שונות של המטוס (או הסימולטור) מבוצעת באמצעות לחיצה על מקשים מתאימים.

ההגאים הראשיים של המטוס מופעלים ישירות מתוך מוט ההיגוי: הזזת הג'ויסטיק ימינה ושמאלה מפעילה את המאזנות (את גלגול המטוס). הזזתו מעלה או מטה מפעילה את הגה הגובה. שני מקשים על המקלדת מזיזים את הגה הכיוון, כדי לגרום למטוס להסתובב ולפנות. פניות מתואמות נעשות על ידי שילוב של שלוש התנועות שלעיל – אך לא תוכל לפנות ללא שימוש בהגה הכיוון.

בקרת המנוע פותחת וסוגרת את המצערת – זוהי "דוושת הגז" של המטוס. בקרת המעצורים משחררת או מפעילה את המעצורים עצמם.

ההגאים ובקרת המנוע מהווים את "אם" המערכות הבסיסיות של כל מטוס. במדמה הטיסה Flight Simulator 4.0 נכללו הרבה יותר מהמערכות הבסיסיות. כאן תוכל להפעיל מכלול שלם של מערכות משנה, כמו טייס אוטומטי, מדפים, תאורת מכשירים, גלגלים, מצתים וחימום לקרבורטור. כל אלה מופעלים בעזרת המקלדת, שמאפשרת לך גם לכייל את מכשירי הניווט ולבחור בערוצים המתאימים שברדיו ובשעה הנכונה בשעון. כמו בעת הטסת מטוס אמיתי, יש להפעיל כל אחת ממערכות המשנה במועד הנכון ובצורה הנכונה.

בהטסה רגילה, כולל המראה ונחיתה, הקפה ואפילו משחק מלחמה, אין הבדל משמעותי בין הפלייט סימולטור של מיקרוסופט לבין מתחריו הרבים. אם נשווה אותו למשחקי טיסה אחרים המיועדים לתואם PC נוכל למצוא משחקים מהירים ממנו, גרפיקה מפורטת יותר ומבחר גדול יותר של אמצעי חימוש. אבל כדאי יותר לראות את הפלייט סימולטור לא כמשחק מחשב נוסף אלא כניסיון להדמיית טיסה. כמו בכל טיסה אזרחית, האתגר הוא ללמוד להמריא ולנחות ולהטיס את המטוס – בכל מזג אוויר – מנקודה א לנקודה ב. פעולה זו מורכבת המ-90% שיעמום מוחץ ומ-10% פניקה מוחלטת.

לאחר הנעת המטוס וביצוע הפעולות הרגילות שלפני ההמראה – הורדת מדפים ובדיקת הגאים, למשל – אפשר לנסוע למסול שבשימוש. עם ההתיישרות עליך לפתוח מנוע ולשחרר מעצורים. תוך כדי ריצת ההמראה תפתח את המנוע ותעבירהו לכוח מלא. כאשר תגיע למהירות המתאימה תמשוך בסטיק – ותמריא!

לאחר ההמראה אפשר להוריד כוח לכוח טיפוס – ההתיישרות מבוצעת בגובה של 1000 רגל מעל לשדה. כעת תפנה 180 מעלות אחורה לצלע "עם הרוח" ותסגור מנוע עד לכוח שיוט. מול תחילת מסלול "תיקח זמן" – 30 שניות – ותתחיל בפניה לצלע בסיס. כאן תוריד כוח למהלך סרק ותנמיך בשיעור כזה שיביא אותך אל מול המסלול, בגובה 400 רגל. לאחר ההתיישרות בצלע הסופית יש להמשיך לשמור את ציר המסלול ולהנמיך כך שתיגע בתחילת המסלול. לאחר הנגיעה לחץ על המעצורים... נשמע פשוט, נכון?

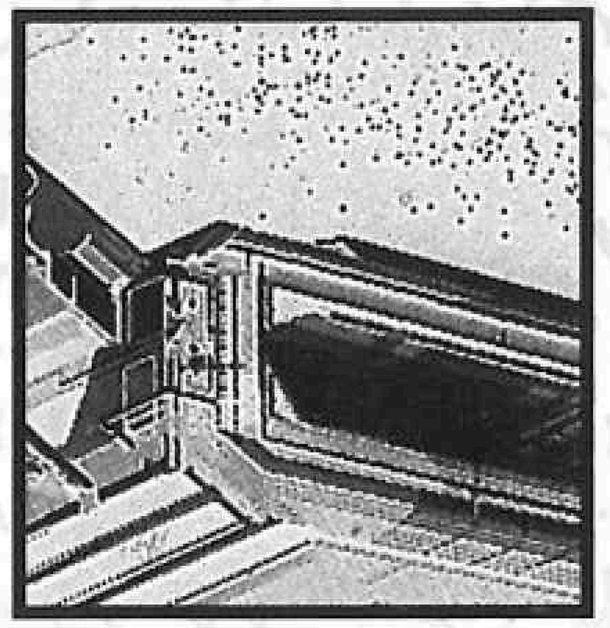
מסקנות

במשחקי טיסה רגילים קיימים חוקים שרירותיים של ניצחון והפסד. משחקים אלה מפנים גם מקום רב למזל ולזריזות העין. מדמי הטיסה – כמו הפלייט סימולטור הזה – דומים יותר לחיין של טייס אזרחי. כאן אין מצבים ברורים של ניצחון או הפסד. עיקר ההנאה נעוץ בהכרת המטוס ולימוד עקרונות הטיסה. תוכנה זו מאפשרת לנו ללמוד את טכניקת ההטסה ה"עיוורת", בעזרת מכשירים בלבד. זהו לא משחק – אבל הוא גם לא מנסה להיות כזה.

הפלייט סימולטור 4 הוא אחד ממדמי הטיסה הטובים ביותר שקיימים כיום במחשבים אישיים. התוכנה מדהימה הן מבחינת הרעיון והן מבחינת הביצוע והאפשרויות.

בדיוק כפי שאי אפשר להיכנס למטוס אמיתי, להניע ולהמריא – כך גם הפלייט סימולטור דורש השקעה גדולה מאוד בלימוד מוקדם. אין זה משחק לאלה שרגילים לטעון את התוכנה ולהתחיל לירות לכל עבר: לפני שתמריא לראשונה יהיה עליך לקרוא ולהבין את עקרונות הטיסה ואת מדריך ההפעלה. אך ההשקעה בלימוד מניבה פירות יפים בהנאה שניתן להפיק מהמשחק, במשך שעות רבות מאוד מאוד לאחר קנייתו.

סמס הררי הוא לא רק WIZ אמיתי, מומחה של ממש במשחקי מחשב: הוא גם טייס. זוהי השנייה בסידרת כתבות על תוכנית Flight Simulator 4.0 של Microsoft שהוא כתב. אם מתעוררות אצלכם שאלות בנושא סימולטור זה ובנושא הטיסה בכלל, סמס יענה עליהן בשמחה.



מי, מה, כמה: כרטיסי קול

מאת ד"ר WIZ

אם ברשותך מערכת מחשב PC עם צג VGA הרי שאתה WIZ רציני. אך האם לא חסר למחשב ה-PC שלך מימד כלשהו? אם אתה חובב משחקים הרי שמוסיקה אמיתית, באיכות גבוהה כשל תקליט או רדיו, היתה משלימה את אווירת המשחק. כיצד נמדוד את השיפור שתכניס מוסיקת מתח במשחק הרפתקה? כמה יועילו קולות של פיצוצים וידיות במשחק פעולה?

אפשר להגיע לצליל מקצועני, גם על תואמי PC. המכשיר המשמש לכך נקרא "כרטיס קול".

ראשית, נגדיר עבורכם את המלה "כרטיס": זהו מעגל אלקטרוני הבנוי על לוח פלסטי ומוכנס למחשב.

ומדוע אנו זקוקים לכרטיסים? הסיבה נעוצה בהיסטוריה: כשהומצא מחשב ה-PC בשנת 1982 (כן, כבר 10 שנים...) הוא תוכנן כקופסה ריקה. בתוך הקופסא ניתן היה להציב מעגלים שונים בצורת כרטיסים. לדוגמא, מקובל היה לשלב במערכת כרטיס תצוגה בשם הרקולס (חד-צבע) או CGA (מתאם גרפי עם 4 צבעים) ורמקול פנימי המסוגל להשמיע ציפצופים אומללים. המחשב יועד לפעילות עסקית (אפילו הצבע שימש להצגת גרפים) והרמקול לא נדרש להשמיע יותר מאשר ציפצוף – וגם זאת רק אם המשתמש טעה בהפעלתו.

מאוחר יותר הומצא כרטיס ה-VGA ששיפר את איכות התמונה בצבע. כרטיס זה פועל בשיטה שונה ומאפשר לראות 256 צבעים.

לא עבר זמן רב לפני שהחלו יצרני משחקים להתנפל על צג ה-VGA. סוף סוף היו להם כלים להשתולל! שיפור הצד החזותי של המשחק גרר אחריו גם דרישה לצליל משופר ובדרך עקלקלה זו הגיע אלינו כרטיס הקול.

הצד הפיסי של כרטיס הקול פשוט. הכרטיס מוצב בתושבת (סלוט, חריץ) הפנויה במחשב ה-PC. הוא מתחבר לאוזניות או לשני רמקולים חיצוניים. אפשר אפילו לחבר את הכרטיס למערכת הסטריאו. הכרטיס כולל גם כפתור ווליום וחיבור MIDI (שהוא חיבור מקובל בעולם לאורגנים) המאפשר השמעת מוסיקה בעזרתו או הפקת מוסיקה מן הכרטיס באמצעות קלידי האורגן. כמובן שנלווה אליו גם ספרות הדרכה באנגלית ותוכנות הדגמה ונגינה. בכרטיסים אחדים יש גם חיבור לג'ויסטיק.

החברה הראשונה שפרצה לעולם היתה חברת כלי הנגינה Roland. כרטיס הקול שלה הפיק מוסיקה באיכות מעולה ושימש גם כאורגן (סינטיסייזר). מחירו בארה"ב הגיע לכ- $1,000!

לא עבר זמן רב וחברה בשם AdLib נכנסה לתחרות. AdLib הציעה למשתמשים כרטיס זול בעל איכות צליל טובה. כרטיס זה יכול היה להתחרות עם חלק מביצועי הכרטיס של Roland. איכותו הספיקה בהחלט בהפעלת משחקי מחשב – ויצרני משחקי המחשב הזדרזו והתאימו את כל משחקיהם החדשים להפעלה עם כרטיס זה. כך קרה שהוא הפך לתקן מקובל בענף. כמעט על כל משחק מקצועני תוכל למצוא הודעה על כך שהוא "תואם AdLib".

בעולם הרחב ניתן למצוא כרטיסי קול רבים ושונים, אך בישראל תוכלו לרכוש רק שלושה מבין מבחר הכרטיסים הקיים:

AdLib – הכרטיס קרוי על שם החברה AdLib, כרטיס הקול המקורי

Sound Blaster זהו הכרטיס הנפוץ ביותר בארץ, מתוצרת חברת Creative Labs

Thunderboard – מיוצר על ידי חברת Media Vision, מוצר חדש בישראל

חשוב לציין חשוב כי שני הכרטיסים האחרונים תואמים ל-AdLib. ההבדלים ביניהם נעוצים באופיים של השיכלולים והתוספות שהוכנסו בהם. כל אחד מהכרטיסים יכול להפעיל גם אפקטים קוליים מיוחדים (פיצוצים, רעמים, יריות ועוד). כל אחד מסוגל גם להשמיע צלילים גבוהים מאוד ומספר רב יותר של צלילים בעת ובעונה אחת מאשר ה-AdLib המקורי. הם מאפשרים הקלטת מוסיקה ועריכתה. למעשה, ה-Sound Blaster וה-Thunderboard די דומים זה לזה – הן בביצועים והן במחיר.

זה המצב כיום – אך מדי פעם מופיע בשוק דור חדש של כרטיסים (הדגמים החדשים ביותר מכונים Spectrum, Sound Blaster Pro, AdLib Gold). הדור הנוכחי מאפשר השמעת מספר גבוה יותר של צלילים בו זמנית ("ערוצים"), הפעלת אפקטים רבים יותר וחיקוי של מגוון רחב יותר של כלי נגינה. הכרטיסים החדשים יקרים למדי: מחירו של כל אחד מגיע למאות דולרים.

ואם ברצונך להוסיף כרטיס קול למערכת המחשב שלך? איזה כדאי שתוסיף? זה ממש לא משנה. אם ברצונך לשפר בעזרת כרטיס הקול את רמת המשחקים שלך ואם הכרטיס שבחרת תואם AdLib – הוא יפעל עם כל משחק. כרטיס Sound Blaster ודומיו אינם משפרים את המשחק! ייתכן שייכתבו ביום מן הימים משחקים המיוחדים להם. אולי אז יהיה כדאי לבדוק את אפשרות זו... עד אז, השווה בין המחירים כדי לקבל את התמורה הטובה ביותר לכספך.

מאידך, אם אתה חובב מוסיקה ומעוניין בעריכת נעימות על המחשב – ואם גם הפרוטה בכיסך – קנה את המוצר המשוכלל ביותר. אין ספק שתהנה.

מחירו של כרטיס קול בישראל נע בסביבות ה-550 ש"ח. מחיר זה אינו כולל רמקולים, בדרך כלל.

לאחר מות הדרקון

מתי מתחילים לחיות באושר ובעושר? אחרי שהורגים את הדרקון ומוצאים את הנסיכה? לא במשחק "מאורת הדרקון"! כאן המשחק רק מתחיל כשהדרקון נקטל!

משחק חדש מבית באג גיימס הוכרז כעת – והבטיחו לנו שהוא יופיע על מדפי המשחקים של כל חנויות המחשבים בארץ, בערך באותו זמן שגליון זה של WIZ יגיע לידיכם. המשחק תורגם והופק בארץ, לפי תוכנה של ReadySoft, שהיא החברה המובילה בעולם בתחום אנימציה במשחקי מחשב (זוכרים את אלוף החלל II? זה של אותה החברה).

מעבר לאנימציה המדהימה, קיימת גם שיטת משחק מעניינת – אינך שולט ישירות בכל פעולותיו של דירק, הגיבור. במקום זאת, הנך שולט בתגובותיו לאירועים המתרחשים סביבו. בעת הצפיה באנימציה עליך להחליט לאיזה כיוון תנוע דמותו של דירק. כדי לסיים את המסך יהיה עליך לנוע – או לירות, אם דירק מצוי בסכנה.

שיטת משחק זו דורשת תזמון עדין ביותר. קורה לעיתים שתבצע את המהלך הנכון בזמן הלא-נכון. מכאן נובע גם קושי כלשהו בשמירת המצב הנוכחי ושחזורו, אבל כנראה שהשד אינו נורא כל כך, כי משחק אלוף החלל II הוא בהחלט חביב הקהל הנוכחי!

סיפור הרקע מפגין גם הוא מקוריות רבה. בדרך כלל מתחיל המשחק כאשר הנסיכה נחטפת/נהרגת/מאבדת את בריאותה וכדומה. המשחקים המתקדמים יותר נותנים לגיבורות להציל נסיכים. ב"מאורת הדרקון" מתחיל המשחק רק אחרי שהדרקון ניצל – כאשר דירק (כבר אמרנו שזה שמו של הגיבור?) עומד כבר עם יד אחת על נסיכתו, דפנה.

טוב, נודה שהיא לא ממש ערנית – למעשה היא שקועה בתרדמה עמוקה. דירק, שלחם במפלצות נוראיות, נמלט ממלכודות אימתניות ואפילו הצליח להרוג את הדרקון הנורא סינג', מתאכזב מאוד לגלות שהפרס שהוא קיווה לו – ישן. כמקובל באגדות, הוא שם ראשו על ליבה של דפנה.

פעולה זו מספיקה, כמובן, להעיר אותה. אבל ברגע שהוא נושק בעדינות לשפתיה (אתם יודעים, מלאכתו של גיבור קשה ועליו

לבצע לפעמים את העבודות המלוכלכות ביותר) היא מתעוררת, ממצמצת בעיניה ומושיטה ידיה לקראתו.

נכון שזה נשמע טוב מכדי להיות אמיתי? אכן, ברגע שדירק מושיט ידו אליה מתחילה דמותה להתפוגג. זו לא היתה דפנה אלא רק הולוגרמה! דפנה עצמה נחטפה על ידי מחליף הצורות המרושע, משרתו של המכשף ששוכן בטירה. על דירק להענות לזעקות השבר שלה "הצל אותי! הצל אותי!"

אפשר להציל את הנסיכה באמצעות מקלדת או ג'ויסטיק, והרבה יותר קל לעשות זאת אם התקנת כרטיס קול במחשב. כן, כל הכרטיסים הנמכרים בישראל יצלחו להצלת נסיכות..

בתחילת כל משחק מקבל דירק שלוש נשמות. לאחר שהוא נקטל שלוש פעמים יסתיים המשחק. מצד שני, אם דירק מצליח להציל את הנסיכה ולברוח מהארמון מבלי להיקטל, אפשר לצלם את המסך ולשלוח לתחרות הניקוד הגבוה של WIZ (פרטים בעמוד 18 של גיליון זה... כדאי שתקראו!).

נבחרת WIZ התלבטה קשות עם המשחק. שיטת המשחק גרמה לשחקנינו לשוב כמה פעמים לנקודת ההתחלה – אבל מצד שני, כל הפעלה נוספת הפעילה שוב את האנימציה הנהדרת והמוסיקה והאפקטים המיוחדים...

ציונים:

גרפיקה:	✱✱✱✱✱
קול:	✱✱✱✱✱
כיף:	✱✱✱
שווה את המחיר?	✱✱✱✱
ציון כללי:	✱✱✱✱

כרגיל אפשר למצוא את המשחק בכמה וכמה מכונות... הגירסה הראשונה פותחה אי שם בעבר הרחוק ויועדה למכונות משחק. אפשר להשיג גם את המשחק במחשבי אמיגה ואפילו בגיים בוי! כפי שאתם רואים, הבריחה מארמון סינג' נראית מוצלחת יחסית למשחקי גיים בוי אחרים, אבל תסכימו שה-PC מציג את הסיפור בצורה מוצלחת יותר....

מטרת המשחק

מסך 1 – התקרה והרצפה מתחילות להתמוטט על דירק – והוא חייב לברוח ימינה – רק שם לא מתמוטט העולם.

מסך 2 – הרצפה שמתחת לרגליו של דירק מתחילה להבהב והוא מגיע לסדרת הפלטפורמטות הראשונה מני רבות.

מסך 3 – דירק מגלה סוס מתכתי שמתעורר לתחיה במגע על אבן החן שבמצחו – כעת הם יכולים לברוח יחדיו מבעד לקיר האש.

מסך 4 – דירק מהלך לאורך פלטפורמה ענקית מעץ, התלויה בגובה רב בתוך הטירה. מכאן עליו לרוץ אל המגדל, מיד עם התפררות הקורות.

מסך 5 – דירק נכנס לחדר הנפח ומותקף על ידי חרב מכושפת ומעופפת.

מסך 6 – אבירנו האמיץ נכנס לחדר מלא להבות. אוי ואבוי! עליו להגיע לצידו השני של החדר! אולי הוא יעשה זאת בזחילה?

מסך 7 – דירק מוצא עצמו מול לטאת ענק לבושה בגדי מלכות. עליו לתפוס את חרבו ולהילחם בה.

מסך 8 – דירק מושיט ידו לעבר ידית הדלת למרתף – והידית קמה לתחיה! המשימה: להרוג את הראש המפלצתי.

מסך 9 – דירק עומד בחדר מדרגות, מותקף מכל עבר על ידי גונים קטנים וסגולים. האם יצליח לקטול אותם, או אולי עליו להימלט?

מסך 10 – הגיבור הולך לו בשדה לבה ומותקף על ידי אנשי בוץ. הסיפור מתחיל להזכיר טירונות בסיירת מטכ"ל!

מסך 11 – הגענו לכניסה למאורת מחליף הצורות, שם כלואה דפנה!

מסך 12 – מסדרון מלא מראות – ואחת מהדמויות המשתקפות בה יוצאת ומתקיפה את דירק... עליו להחזיר את ההשתקפות אל תוך המראה.

מסך 13 – ידי המתים שבבית הקברות יוצאות מתוך האדמה ומנסות למשוך את דירק אל תוך הבוץ.

מסך 14 – גפנים שחורות צומחות במהירות על קירות החדר בו עומד דירק. עליו לצאת מהחדר לפני שהגפנים מושיטות זמורותיהן וכולאות אותו!

מסך 15 – חזרנו למאורת מחליף הצורות... האם השלמנו את המשחק?

PC

שעשועי לארי

לארי לובש שוב את חליפת הבילויים

אנו שבים לסדרת הקווסטים הפופולרית של סיירה, המכניסה מעט שעשוע (טוב, הרבה שעשוע) לחייו של לארי לאפר. הפעם תירגמה חברת מיראז' לשפת עבר גם את ההרפתקה השלישית, המציבה את לארי שוב במרדף אחר בחורות, כסף והנאה – לאו דווקא בסדר זה.

בסוף ההרפתקה השנייה מצליח לארי להגיע אל המנוחה והנחלה. הוא מתחתן עם בתו של ראש השבט והופך לאיש עסקים ממולח. אולם הכתובה אינה תעודת ביטוח ואשתו הטריה של לארי זורקת אותו מהבית...

ולארי שוב חוזר לרחוב, ללא כסף, ללא אשה – אבל עם כמות בלתי נדלית של הנאה וכיף. האם הוא ימצא הפעם את האהבה האמיתית?

אחת התכונות הייחודיות של משחק זה, שהוא מקצועני ומהנה כמו יתר ההרפתקאות של סיירה, כרוכה בהתהפכות התפקידים. באמצע המשחק, כאשר לארי עסוק בדברים (איך לומר) חשובים יותר, תמצא את עצמך משחק בתפקיד פאטי, חברתו החיננית של לארי.

בדקנו את חוברת המשחק ומצאנו בסופה כמה טיפים. ארבעה מהם מובאים להלן:

טיפים

★ שים לב למשקפת (binoculars) שבעמדת התצפית. אפשר להסתכל לכל הכיוונים, אבל חלקם מעניינים יותר.

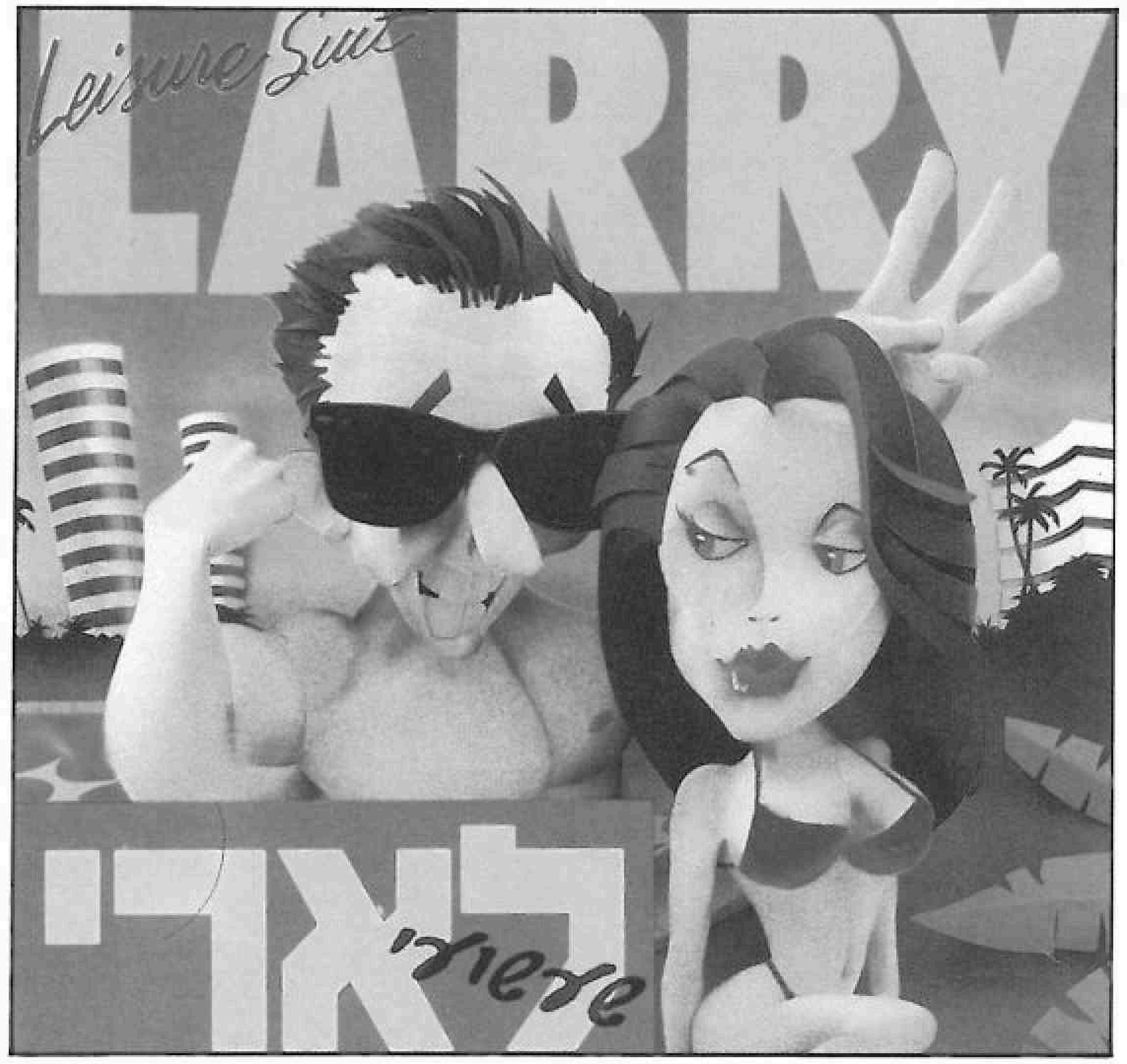
★ נסה לשוב הביתה לאחר שהבוס מפטר אותך.

★ לאחר הנפילה בשבי הקאניבליות, צא מהכלוב בעזרת אחד מאמצעי הכישוף – בהתאם למודעה שהיית צריך לקחת ליד הלוח בפיאנו בר שבקזינו. וכאשר אתה משחק בתפקיד פאטי:

★ אל תשכח למלא את הבקבוק לפני המבוך! אינך רוצה להישאר ללא דרך להרוות צמאונך...

ציונים:

גרפיקה:	●●●●
קול:	●●●
כיף:	●●●●●
שווה את המחיר? כן	
ציון כללי:	●●●●



מבצע חמקן

מישהו חטף מטוס קרב חדיש – אבל מי?

פולטיקה בינלאומית היא עולם בפני עצמו. מעצמה אחת מייצרת מטוס – השנייה חוטפת אותו! מציאת המטוס החטוף הופכת להיות קשה יותר בגלל אופיו המיוחד: זהו "החמקן" הנודע, שייחודו בכך שאי אפשר לראותו ברדאר... סוכנות הביון האמריקאית אובדת עצות ומיואשת ומחליטה לשלוח את הסוכן החשאי הטוב ביותר שלה, ג'ון גליימס, כדי למצוא את האבידה.

במשחק אתה מגלם את חברתו של הסוכן החשאי (כינוי קוד: DSC3) ומסייע לבחור הנערץ לבצע את משימתו. חוברת ההפעלה היא בעברית (המשחק כולו הופק על ידי מיראז') ומקלה מאוד את ה"כניסה" למצב הרוח המשחקי. אפשר להפעיל את המשחק באצעות המקלדת או בעזרתו האדיבה של העכבר שלך – וכלל אי אפשר להפעיל ג'ויסטיק. אנחנו – בעד!

למען אותם חמישה וחצי ביליון איש על כדור הארץ שאינם מכירים את ג'ון גליימס, להלן תקציר מהביוגרפיה שלו:

ג'ון גליימס נולד בשנת 1957, למשפחה אמידה בוורמונט. הוא למד במכון הטכנולוגי של מסצ'וסטס (MIT) ושבר שם שיאים בשחיה ובלימודים. תחום התמחות: כימיה. בגיל 22 התקבל לאקדמיה הצבאים בווסט פוינט.

מיומנויות מיוחדות: סקי, שחיה, צלילה, אמנויות לחימה אסיאתיות. תחביבים עיקריים: אלקטרוניקה, נשים. אהדות מיוחדות: מירוצים (מכוניות וגם סוסים).

כיף להיות סוכן חשאי

ג'ון גליימס מצוייד להפליא בציוד מופלא ונהדר. מי לא היה רוצה:

תיק מסמכים

בעל תחתית כפולה, שמתפוצץ לפי הצורך!

זייפן דרכונים בין לאומי

שיודע לזייף דרכון צרפתי, בריטי או גרמני.

שעון כבל

שמכיל כבל באורך 30 מטר, המוחבא בשעון דיגיטלי רגיל לחלוטין (לא, זה לא סווטץ').

עט היתוך

שיכולה להמיס פלדה, ברזל, זהב, מגנזיום, טונגסטאן, פלטינה, עופרת, נחושת ואת ליבה של כל בחורה בסביבה.

מכונת גילוח

שיודעת להקליט שיחות וגם לגלח זיפים!

כלי פיצוח כספות

שמאפשר גישה למקומות אסורים (כספות וכדומה).

סיגריות המשגרות רקטות

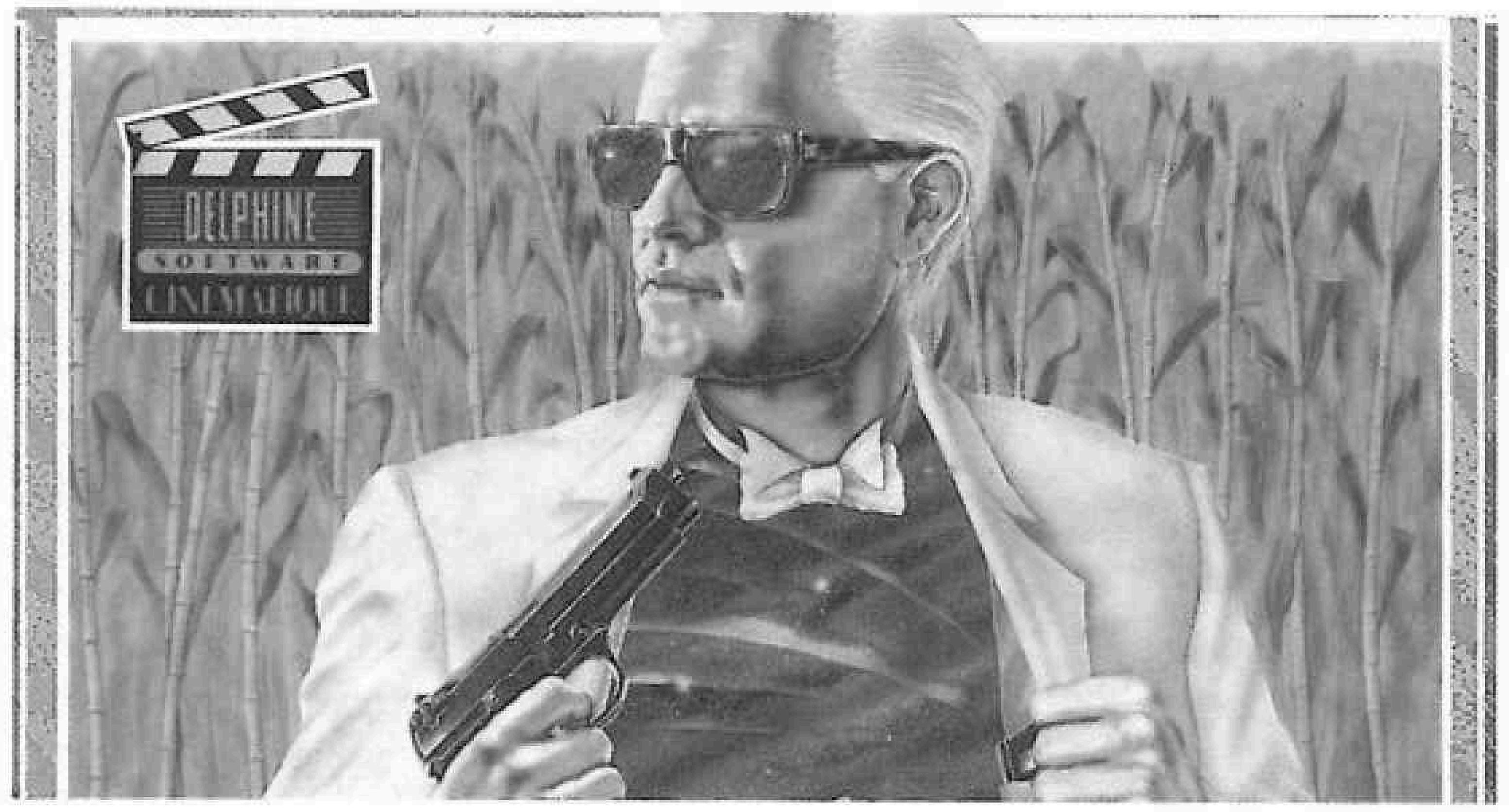
רק שלא כדאי לעשן אותן ללא סיבה טובה ביותר!

סיגריות שמקבלות בקלות טביעות אצבע

ומאפשרות לך לזהות בוודאות את האדם שנגע בהן.

ציונים:

גרפיקה:	●●●●
קול:	●●●
כיף:	●●●●
שווה את המחיר? כן	
ציון כללי:	●●●●



במנהרת הזמן

שוטף חלונות מההווה נשלח לעתיד כדי להציל את העבר – במנהרות הזמן – מלחמות עתידיות

אני – מה אני אגיד לכם. אני עמדתי לי על הפיגום, רחצתי חלונות בלי להפריע לאף אחד, ופתאום הייתי בימי הביניים, בביצה! מיליון יתושים רצו לאכול אותי והיו שם כל מיני נזירים – שבכלל אינם מתנזרים – ורובוטים וכרטיסי אשראי, ועוד דברים מהסוג שלא הייתי מאמין שהיו בימי הביניים. הצלחתי להציל שם גברת נחמדה, שהיתה בעצמה מהעתיד הרחוק והציגה לפני את משטרת הזמן.

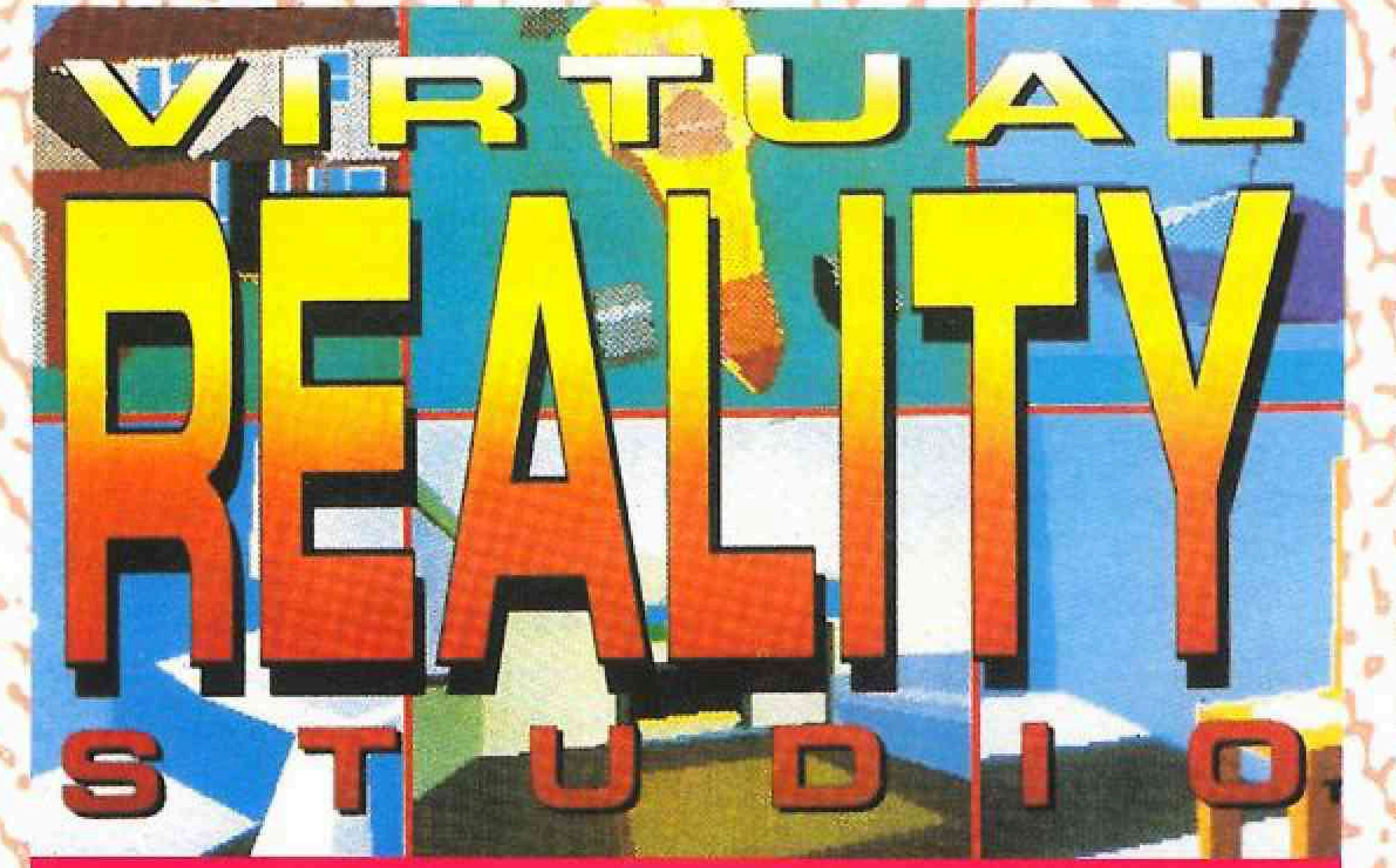
אבל אחרי שסיפרו לי על האמת שמאחורי המצב, ידעתי יותר מדי, אז שלחו אותי לשנת 4315 – וגם שם הצלתי מישהי, אבל נחשדתי בריגול לטובת הקרוגהאנים ודנו אותי למוות – אבל עכשיו הצילה אותי ההיא שהצלתי בימי הביניים וגוייסתי למשימה בתקופת האבן ומצאתי שם חללית.

לאחר הרבה הרפתקאות וחיסול דינוזאורים, הגעתי לסוף ההרפתקה – ומכונות הזמן החזירו אותי אל הפיגום שלי. אני חושב שמחר אני סתם אנקה חלונות.

ציונים:

גרפיקה:	●●●●
קול:	●●●
כיף:	●●●+
שווה את המחיר? בסדר, פחות או יותר	
ציון כללי:	●●●●+

הכוח ליצור משחקים.



כמעט כמו המציאות

קרה לכם פעם ששיחקתם במשחק והתעצבנת עליו? נניח שהיה משהו שרציתם לעשות שהיה בלתי אפשרי, או אולי מצאתם חתול שבכלל לא נראה כמו חתול או בית שנראה כמו חלום בלהות של אדריכל. עד עכשיו הייתם יכולים רק להאנח ולעבור הלאה, אבל בעזרת מערכת התוכנה Virtual Reality Studio אפשר אפילו ליצור משחקים מלאים.

החדשות הטובות ביותר הן שחוברת ההפעלה של התוכנה הופיעה עכשיו בעברית, כך שכל WIZ שיודע לקרוא יוכל גם לתכנת לעצמו את העולם הרצוי לו.

אבל מהו מחולל משחקים ואיך כותבים בעזרתו משחקים? אהה! כתבה זו תנסה להסביר את הנושא לפחות בצורה חלקית ובסיסית.

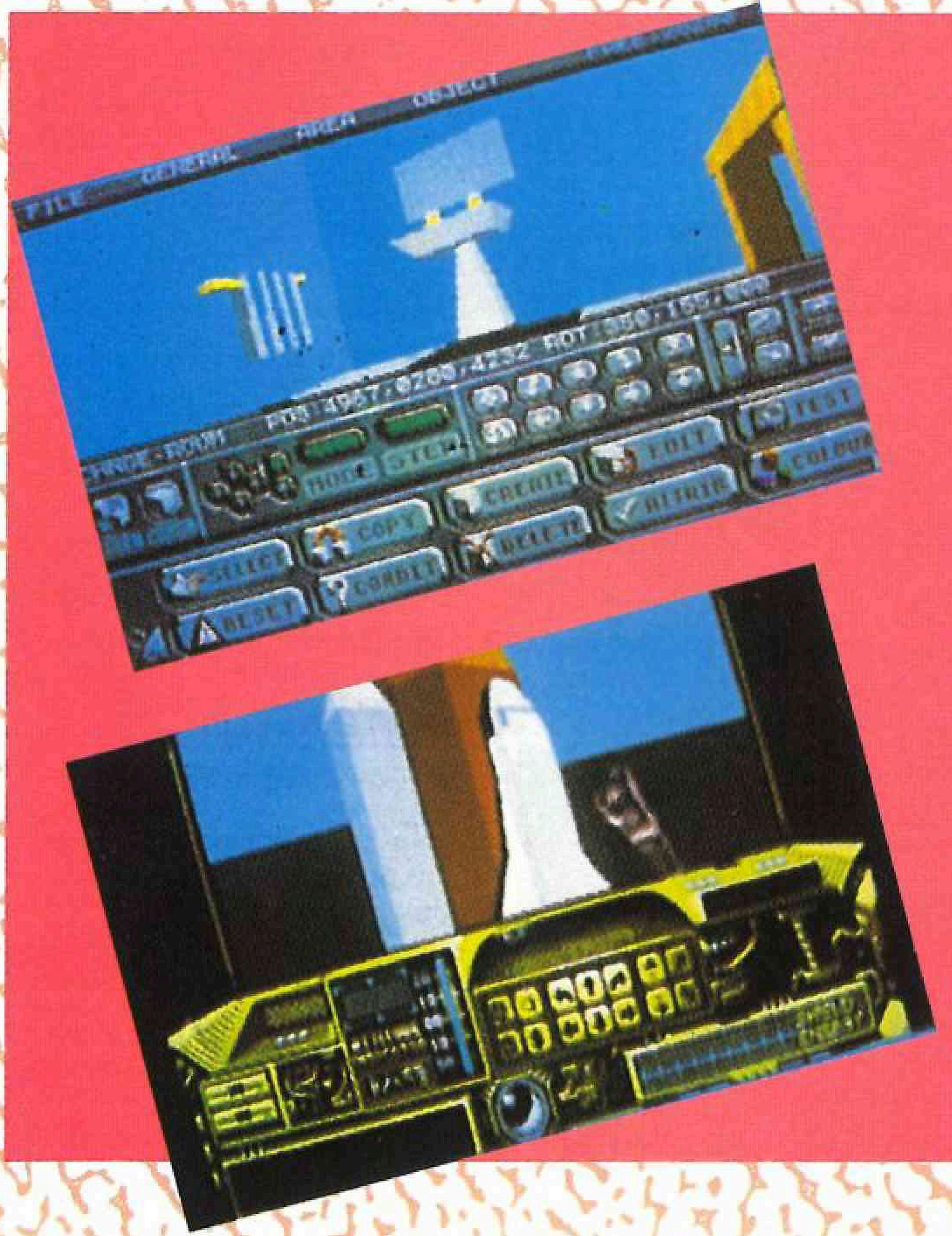
נתחיל בהגדרת החלק הבסיסי של מחולל המשחקים - שטח עבודה. שטח העבודה מכיל את העצמים עליהם אתה עובד. זהו העולם בו הם יכולים לנוע. עצמים (אובייקטים) הם ציורים שיצרת. כל ציור חי במסגרת השטח שלו, נכנס או יוצא דרך נקודות כניסה ויציאה מוגדרות מראש ומתנהג בהתאם לכללים שהגדרת לו, בשפת התכנות.

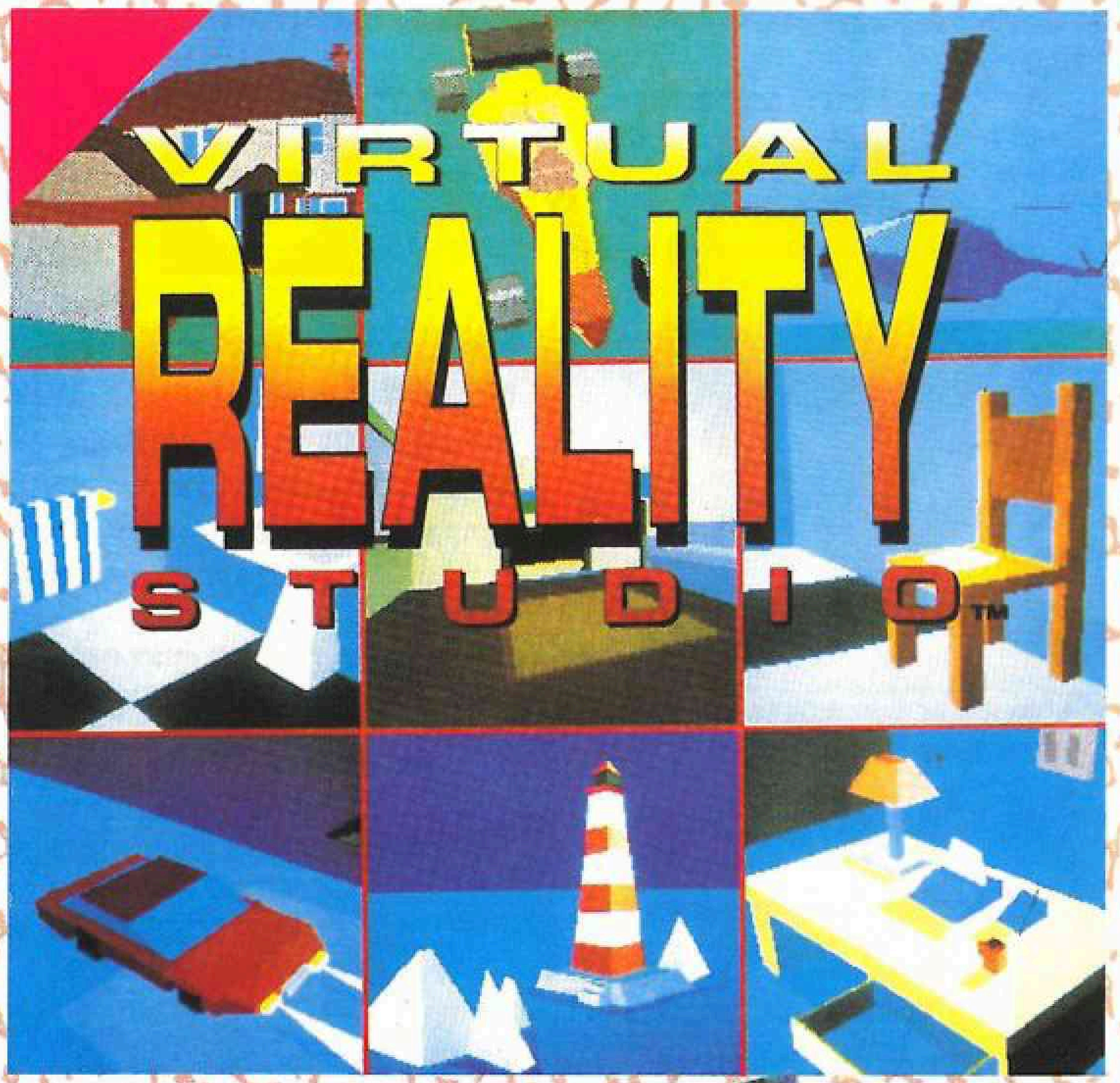
שפת תכנות זו מתייחסת לא רק אל מספרים ומשתנים, כמו שפות התכנות שכל WIZ שמע עליהן, אלא גם לעצמים ושטחי עבודה. אפשר להזיז אובייקטים במסגרות שלהם ואפילו לבדוק מה קורה לאחר התזוזה.

עקרונות התכנות באובייקטים פשוטים למדי. גם יצירת האובייקטים קלה. ניתן לקחת אובייקט קיים (כמו ריבוע או קוביה) ולשנות אותם. אפשר לצבוע חלקים בצבעים שונים, אפשר להקפיץ או להעיף או לזרוק, אפשר גם למתוח - כדי לקבל קוביה מעוותת ולבצע עליה את כל הפעולות. בעת יצירת האובייקטים תגלו שאתם מפעילים תוכנית עריכה גרפית רבת עוצמה. אפילו בלי להזיז שום דבר, כיף לצייר בעזרתה!

אבל הכיף האמיתי מתחיל בשלב כתיבת התוכניות. אפשר ליצור קטעי אנימציה ולשלב אותם אחד בשני, להציב תנאים (למשל, "אם הכדור מתנגש במנורה אז החלף את אובייקט המנורה באובייקט מנורה שבורה") ובכלל להשתולל.

לאחר שיצרתם שטח עבודה שמכיל עצמים שונים, אפשר לבחור נקודת מבט שונה ולהביט דרכה בעולם שיצרתם. האם





האם זהו מחולל משחקים או שפת תכנות?

התשובה הכנה היא שמחולל משחקים הוא למעשה שפת תכנות. עליך ללמוד להכיר את כללי העבודה ואת מרכיבי היסוד של השפה (כבר דיברנו על עצמים ושטחי עבודה, אבל לא הזכרנו אנימציה, למשל). שלא כמו משחק, אי אפשר להתחיל לעבוד מיד. מצד שני, ועדיין בשונה ממשחקים, אפשר לעשות הכל (ממש הכל) בעזרת מחולל משחקים.

האם קשה ללמוד להפעיל מחולל משחקים?

תלוי - אם אתה מכיר קצת את נושא התכנות לא תתקשה כלל להפעיל את המחולל. אם זוהי שפת התכנות הראשונה, אנו ממליצים שתקרא מעט ספרות עזר. בכל מקרה תוכל להעזר בקלטת הווידיאו המצורפת לתוכנה, שמדגימה את אופן הפעלתה.

האם קשה לכתוב מחולל משחקים?

מסתבר שכן - עשרות אנשים עבדו על התוכנה במשך יותר מארבע שנים. גם התרגום לעברית דרש השקעה רבה ואין לשכוח שההפקה הישראלית מאפשרת לחברת "Panda משחקי מחשב" להביא לקהל הישראלי את התוכנה במחיר המתאים לשוק שלנו.

האם אפשר להפעיל משחקים שנכתבו בעזרת התוכנה על כל מחשב, גם אם אין עליו את מחולל המשחקים?

כן, בהחלט. ומכיוון ששאל את השאלה חבר בנבחרת הבדיקה, כדאי שנציין שנשמח מאוד לקבל דוגמאות למשחקים וקטעי אנימציה (על גבי דיסקטים או כצילומי מסכים) ולספר על ה-WIZ שכתב אותם.

הסתכלתם על המשטח מלמעלה? המעבר לגובה עיני תינוק ישנה את התמונה! תוכל להציב חמש מצלמות ולהתבונן על העולם מתוך כל אחת מהן, ואפילו לעבור מאחת לשנייה. האם זה נשמע כמו משהו שיכול לעשות רק במאי בקולנוע? טוב, אז היו אתם הבמאים.

התפצלנו! מדור הטיפים של WIZ התרחב והתפצל. בעמודים אלה תמצאו רק טיפים למשחקי מחשב (תואמי PC). אם רציתם טיפים על SEGA, נינטנדו וכדומה – חפשו בעמוד 27.

תומר המר מרחובות שלח לנו את הטיפים הבאים:

■ הרצון לעוצמה – Quest for Glory

- ★ כדאי להתאמן הרבה עם הלוחמת – זה מחזק את כשרונותיך.
- ★ כדי לקנות דברים תצטרך להחליף כסף. מחליף הכספים נמצא במבוך.
- ★ כדי להשמיד את הגורמים צריך לבקש עזרה מהאיש שמוכר את הגלולה.
- ★ אפשר לפרוץ בלילה לתוך חנות הנשק, להזיז את המתקן שמשחיז חרבות ולהגיע לשטיח. הטל קסם לפתיחה על השטיח. מתחתיו יש תיבה. פתח את התיבה (בעזרת קסם) ומצא כסף.
- ★ במשימה השניה, בכלא, עליך לפתוח את השער ואז להקיש cast path על חפציך. אחר כך – הבט בקיר – הוא ייפתח לבדו. ברח!

■ משימת משטרה 2 – Police Quest II

- ★ כאשר אתה במשרדך – שב במקומך וכתוב unlock drawer. פתח את המגירה. בתוכה תמצא מכתב וארנק.
- ★ כאשר נגמרים לך הכדורים, בקש מחסנית נוספת מהשוטר החשאי.
- ★ אם אתה רוצה להתאמן בירייה, בקש מהשוטר החשאי אוזניות, כדי להגן על אוזניך.

■ לארי 1 Larry

- ★ כדי להיכנס לדיסקו אתה צריך לקחת כרטיס כניסה מתוך פח הזבל.
- ★ רצוי ליפול מהחלון כדי למצוא את הפטיש – כי הוא נמצא בזבל.

ניר גיל ודרור טייב שלחו טיפים למשחק

■ אי הקופים – Monkey Island

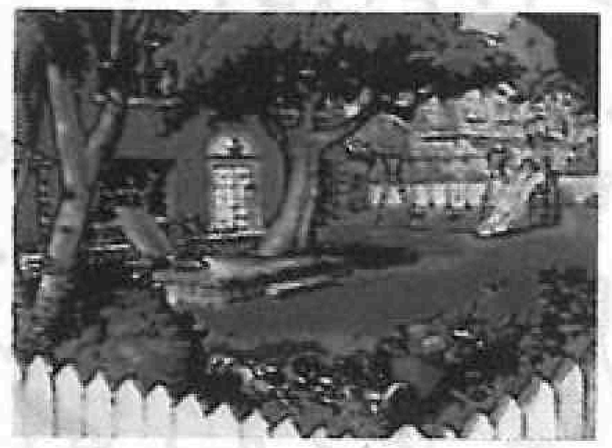
- ★ כדי להשיג את הבננות צריך ללכת לצוק ולהזיז את היצירה הפרימיטיבית, לעלות לראש הצוק ולדחוף את האבן. זהירות! אסור לאבן לפגוע בספינה שלך! אם לא תפגע בפעם הראשונה, קח עוד אבן מהערימה.

- ★ כדי להשיג את החבל מהגופה צריך לפתוח את הטלסקופ ולקחת את העדשות, ללכת לסכר, לשים עליו את אבק השריפה ולהשתמש בעדשות על השמש. כך יציפו המים את הביצה והגופה תיפול.
- ★ תן לקוף חמש בננות. לך לראש הקוף הגדול. משוך את אף הפסל – והקו, יעזור לך לעבור את הגדר.
- ★ כדי להשיג את המפתח לראש הקוף צריך לתת את הפסל הקטן שלקחת מאחורי הגדר לקניבלים. הם יתנו לך את אוסף הבננות. תן אותו לזקן והוא יתן לך את המפתח.

נדב וחי הררי שיחקו שני משחקים עבורנו:

■ Willy Beamish

- ★ ביום הראשון אפשר להשיג את המפתח של הנינטרי אם תביא למקלחת שמפו ותשחרר את הצפרדע.

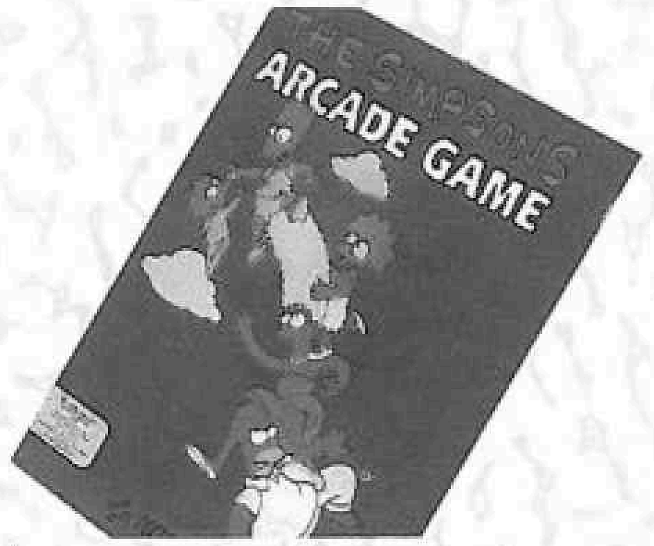


- ★ התאמן בנינטרי כדי לזכות באליפות.
- ★ קח את היומן של אחותך מחדרה.
- ★ ביום השני, לך לבית העץ וקח את תמונת הבייסבול – תמורת היומן של אחותך.
- ★ תן לספיידס את הקומקים כאשר הוא רוצה להרוג אותך.
- ★ כשתחזור לביתך מהפיצה – היזהר מהבייבי סיטר! היא עטלף!

■ Simpson – The Arcade

- ★ תן מכות לעצים – הם מוציאים פירות שמעלים חיים.
- ★ הרם חפצים וזרוק אותם על אויבים.
- ★ בשלב הבונוס, לחץ על שני הכפתורים במהירות, לסירוגין.

אלי אבזאק מכפר קמא שלח לנו ערימה של טיפים מסודרים ומרשימים. יש לו עוד טיפים באמתחתו והוא מוכן גם לעזור למי שנתקע באי הקופים (1):



והבטיח לעזור לנזקקים אם יישלחו שאלות:

■ Rise of the Dragon

- ★ כדי להשיג את הכתובת של צ'ן לו תאלץ לדבר עם אדם הקרוי the Jake ולשאול אותו מספר שאלות על בתו של ראש העיר.
- ★ תן לחברה שלך את הסם שתמצא אצל צ'ן לו ואת כרטיס הזהות שלו. היא עובדת בבנין המועצה.
- ★ כשתגיע לביתו של ג'וני קוונג – רד לביוב והצץ בלוח החשמל. פוצץ את המנעול בעזרת פצצה ופתח אותו. כעת תאלץ להשתמש במכשיר הציתות.

■ Count Down

- ★ צא מהחדר הראשון על ידי כליאת החיפושית בכוס והגשתה לשומר. הוא יתן לך בתמורה מזון וסכין.
- ★ תוכל לאיים על הדוקטור בעזרת החץ שתיקח מהחדר בו תלוי לוח מטרה.
- ★ בחדר הארונות ישנם רק שני ארונות שתוכל לפתוח.

עמית ודדי נוי שלחו לנו טיפים ל–

■ Bubble Bubble

- ★ בשלבים 1, 10 ו–20 עדיף לעשות כמה שיותר בועות לפני שמחסלים את כל המפלצות כי ברגע שימותו המפלצות הם יהפכו לפירות ובונוסים.
- ★ בשלב 100, השלב האחרון, כשאתה נלחם נגד המפלצת האחרונה, יש להסתכל במסלול המפלצת ולעמוד. כאשר תנחת יש להתרחק ממנה. ברגע שהיא תגיע לתחתית המסך יש לעמוד בקצה הנגדי ולפוצץ את הבועות על קצה המסך. הבועות יתפוצצו, הברקים ישתחררו ויפגעו במפלצת.
- ★ את בועות הברקים ניתן להשיג על ידי השארת בקבוק עם סמל ברק עליו.

כתבו אליו לת. ד. 20 בכפר קמא, מיקוד 15235.

■ אי הקופים Monkey Island 2

- ★ לך לביצה ושוט בארון המתים עד שתגיע אל מתחת לגולגולת. חכה עד שהפה שלה ייסגר ותמצא את עצמך בתוך חדר.
- ★ אמור למכשפה שאתה רוצה לעשות בובת וודו והיא תיתן לך דף הוראות.
- ★ חפור עצם בקרע הכי גבוה שבגבעה הכי גבוהה בבית הקברות. אל תשכח להשיג לשם כך את חפירה!
- ★ לאחר שתקבל בובת וודו ותיתקע בה סיכות, צא מהעיר ולך למפרץ. יש בה אונייה – היכנס אליה ואמור לאיש שעומד בה כי אתה רוצה להפליג עמו. הוא יסכים – בתשלום. קח באונייה את כל מה שתמצא.

גל שקדי מהרצליה שלח את הטיפים הבאים למשחק

■ אינדיאנה ג'ונס ומסע ההצלה האחרון

- ★ בספריה צריך לחפש בכל המדפים ולמצוא 3 ספרים: אחד על היטלר, אחד על טייסים ואחד על מפות.
- ★ באחד החדרים בספריה ישנם 3 עמודים. לוקחים את עמוד האמצעים ואת החבל שמחבר ביניהם.
- ★ בחדר שחלונו מסומן למעלה בראש יש לחפור בעזרת העמוד (העמוד עומד לרשותך רק שלוש פעמים. לאחר מכן הורגים אותך והעמוד נשבר. לכן צריך לשמור את המשחק!)

ליאור ארבל שלח טיפים למשחקים הבאים

■ SPIDER MAN

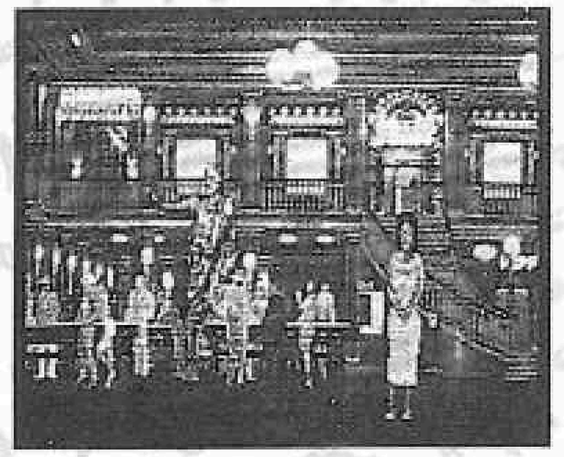
- ★ אפשר להסיר מחסומים על ידי יריקת קורים על המנורות.

■ LOW BLOW

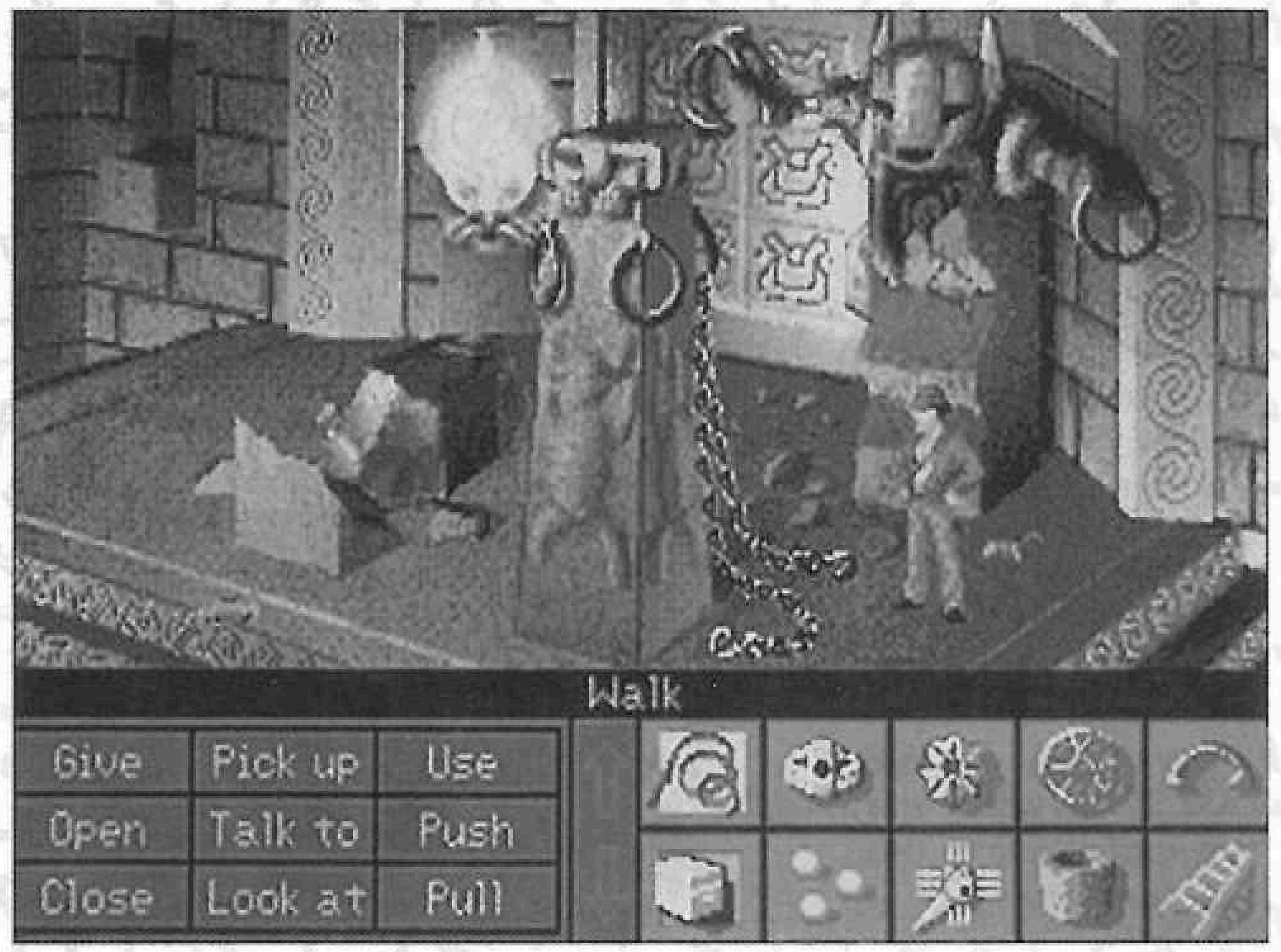
- ★ באיש האחרון – ברח ממנו! כשהשופטים לא מסתכלים, בעט בו.

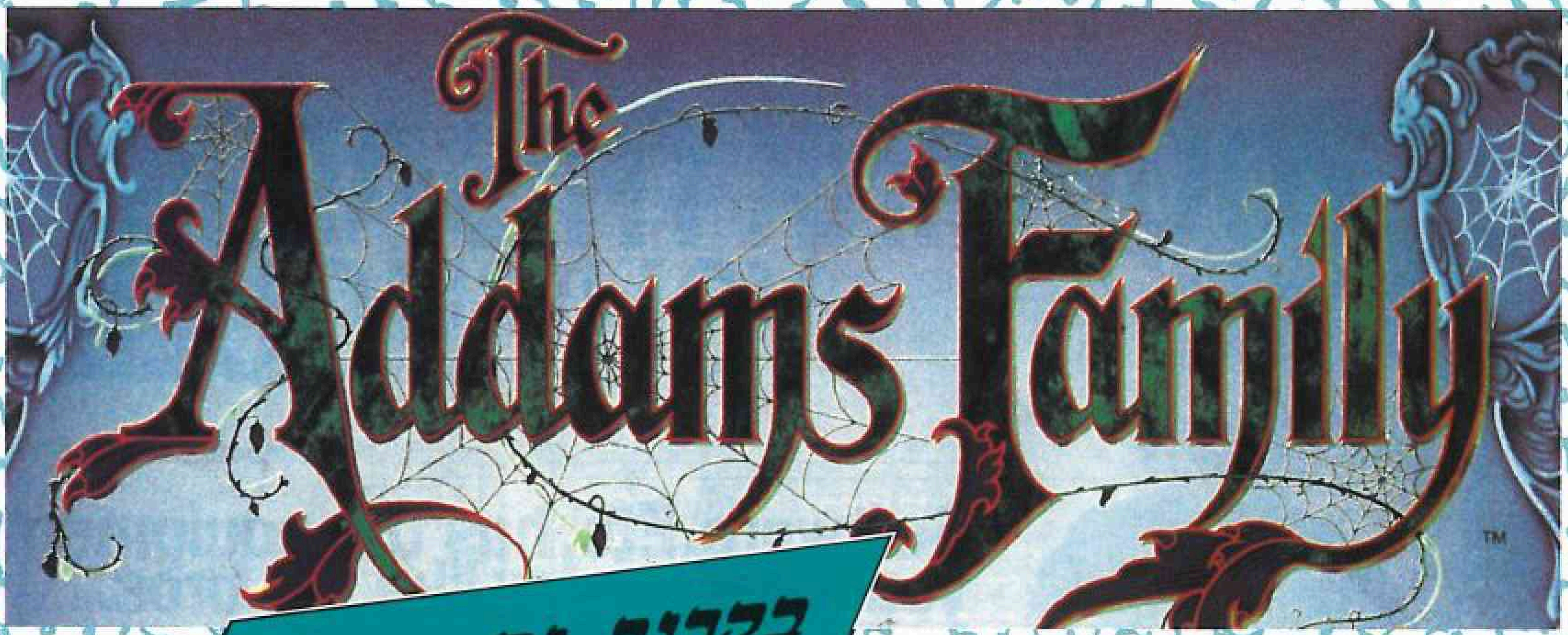
■ הסנדק – Godfather

עלה ורד על המדרכה ותירה על המלך, בשלב הראשון.



גל אידן הוא WIZ יוצא דופן במיוחד – הוא סופר–מוצלח בפתרון קווסטים! הוא שלח אלינו טיפים לשני קווסטים,





בקרוב גם בארץ!

משפחת אדמס – The Adams Family

שיחק וכתב ליאור גנדלמן מראשל"צ

משפחת אדמס היא משפחה ערפדית, בת שמונה נפשות:

אבא – אתה הוא האבא ועליך לאסוף מיליון דולר כדי להיכנס לכספת. עליך גם להציל את בני משפחתך ולאסוף עוד חפצים שיעזרו לך בהמשך.

אמא – היא אחת מבני משפחתך, והיא מתה כמה פעמים. אל תדאג – היא עושה זאת לעיתים קרובות.

סבתא – אומרת לך לקחת מפתח צינורות כדי לתקן את מכונת הכיורץ.

פגסלי – הבן הצעיר, אותו אתה צריך להציל בעזרת חומר הכיורץ והביצה הכחולה, כי הוא תקוע בחדרו. אם תציל אותו, הוא יעזור לך לפתוח דלתות.

ונסדיי – הבת הצעירה, אותה תמצא במסך הקרח. כשתיקח אותה למסך התשר היא תביא לך מפתח.

משחת – תוכל למצוא אותו בסיפריה. תן לו תווים. קרא לו על ידי צילצול בפעמון. התווים משנים את המוזיקה של המשחק למשך זמן מה ויוצרים דרכים סודיות.

יד – היד מגנה עליך בעזרת כפתור Select.

דוד – לא תמצא את הדוד במשחק, אבל תוכל לראות את פניו בתמונות.

ציונים:

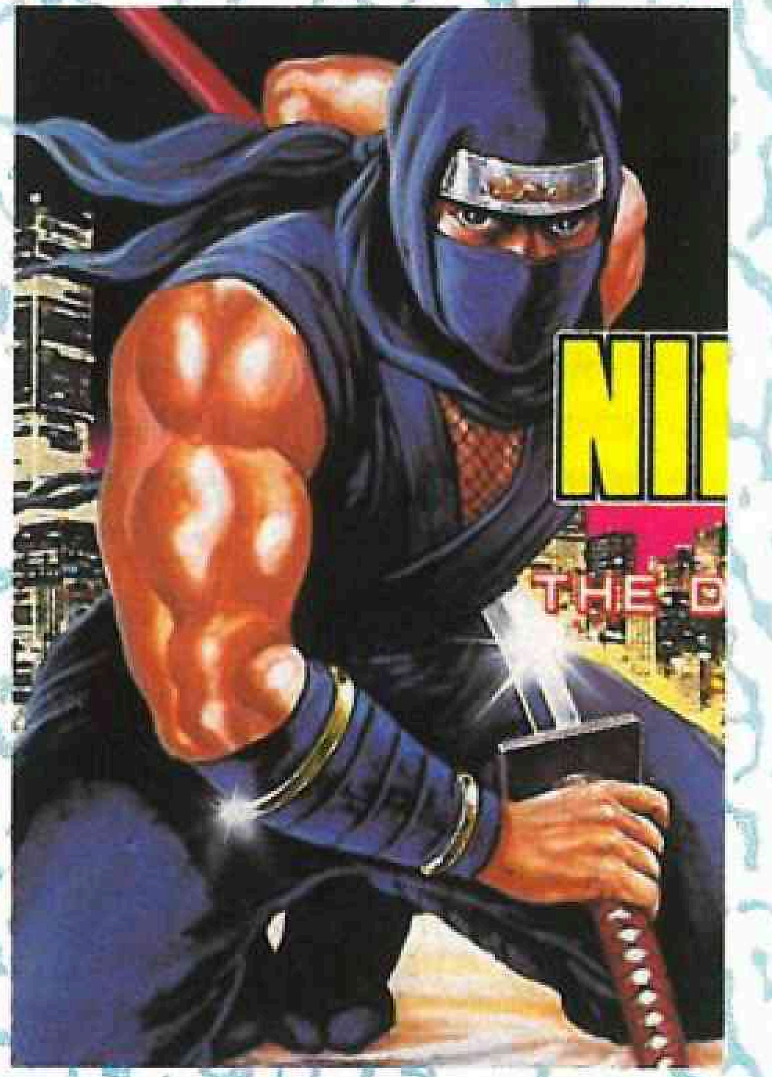
גרפיקה:	♥♥♥♥♥
קול:	♥♥♥♥
כיף:	♥♥♥♥
שווה את המחיר? כן, אם אתה אוהב משחקים קשים.	
ציון כללי:	♥♥♥♥

נינג'ה גאידן – Ninja Gaiden 2

בחודש שעבר בדקנו את משחק נינג'ה גאידן שיצא ל-PC, כך שכל מי שאין לו PC הוריק מקנאה והחל לחפש כסף לרכישת מחשב. הפעם הבאנו בשורות לשחקני הנינטנדו, שרוצים גם הם לנקום את מות אביו של ראיו היאבוסה.

הנקמה, כפי שתזכרו בוודאי, אינה יכולה להתבצע במזרח. ראיו הגיע לניו יורק ונתפס שם על ידי מכשפה רבת עוצמה, שהעניקה לו פסל "שמור על הפסל והפסל ישמור עליך" היא אמרה, ושילחה את ראיו לדרכו.

הוא היה מבולבל ומשום כך הלך להיוועץ בארכיאולוג הד' סמית, שהיה גם חבר של אביו. "אכן, יש עוצמה בפסלים," הסביר הארכיאולוג. "ישנם פסלים כהים



ובהירים, השייכים לבני השטן." אך בעוד הם ישבו ודיברו נחטף הפסל הכהה בידי נינג'ה מתחרה.

"רוץ אחריו, ראיו! תפוס אותו!" הורה לו הארכיאולוג בהתרגשות.

אולם הוא לא הספיק לתפוס את הנינג'ה בזמן. כאשר חזר אל חברו של אביו מצא אותו מתבוסס בדמו. המלים האחרונות שאמר היו "הפסל הבהיר נלקח ממני..." וכאשר ראיו נשא עיניו מצא עצמו מוקף בחבורת אנשים לבושי שחורים, שלקחו אותו לבסיס סודי של סוכנות הביון המרכזית, ה-CIA. בבסיס הוא תודרך לקראת משימה מסוכנת, שהביאה אותו אל מערה חשוכה.

במאמצים רבים הצליח ראיו להחלץ מהמערה, אולם בדיוק כאשר עבר את הצוק האחרון מצא את עצמו פנים מול פנים עם מאלת, הנבל שרצח את אביו. מה עושה בן נאמן? שולף חרבו ונלחם ברוצח – אך זה אומר "אביך עדיין חי!" – ונופח נשימתו.

וכך מתנהל המשחק, מלא קרבות והפתעות ותפניות לכל הכיוונים – משחק קשה ורב תהפוכות.

טיפים

- ★ למד לטפס על קירות!
- ★ אל תתיאש – הזמן העומד לרשותך מספיק בהחלט. כדאי שתעצור ותצבור כמה נקודות בסוף כל מסך מאשר תמהר ותגיע לרמה קשה יותר.
- ★ על קירותיה של כל רמה תמצא מנורות ונרות – הכה בהם בחרבך. תוכל לקבל כך אוצרות רבים. בין יתר האוצרות תמצא גם כלי נשק נינג'איים.
- ★ זהירות – תוכל להפעיל רק כלי נשק אחד בכל רגע. יתר על כן, הפעלת כל כלי נשק תעלה לך בנקודות: שלוש נקודות עבור כוכבי נינג'ה וחמש נקודות עבור כל כלי נשק אחר.
- ★ צייר מפה! תוכל לסמן עליה את מקום מחבואם של כלי הנשק החביבים עליך.
- ★ תוכל להמשיך את המשחק בכל פעם שתיהרג, על ידי לחיצה על Start. פעולה זו תחזיר אותך לרמה בה נהרג ראיו.
- ★ זהירות – קשה להביס את הנשרים וקשה להתמודד עמם.
- ★ שליט הרמה הרביעית הוא לא אחד אלא שניים – אחד הוא רוח הרפאים של השני. אתה תוכל לפגוע רק באחד מהם – אבל שניהם יוכלו לפגוע בך. כדי לנצח כאן – עמוד ליד הפסל השמאלי והכה בזה שקופץ לגובה ומרחק גדולים יותר – התרחק מאחיו!
- ★ כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select. כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A. לא, זה לא עוזר לניצחון – אבל זה כיף, בכל זאת.

חרב הברזל – Iron Sword II

מלכיל, המכשף הרע, משחק שוב בארץ סינדרין. בפעם שעברה שנפגשתם (במשחק הראשון בסדרה) הצלחת להביס את המכשף – אבל התקופה השקטה הגיעה לקיצה.

מלכיל כישף ארבעה שדונים, אחד עבור כל אחד מארבעת היסודות – רוח, אש, אדמה ומים. כל אחד מהם מגן על חלק אחר של חרב הברזל השבורה. המשימה שלך היא להביס את השדונים, לאחד את החרב השבורה ולהתמודד עם המרושע בעצמו.

המשחק כרוך במידה רבה של טיפוס הרים – כאשר כל איזור נשלט על ידי שדון אחר ומאוכלס באויבים מסוג אחר. בכל איזור ישנו מלך אחר לחיות, שיעזור לך – תמורת החפץ הנכון. בטיולך תמצא חפצים רבים, שחלקים יעזרו לך ורובם לא – אך כולם יוסיפו לך נקודות בונוס.

כדי לנצח, בצע את שבעת צעדי הפלא של סינדרין:

1. השג מפתחות.
2. פתח את התיבות הנעולות, כדי למצוא כישוף.
3. השג את החפץ המוזהב.
4. הבא את החפץ המוזהב אל מלך החיות.
5. עבור לאיזור המחיה של השדון ומצא את הכישוף הנכון.
6. הבס את השדון באמצעות הכישוף.
7. קח את החלק המתגלה של חרב הברזל.

טיפים

- ★ במשחק תמצא הרבה מעברים סודיים. חשוב למצוא אותם ולעבור דרכם!
- ★ כוח הכישוף מוסתר במקומות מוזרים ביותר. נסה לקפוץ אל תקרות במבוי סתום, למשל.
- ★ חלק מהדלתות ברמת האש מובילות החוצה, לחלקיו הנמוכים יותר של ההר. בדוק את כולם. אל תשכח אילו בדקת ואל תחזור אליהם אם הם אינם מועילים – צייר מפה.
- ★ כדי להשיג את הכפפה המיועדת למלך הדובים, עבור אל הצוק וקפוץ למעלה תוך הכאת הקיר, כדי לשחרר אותה.
- ★ לאחר שהבסת את ארבעת השדונים יהיה עליך לטפס עוד על הר אחד, שם תביס שוב את כל השדונים ותגיע למנול הראשי, מלכיל בכבודו ובעצמו.

מצעד הניקודים

למי שהכי WIZ שרק אפשר

כמה פעמים הגעת לתוצאה מדהימה ממש במשחק – ואף אחד לא היה שם כדי לחלק אתך את התענוג? ירחון WIZ נחלץ לעזרתך! אם אתה שובר את כל השיאים בשלוש לפנות בוקר, או כשאף אחד אחר לא מסתכל, תפוס מצלמה וצלם את המסך!

נשמח לקבל ולפרסם צילומים מוצלחים של כל תוצאה במערכות SEGA, נינטנדו, גיים בוי או PC. אם אתה עצמך מצטלם ליד התוצאה – נשמח עוד יותר!

בכל גיליון WIZ נפרסם את התמונות המוצלחות ביותר ואת התוצאות המרשימות ביותר ובין השחקנים הלוהטים נגריל חולצות WIZ.

שימו לב!

1. עליך לשחק את המשחק ללא הפסקה – לדוגמא, אסור למצוא פינה בטוחה, אסור לירות באופן אוטומטי כדי להגדיל את הניקוד. ניקוד שחורג מגדר הסביר ללא שימוש ברמאויות קטנות – ייפסל.

2. מותר בהחלט להשתמש בדרכים סודיות להוספת כוח.

3. גם אם הגעתם לסופו של משחק בלתי מנוקד (כמו הרפתקאות, למשל), צלמו את המסך ושלחו אלינו.

4. כדי שנוכל לתת פרסים רק לאלה שקנו את המשחקים (ולא נתרום לנגע ההעתקה) – אנא כללו בצילום את קופסת המשחק המקורית, ליד הטלויזיה או הצג.

5. למרבה הצער, לא נוכל להחזיר את התמונות. אל תשלחו את העותק היחיד שיש לכם, אם התמונה יקרה לליבכם!

ד"ר WIZ עוזר לצלמים

כדי לקבל תמונה טובה, כבה את האור בחדר, השתמש במצלמת 35 מ"מ ומבזק (פלאש) ועמוד במרחק של מטר אחד לפחות מהמסך. כעת לחץ – קליק! – ושלח את התמונה אלינו, למדור מצעד הניקודים, ירחון WIZ, ת.ד. 1409, בני ברק.

תלוש הנחה

10 ש"ח

על מחסנית משחק ל-GAME BOY או עכבר SUNNY LINE

שם: ______

כתובת: ______

עיר: ______

מיקוד: ______

טלפון: ______

שם החנות: ______

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש – 25/5-15/6/92

BUG (C) 1992 באג מחשבים בע"מ

תלוש הנחה

5 ש"ח

על ג'ויסטיק או ערכת מבוכים ודרקונים בעברית: 1, 2, 3, 4, או 5

שם: ______

כתובת: ______

עיר: ______

מיקוד: ______

טלפון: ______

שם החנות: ______

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש – 25/5-15/6/92

BUG (C) 1992 באג מחשבים בע"מ

תלוש הנחה

2 ש"ח

על 10 דיסקטים של באג

שם: ______

כתובת: ______

עיר: ______

מיקוד: ______

טלפון: ______

שם החנות: ______

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש – 25/5-15/6/92

BUG (C) 1992 באג מחשבים בע"מ

משחקי מחשב

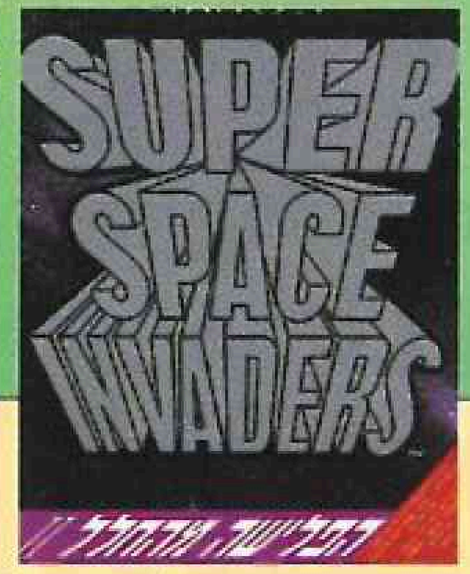
מבית

פנדה סופט בע"מ **טק דור** בע"מ

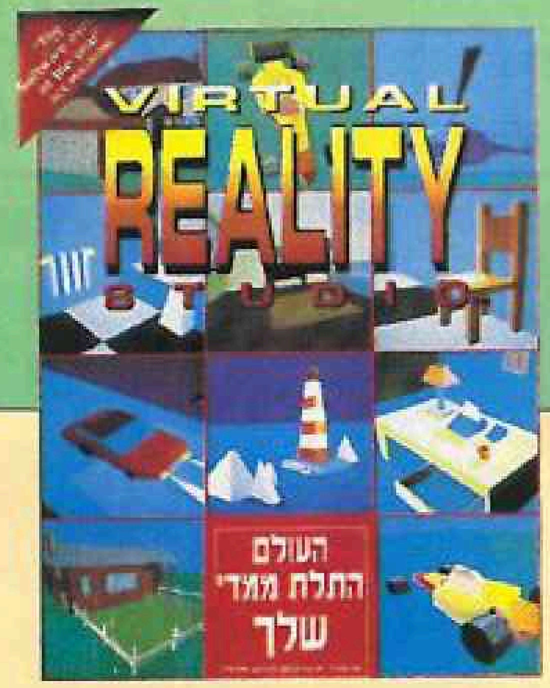
PaNDa משחקי מחשב

טק־דור שרותי תוכנה

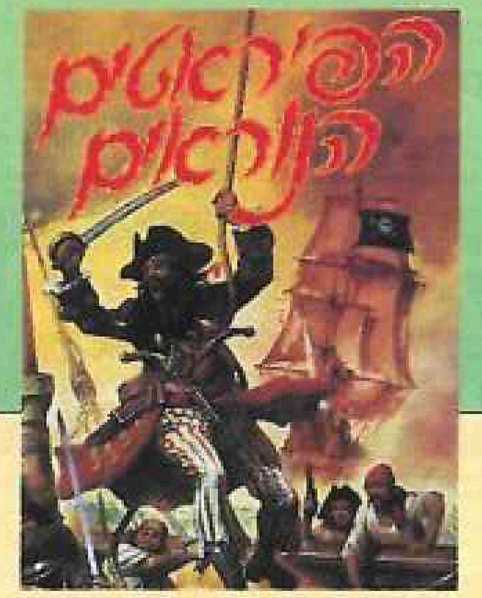
מרכז שיווק
03-9243502



האנושות עומדת על סף כיליון. עליך לפגוע בשורות הפולשים ולא לתת להם להתקרב לאדמה.
גרפיקה מהממת ואפקטים מדהימים.

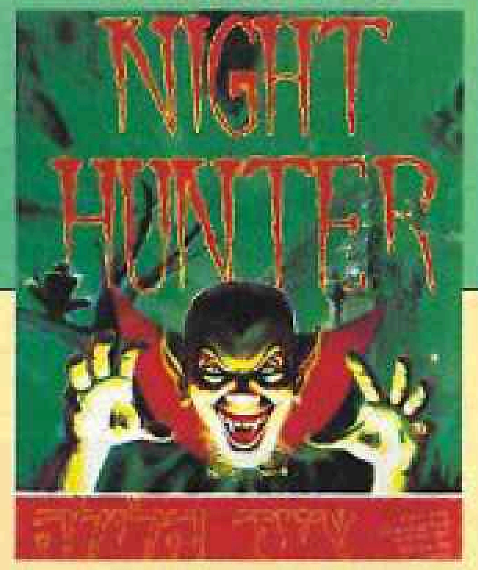


בנה משחקים בכוחות עצמך כולל דיסקטים וקלטת וידאו.



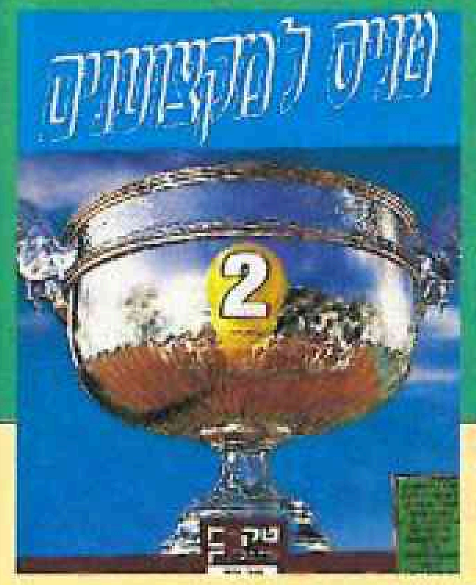
גרפיקה מדהימה, שנלקחה מצילומים אמיתיים, בהתרחשות אמיתית.

אתה הוא "רנקס" - יצור בעל שרירי פלדה שתפקידך להציל את העולם ממגיפת השגעון.

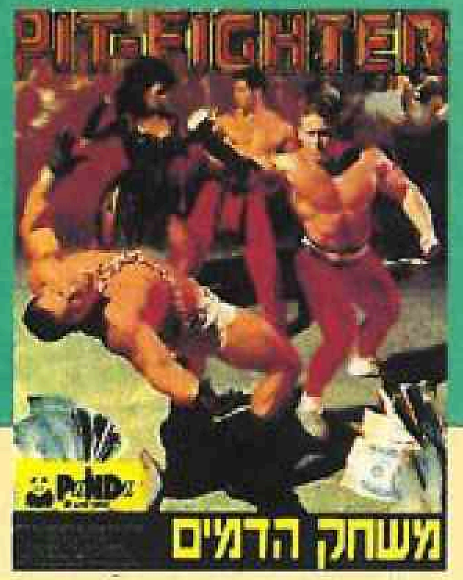


תן חיים לדרקולה שבך!
אפשרות שמירה של 10 חלקים שונים של המשחק.

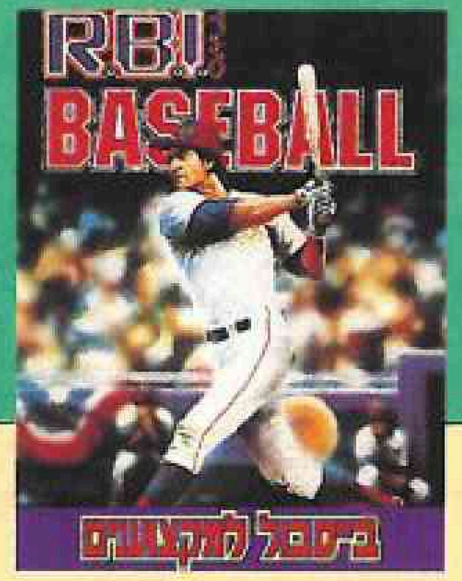
משחק הרפתקה במרחב בו עליך להוכיח תבונה ויכולת.



טניס למקצוענים בלבד!
סימולציה מושלמת של משחק יחידים, זוגות וקבוצות מעורבות.



משחק עקוב דם שעדיין לא נודע כמותו. אזהרה: אינו מיועד לבעלי לב חלש!!!



26 קבוצות בייסבול מצמרת הליגה האמריקאית.
אנימציה מדהימה, מוסיקה ואפקטים מיוחדים שהופכים את המשחק לחוויה מהממת.

GAME BOY™ תמיד בהישג יד

מאת נבחרת WIZ

בחוף הים ובכיתות ובבריכות ובטיולים ועל גב סוס ובקונצרטים וחגיגות סיום ומסביב לפינה ובמכולת. האם הגיים בוי של נינטנדו השתלט על הארץ?

אספנו את הגיים בוי לביתנו רק כדי להישאר באופנה. זה לא שאנחנו באמת אוהבים לשחק בשחור לבן (נגיד שלא...) ולא שהתגעגענו לטטריס בנסיעות ארוכות (בטח שלא! כבר הצלחנו לעבור 28 שעות בלי משחקים!) אבל כשהסתבר שהבחירות מאיימות להשתלט על הטלויזיה הגענו למסקנה שנאלץ להוציא סכום לא קטן ולהתמכר כמו כל העולם לצוציק.

גיים בוי. משחק הטלויזיה הנישא, כולל הסוללות שלו, הגיע לביתנו בחבילת קל-קר, כולל חוברות הפעלה וכל מיני חוטים. עוד נזכיר אותם בהמשך. הדבר הראשון שעשינו היה לריב על החוברת... לבסוף גילינו את העמוד שמסביר כיצד מפעילים את הפלא השמיני של העולם: אתה מכבה את המכשיר, מכניס קלטת משחק לתוך גבו – ומדליק. זה הכל.

עם המכשיר מצורפת קלטת של טטריס. כבר הכרנו את המשחק (מי לא?) ומשום כך לא קראנו את החוברת שלו (הרבה חוברות יש בגיים בוי, אתם לא חושבים?) אלא התחלנו לשחק.

עברו כמה שעות...

השמש שקעה ואנחנו ישבנו, מעבירים את הגיים בוי מאחד לשני, משחקים שוב ושוב ברביעונים הנופלים על רקע בברית המועצות. בסופו של דבר קמנו לאכול, וגילינו שאפשר להשיג גם משחקים אחרים לגיים בוי שלנו.

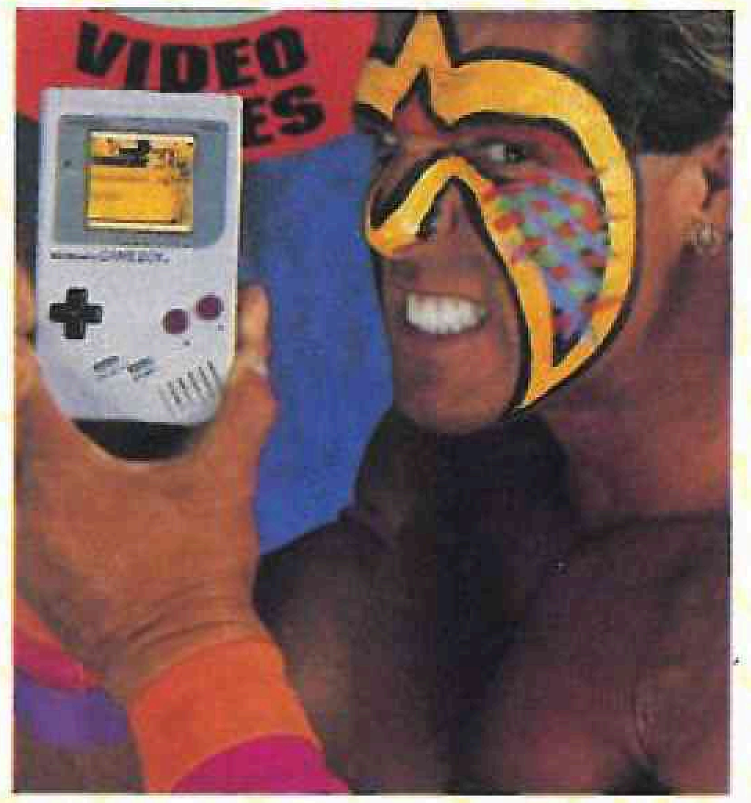
קנינו את Mercenary Force (חרבות להשכיר) ושאלנו מחבר את Boxxle (קראו עליהם במדור הביקורות) ואז גילינו ששנינו רוצים לשחק באותו הזמן. הממ... מה עושים?

אז קמנו ויצאנו לחנות וקנינו מכשיר נוסף, ואחרי כמה נסיונות חיברנו בין שני המכשירים בעזרת הכבל המיועד לכך (זוכרים את החוטים שהזכרנו בתחילת המאמר?).

העברנו עוד כמה ימים ...

לא התייחסנו במיוחד לעולם שמסביבנו. האוזניות עזרו לנו להתעלם מהטלפון, שצילצל בעוז ובמרץ ואיים להפריע לנו, אבל לא ממש הצליח.

בסופו של דבר הגיעו אלינו מ-WIZ ושאלו אם אנחנו מתכוונים אי פעם לכתוב על הגיים בוי עצמו. נאלצנו להתנתק מהמכשירים המפתים האלה ולכתוב את המאמר הזה. סלחו לנו על החיסכון במלים, אבל אנחנו מתים לחזור לטטריס...



טוב, ייתכן שהבודקים שלנו הגזימו, שניהם... אבל מסתבר שאופנת הגיים בוי באמת השתלטה על הארץ שלנו. חנויות הצעצועים מדברות על מכירות של אלפי משחקים ובכל פינה אפשר לראות ילדים יושבים בשקט – ולפעמים עומדים וצועקים – כשהגיים בוי בידיהם ועיניהם ממוקדות בצג הקטן.

למען אלה מכם שלא יודעים לקרוא תורכית או אנגלית (למה חוברת ההפעלה כתובה בשפות אלה דווקא?) הבאנו לכם את סדרת האזהרות שמופיעה בתוכה. ובכן:

1. אל תפעיל כוח רב על גוף המכשיר בעת החדרת קלטות המשחק.
2. אחסן את הקלטות במיכלים שלהן כאשר אינך מפעיל אותן.
3. ודא שהמכשיר כבוי לפני הוצאה והכנסת קלטות מתוכו. אל תכבה ותפעיל את המכשיר לעיתים קרובות מדי.
4. הפעל רק משחקים מקוריים, בעלי תו אישור של Nintendo Game Boy.
5. אל תיגע בקצוות המתכתיים המחברים בין המשחק למכשיר.
6. אל תפרק ואל תנסה לתקן את המשחק ואת המכשור הנלווה אליו.
7. אל תכה במכשיר הגיים בוי שלך בעוצמה ואל תשליך אותו ממקומות גבוהים.
8. אל תאחסן את המכשיר במקומות קרים או חמים מאוד. אל תחשוף את התצוגה לשמש לפרקי זמן ממושכים.
9. בעת ניתוק המכשור הנלווה, אחוז בגוף התקע ולא בחוטים המחוברים אליו.
10. החלף את הסוללות מיד עם הופעת נורת הסוללה. סוללה פגומה עלולה לגרום נזק למכשיר עצמו.
11. חבר למכשיר רק את אותן התוספות המיועדות לו.
12. הגן על הצג וקלטות המשחק מפני חפצים חדים, נוזלים וכימיקלים.
13. הקפד לנקות את הצג אך ורק באמצעות מטלית יבשה ורכה.

השמיעו תרוּעות ניצחון: סוף סוף המדור שכל כך רבים מכם ביקשו! ירחון WIZ נכנע והחליט להקדיש מקום גם למשחקים המיועדים לגיים בוי. נשמח מאוד לשמוע מכם חוות דעת ורעיונות ומחשבות נוספות על האח הקטן של נינטנדו.

הפעם יש באמתחתנו שלושה משחקים:

■ Mercenary Force – שכיר חרב

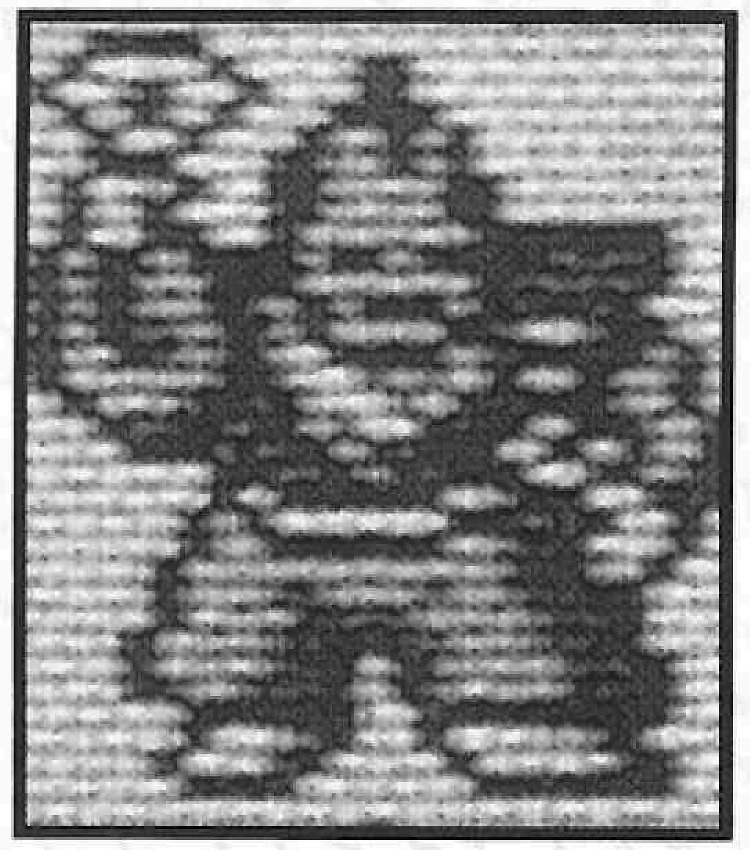
האם זה רק משחק יריות?

מסתבר שהמלה "רק" מיותרת בתיאור מהלך המשחק בחרב להשכיר. זהו המשחק המסובך והמעניין ביותר מסוגו, במכשיר הנישא.

ראשית חוכמה, המשחק מתחיל בבחירת הכוחות הלוחמים. עליך להרכיב את צבא הלוחמים (ביחידה שלך יהיו ארבעה). לכל אחד – נזיר, קדוש, נינג'ה, סמוראי ושרת – תכונות משלו ולכל אחד המחיר שלו (שכיר חרב, או לא?).

הפעולה מתרחשת לאורך שש רמות משחק, בהן תאלץ לשנות לעיתים קרובות את מערך הלוחמה, כדי להתאים עצמך לצד שכנגד ולמצב בשדה הקרב. אם סוג אחר של חייל יעמוד בחזית תשתנה חלוקת הכוח שלך וישתנו גם סיכויי ההצלחה.

עוצמתו של הצבא שיצרת משתנה בהתאם להרכבו. לדוגמא, תוכל לעמוד במערך היער ולהעזר בשלושה שרתים כדי לירות קדימה. מצד שני, אם תציב שרת מקדימה ונזיר וקדוש אחריו תוכל לירות על פני קשת בת 180 מעלות!



המשחק מתנהל על פני לא פחות משבעים ושניים מסכים ומפגיש אותך, הרמטכ"ל, עם חמישים וארבעה אויבים שונים.

גייס את הצבא שלך מתוך מסך זה. אבל אל תוציא את כל הכסף שברשותך! הותר מעט גם לרכישת מזון ותרופות.

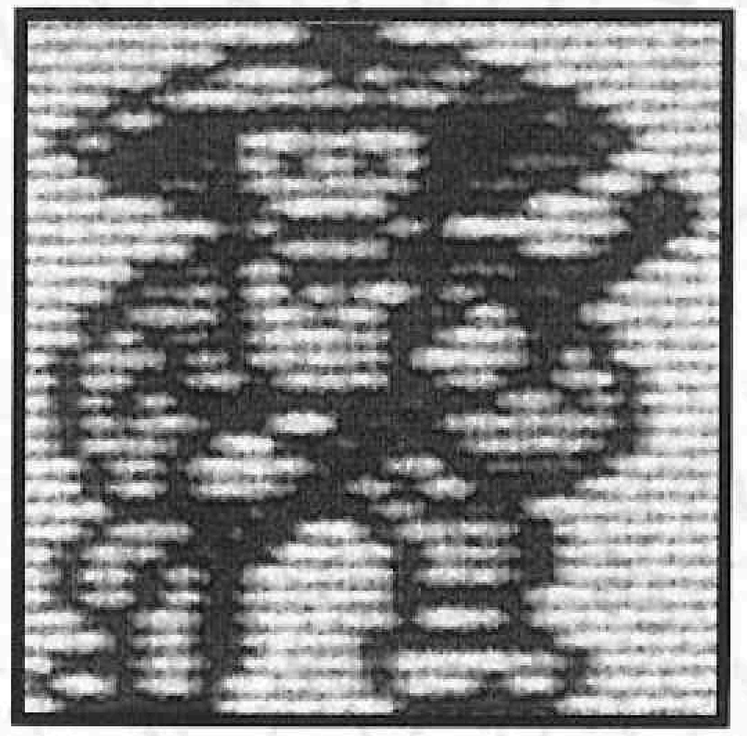
מערך הרוח מאפשר לך לירות בכמעט כל הכיוונים. מומלץ בסיבוב הראשון.

קנה מזון או תרופות בבית הקפה. התרופות – לחייל המוביל. תה וסושי יספיקו לכל השאר.

הנינג'ות מתקיפים בכוכבי נינג'ה. הם נכנסים מגבוה ויוצאים בזווית (או להיפך). לאחר שתלמד להכיר את שיטת ההתקפה לא תתקשה להביסם.

הנמרים המקפצים מופיעים ללא כל התרעה מוקדמת. הם יורים גם כשהם גוססים – זוז הצידה לאחר הירייה!

הנדל יורה שלושה כדורים ומפסיק. אל תצא ממערך היער, הפעל נשק ארוך טווח וכוון אל הראש – זוהי הנקודה החלשה ביותר שלו!



כאשר תחצה גשר זה יתקיפוך אנשי הדגים. התקדם לאיטך כדי לפתות אותם החוצה ואז פוצץ אותם. גם כאן מועיל מערך היער.

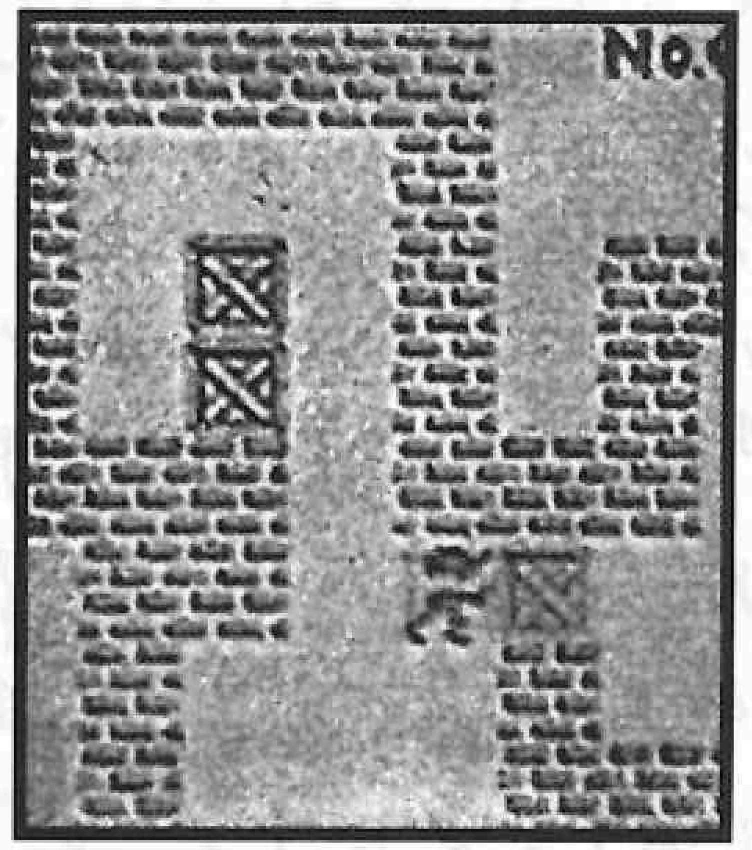
הנה דוגמא מוצלחת למערך האש. שים לב לכניסה לבית הקפה.

הפעל את מערך האש כנגד הדרקון שמופיע בסוף הרמה הראשונה. שמור מרחק וכוון אל ראשו – פגיעות בזנב לא מפריעות לו כלל.

■ Boxxle – תיבות

כמו בכל משחק מוצלח אחר, מאחורי Boxxle עומד רעיון פשוט. מי שמתכנן מחסנים אינו מתחשב במי שעובד בהם.

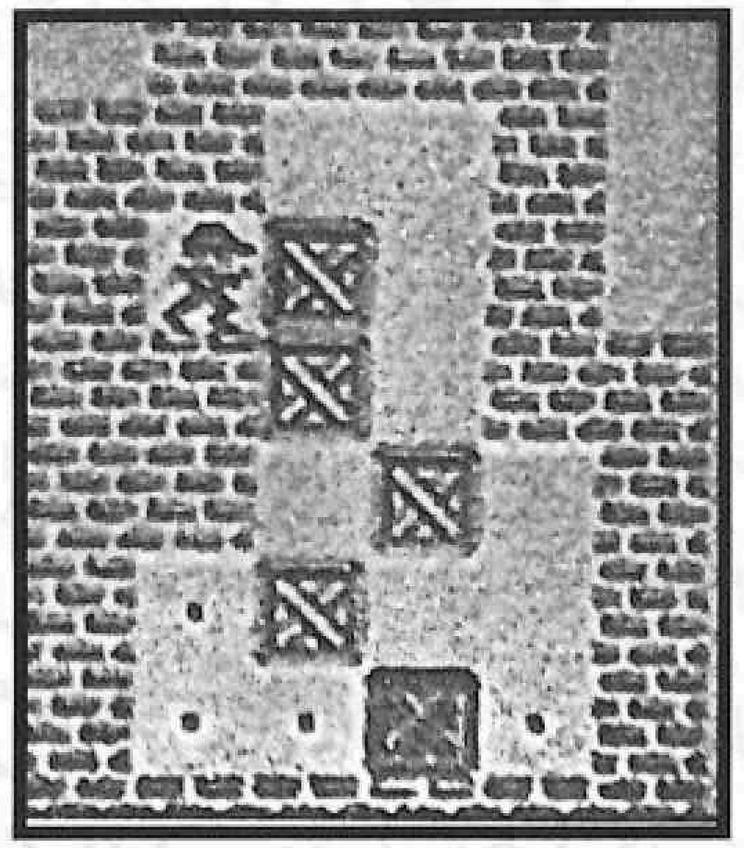
מטרת המשחק היא לארוז תיבות במחסן. למעשה, עליך להציב את התיבות בנקודות קבועות מראש. הנקודות מסומנות בנקודות (כמה מקורי...). עוזר לך בביצוע המשימה בחור נחמד בשם וילי.



וילי מוכן לעבוד ללא הפסק ולדחוף קופסאות מצאת החמה ועד צאת הנשמה, אולם הוא אינו מסוגל לא למשוך ולא להרים אותן. אם הוא מציב תיבה ליד הקיר הוא לא יוכל להזיז אותה שוב.

משום כך הופך כל חדר במשחק לבעיה מסובכת, שדורשת תכנון ומחשבה מראש וגם כמות נכבדת של ניסיון וטעיה.

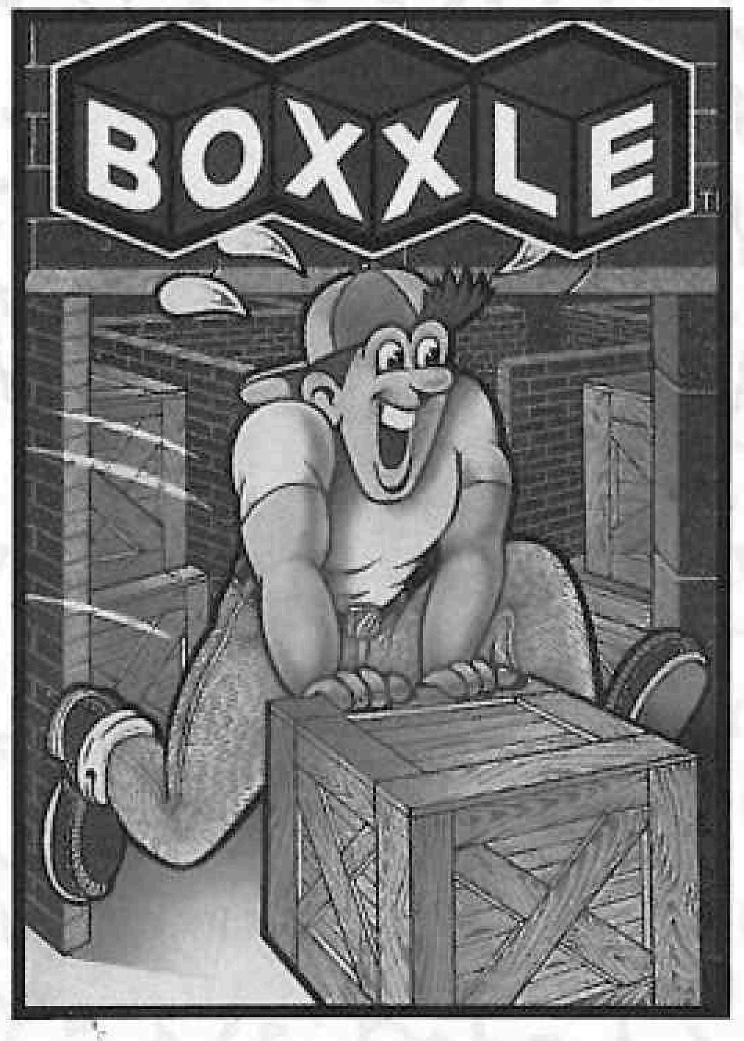
לאחר שהצלחת לסדר את התיבות בחדר תקבל סיסמה, שתשמש לדילוג אל איזור זה של המשחק מבלי לעבור בכל האיזורים האחרים. המשחק כולל 108 מסכים, ששונים זה מזה רק במספר וסדר התיבות ובצורת החדר. למי שלא משוגע על מחסנים – זה



עלול להימאס. אפשר להקל על הבעיה באמצעות יצירת חדרים באופן עצמאי – אבל החדרים שלך לא יחוברו עם יתר המשחק.

מעניין לציין שהמשחק אינו קשה מדי – עכשיו. אך מסתבר שזוהי הגרסה השנייה שלו! הגרסה הראשונה הוחזרה מהחנויות משום שהיא לא היתה קלה מספיק!

ישנן תצורות קלות במיוחד לפתרון. לא תידרש להשקיע מחשבה רבה במיוחד



בדחיפת התיבה על נקודות אלה.

אל תשכח שאינך יכול למשוך תיבה מהקיר. נסה להימנע מדחיפת תיבות למקומות לא רצויים.

אופס! מישהו נלכד... תוכל להפעיל מחדש את המשחק ולנסות להזיז את התיבות אל המקומות הראויים להן.

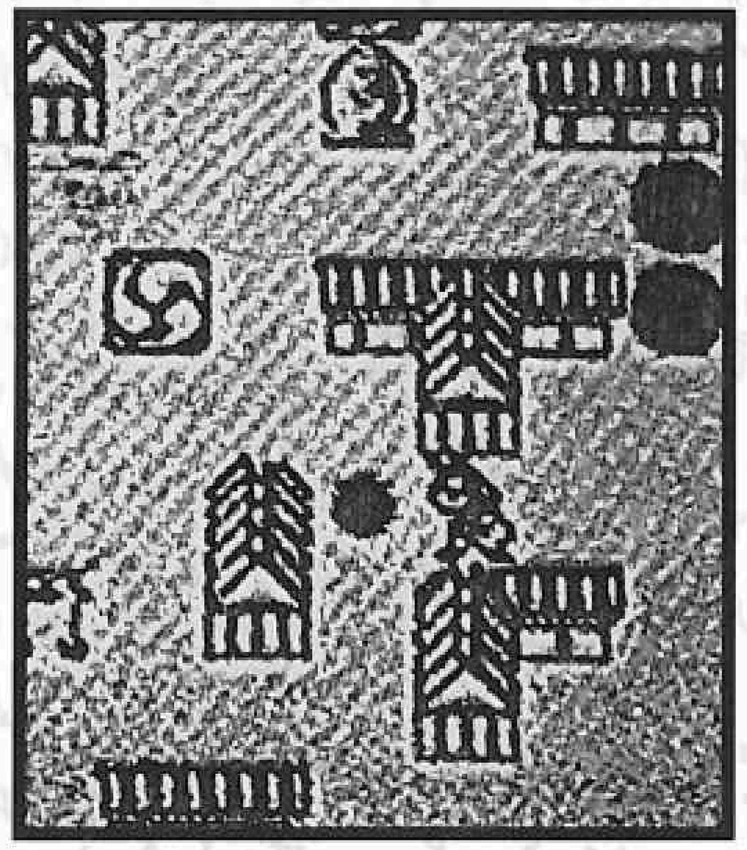
■ Heyankyo Alien – נוכרים ביפן

ובמחלקת המשחקים המטורפים: חברת המשחקים שתכנתה את Heyanko Alien שייכת בין השאר ללהקת פופ מצליחה ביותר, בשם הברווזים הכהים. מה מציע לכם הברווז?

לפני אלף שנה בעיר קיו הופקד הביטחון השוטף בידי קבישי, שהוא מין שומר לילה יפני. לילה אחד נחתה חללית מלאה נוכרים מהחלל ("חיזרים" היא המלה המדויקת). לא

עבר זמן רב ורחובות העיר התמלאו חיזרים רעבים. איך הם נראים? פה, שיניים ותיאבון בריא.

הקבישי נאלץ לחשוב במהירות והוא הגיע לתוכנית הפעולה הבאה: עליו לתפוס את חפירה, לחפור בורות רבים וכאשר מגיע חיזר לבור ונופל לתוכו – לכסות אותו בעפר. אבל מסתבר שהסמוראי צריך להיות זריז בכיסוי החיזרים – אחרת הם יצליחו לצאת מתוך הבורות וימשיכו לאכול דרכם מצד



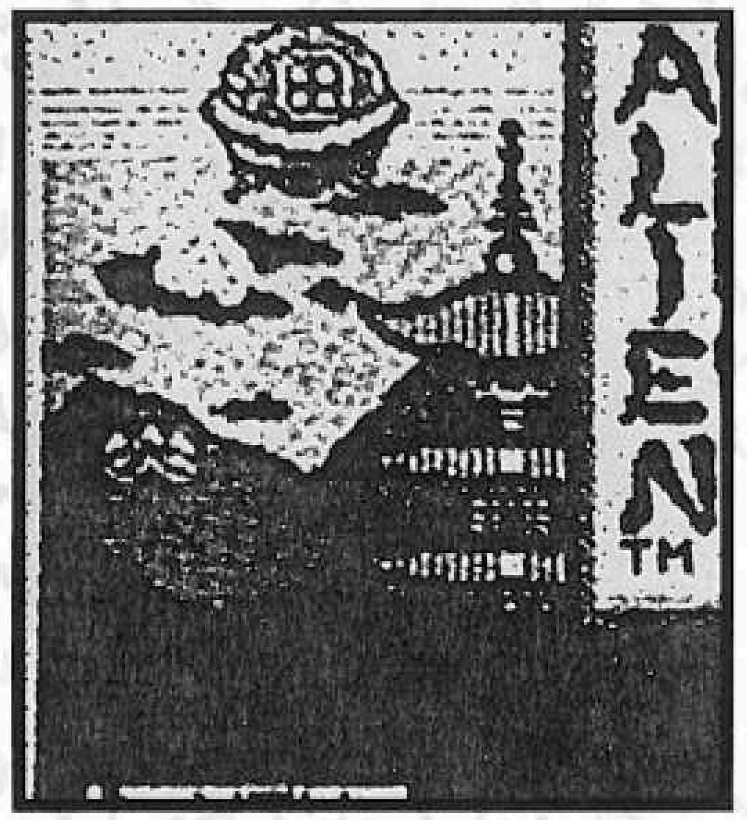
אחד של העיר לצדה השני.

המשחק מציע שתי רמות גרפיקה: "new" ו-"old". הרמה החדשה יפה יותר, אך הישנה מאפשרת התעמקות רבה יותר במשחק עצמו. הרמה הישנה מזכירה למעשה את פאק-מן הוותיק.

המשחק זכה לביקורות אוהדות בעיתונים בעולם ולהצלחה לא קטנה גם אצלנו – אולי בגלל האפשרות להתחבר לשני מכשירי גיים בוי... סיונרה!

חלק ניכר מהכיף שבמשחק כרוך לא רק במיקום הבורות אלא גם במיקום הקבישי עצמו, כדי שהוא יספיק לקבור את החיזר לפני שהחיזר יימלט מתוך הבור!

מצב ההפעלה החדש מציג גרפיקה נפלאה



אבל המצב הוותיק מאפשר לך להתמקד במשחק עצמו... כדאי להציב בורות במספר רחובות ולעמוד בקרבת מקום. כך יצליח הקבישי להגיע לחור הראשון אליו נופל חיזר מבלי להיתפס על ידי חיזר אחר.

DRAGON'S LAIR®:
ESCAPE FROM SINGE'S CASTLE
מאורת הדרקון: הבריחה מארמון סינג'
WIZ
וויז
BUG
GAMES

מגיע לנו!

שחקני SEGA, נינטנדו וה-GAME BOY שלחו אלינו בקשות רבות לטיפים – וגם טיפים לא מעטים. אתם לא חושבים שמגיע להם מדור טיפים משלהם? נשמח לקבל טיפים מה-WIZ-ים שלנו, אבל נשמח עוד יותר להדפיס טיפים במיוחד עבורכם.

Nintendo

איל דוד מראשל״צ שלח לנו את המידע הבא:

Mario–2

- ★ במסך 3–1 צריכים ליפול במפל.
- ★ כדי להיכנס לדלת, קח את השיקוי, זרוק אל המקום בו צומחים כל הצמחים, וקח את כל הצמחים.
- ★ קח 5 דובדבנים וקבל כוכב שיעשה אותך לבלתי מנוצח – לזמן מה.
- ★ כשמקבלים בונוס לוחצים על A ואחר כך על B וחוזרים על הפעולה הרבה פעמים. מקבלים כך 2 פסילות או 5 או 1.
- ★ כשאתה מתכופף אתה מקבל סופר קפיצה.
- ★ בעולם 2–1 קח את לואיג׳י וקפוץ ליד הדלת עם המפתח על אחת מהדמויות השחורות המקפצות. עשה סופר קפיצה ודלג על המערה.

אסף ורשיצקי מחיפה שלח לנו טיפים ל-

Mario–3

- ★ במסך המפה, לחצו על כפתור B ואחר כך על SELECT ובחרו את האוצר הרצוי.
- ★ בעולם 1, תת-עולם 2, מעל המקטרת עם צמח יורק אש, תוכלו לקפוץ ולקבל כוח חיים נוסף ולרדת בתוך המקטרת לחדר האוצר.
- ★ לפי הטיפ הראשון, קחו תמיד את הכנף שעליה האות P ועופו בשמיים. הרבה מטבעות, כוח חיים נוסף וחדרי אוצר מחכים שם.
- ★ אם תשתמשו במשחקים במסך המפה תגיעו לעולם בחירת העולמות – WARP ZONE.
- ★ כאשר מריו הוא הדמות הדובית, כדאי שמד החיים שלו יהיה מלא. תוכלו לעוף לזמן מוגבל. עליך לחוץ על B ברציפות ועל כיוון מסוים כדי שלמריו יהיה כוח חיים מלא.
- ★ בעולם 1, תת-עולם 3, כאשר הצב הולך על בלוקי הזהב, קפצו עליו ובעטו בו לכיוון הבלוקים עם התווים. בפינה השמאלית, קפצו וקבלו תו ורוד. לחצו על B+A וקבלו הפתעה. אם תעופפו מדי פעם תקבלו הפתעה נוספת.

אסף מכיר גם את

Mario–4

- ★ לפני שמדליקים את הנינטנדו, לחצו על START+SELECT ביחד. הדליקו את המכשיר ובמסך הפתיחה – שחררו את הכפתורים. כך יהיו לכם תמיד 3 כוחות חיים.
- ★ אם לוחצים על A או B במסך הפתיחה אפשר לבחור את העולם ואת תת-העולם בו תשחקו.

גם אבנר מאיר כתב לנו על

Mario–3

- ★ בסוף השלב, כדי לקבל כוכב במשבצת האחרונה צריך לרוץ ממרחק רחוק ולקפוץ על המשבצת. אזהרה – זה לא תמיד פועל!
- ★ כדי לקבל פטריה צריך לרוץ, לקפוץ ולסובב את הגב למשבצת.
- ★ כדי לקבל פרח צריך לקפוץ על המשבצת מאחור.
- ★ כדי להרוג ענק במכה צריך לזרוק עליו פטיש.
- ★ כדי להרוג את הענק האחרון צריך לעמוד באמצע ולחכות שהוא יקפוץ ולזוז כך 3 פעמים.
- ★ שלב 5 מלא בהפתעות טובות.

אלי אבזאק ואסלו נפטו שלחו לנו טיפים לכמה משחקים:

Strider

- ★ הקוד לשלב האחרון הוא: DMCC BGCP CPOD.

Totally Rad

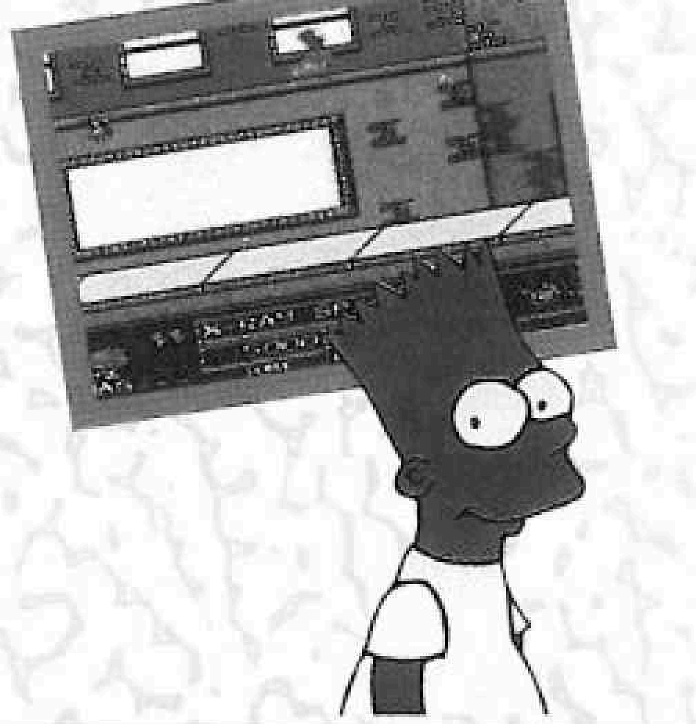
- ★ בשתמש בסיסמה זו במסך הפתיחה ותוכל להתחיל מכל שלב שתרצה: למעלה, למעלה, למטה, למטה, שמאלה, ימינה, שמאלה, ימינה, START

זלדה 2

בהתחלה, במקום לכתוב את השם שלך, כתוב ZELDA. המשחק יתחיל מהשלב האחרון.

משפחת סימפסון

- ★ כיצד עוברים את השלבים בלי לצבוע כלום? לפני שתגיע למחסום השני, רוץ. קצת לפני שתגיע למחסום שנה כיוון – ואז תעבור שלב.



SEGA

עמית גיצלטר גילה לנו שהוא מת על WIZ – ואנחנו מאחלים לו חיים ארוכים, עם הרבה הנאה והרבה WIZ-ים! הוא הצליח לגלות לגמרי לבד את הקודים הבאים למשחק

ילד הפלא Wonder Boy III

- ★ אריה TKC3-YYO-CK77-84A
- ★ נשר MGWH-W41-RL97-XGY
- ★ עכבר 2CKF-7L4-88OP-U53
- ★ דרקון NFKU-18L-4812-D94
- ★ דרקון חדק YF37-58G-C8DB-P2F

איתי רשף מהרצליה שלח מספר טיפים למשחק

לוחם גרזן הזהב

- ★ כדאי להרוג את כל מי שנמצא בכל מסך. יכול להתגלות פתח סודי.
- ★ פעמון הקרח יכול לגלות איזה סלעים אפשר להרוס.
- ★ תפוח הזהב ממלא לך את כל הכוח אך הוא לא ממלא לחשים. כדאי לשמור אותו לסוף המבוך.
- ★ כאשר השריון שלך מהבהב הוא מתפרק. השתמש אז בשמן.
- ★ ישנם 4 לחשים: אדמה, רעם, אש ומים.
- ★ את המסטר עם כדורי האש שמסביבו הורגים כך: התרחק ממנו בכל פעם שהוא מתקרב והפעל את לחש הרעם כדי להרוס את הכדורים. כאשר כל הכדורים נהרסו (הוא עדיין חי) רד לך למטה אך אל תצא. השתמש בגרזן שלך נגדו – אל תזוז! הוא יבוא אליך.

טיפ החודש

טל גרינברג שלח לנו מכתב סופר מתוק, והציע מדור בשם טיפ-החודש. קנינו! טל, הטיפים ששלחת מופיעים כאן במסגרת טיפ החודש – והרבה תודה על הרעיון המוצלח!

ילד הפלא Wonder Boy I

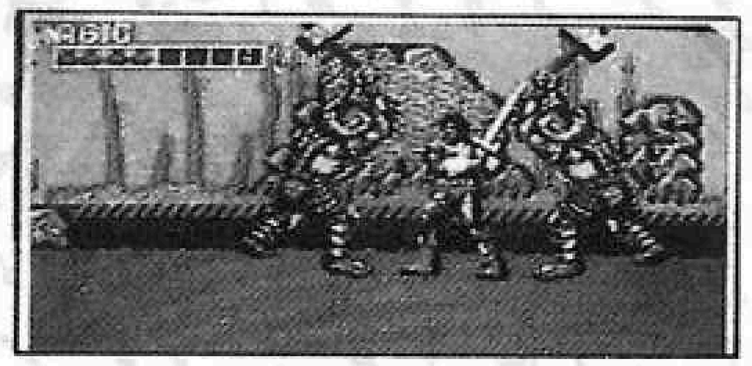
- ★ אם אתה קופץ במקומות מיוחדים תקבל אותיות. אם תשלים את המלה SEGA תקבל הרבה נקודות וגם עוד פסילה.
- ★ יש מקומות שאם אתה לוקח פירות יוצאים כל מיני דברים – כמו משקפיים, תיק, שעון וכו׳... אם אתה לוקח דברים אלה תטוס לעננים ותקבל כוח על כל לב שתיקח.
- ★ הסיסמה כדי להעביר מסכים היא: כשמראים את המסך שאתה נמצא בו, לחץ פעמיים 1 ופעמיים 2 ולחץ על שני הכפתורים ביחד. אז תזוז לצדדים כדי להעביר מסך.

Alex Kidd 3

- ★ אם אתה אוכל בעיר יותר מדי נקניקיות אז תשמין, והמשחק ייגמר.
- ★ כשתעוף על גלשן האוויר מהטירה תצטרך לרוץ ולהרוג נינג׳ות כדי להגיע לעיר.
- ★ כדי להגיע ליער תצטרך לקנות בעיר הספורט, שנותן לך לעבור.
- ★ אם תעצבן את השומר הוא יתפוס אותך ויחזיר אותך הביתה – ואז יגמר המשחק.
- ★ כדאי לך לשאול בעיר את מגדת העתידות מה יקרה לך – זה יעזור לך.
- ★ בטירה אסור לפתוח את המחשב, מפני שהוא מקולקל.

Golvellius

- ★ פרח סגול ימלא לך שני בקבוקי כוח והירוק ימלא לך רק אחד.
- ★ כדאי לקנות מה שיותר תנ״ך, מפני שזה מעלה לך את מקסימום הכסף.
- ★ אחרי שתהרוג את הבוס ייפתח חור באגמה, שם ימכרו לך כדור בדולח. חובה לקנות, מפני שבלי הכדורים אי אפשר לגמור את המשחק!
- ★ לא כדאי לתת לערפדה למצוץ. לך את הדם מפני שהיא תמצוץ הרבה ותשלם מעט.
- ★ המגן הגדול ייתן לך הגנה מפני כל היריות שהיצורים יורים – חוץ משדים.
- ★ נעלי מים יתנו לך ללכת מעל למים ולאוקינוסים.
- ★ המגן הקטן יתן לך הגנה רק מיריות של הדבורים והעכבישים.
- ★ שרשרת השלד תיתן לך פחות נזק. כך קורה שאם מישהו יפגע בך, תספוג רק את שלושת רבעי מהנזק המגיע לך.
- ★ בקבוק נותן לך עוד כוח – עוד 6 לבבות.
- ★ החרב הבינונית תיתן לך ליותר כוח תקיפה (יוריד יותר לאויב שתפגע בו).
- ★ המראה תיתן לך לראות את השדים שאתה לא רואה ויכול לפגוע בהם.
- ★ שרשרת הלב תיתן פחות נזק – חצי ממה שצריך לפגוע ממך, לא יפגע בך.
- ★ הטבעת המעלימה נותנת לך לנפץ אבנים עם החרב שלך.
- ★ הנעליים המעופפות נותנות לך ללכת על כל דבר שאתה רוצה ללכת.
- ★ החרב הגדולה נותנת לך מקסימום כוח תקיפה.
- ★ במסך הקברים, אם תיתן מכות לקברים – יכולים להיפתח חורים.



Phantasy Star | כוכב הפנטזיה

משחק תפקידים על מערכת ה-SEGA שלך

Phantasy Star היא משחק תפקידים אינטראקטיבי – קווסט – בדיוק כמו אלה שמיועדים למחשב וניתן אפילו לשמור את מצב המשחק. זהו הקווסט הראשון המיועד ל-SEGA. אך מה הסיפור שעומד מאחורי כוכב הפנטזיה?

במאה ה-342 לעידן החלל, במערכת הכוכבים אלגול שבגלקסיה אנדרומדה, החיים היו טובים. המלך לאסיק היה שליט נאור וכמעט דמוקרטי והוא דאג לכל מחסורם של נתיניו. לא היה כל מחסור בקרקע כי רק במאות האחרונות נתפסו העולמות מוטאביה ודזוריס, שגם הם חלק ממערכת אלגול.

אבל כל תקופה טובה מגיעה בסופו של דבר לקיצה. והכל התחיל בדת חדשה – אומרים שהיא יובאה מגלקסיה אחרת. כוהניה האפלים של הדת החדשה הבטיחו אלמוות לכל מי שיצטרף אליה. לא הייתם רוצים לחיות עד אין קץ?

המלך לאסיק החל להזדקן. רעיון האלמוות קסם לו והוא הצטרף לדת החדשה. ואז החלו להתעורר השינויים הנוראים, לאט לאט.

ראשית כל אולץ לאסיק ללבוש את השריון המאיים. ברגע שלבש את השריון הוא החל גם להיות מרושע ואכזר. המסים שהטיל פתאום על נתיניו הפכו למשא בלתי אפשרי. עסקים התמוטטות לאלפיהם בכל שלושת העולמות וערים שלמות נפלו חלל. התושבים לא יכלו עוד להרוויח לחמם בכבוד!

עם הזמן החלו מפלצות ויצורים איומים לשוט בעולמות ולהתהלך בהם. כאשר המתים החלו לחזור לתחיה ידעו נתיניו את האמת המרה – לאסיק נהפך לעריץ ואכזר על ידי כוחות המגיה השחורה.

אך במקום בו יש רשע נמצא תמיד גם הטוב. פה ושם החלו אנשים להתמרד נגד לאסיק – ולא היתה זו משימה קלה, בגלל השוטרים הרובוטים שלו, שצדו את האנשים ללא רחם.

אחד מהגיבורים היה נירו, סבל שעבד בנמל החלליות של קאמיניט (בירת פאלמה). אביו נעלם לפני שנים, לאחר שניסה לגלות את סודותיו האפלים של לאסיק. אמנם נירו נמחץ תחת ידיהם הקשוחות של הרובוטים, אולם הוא העביר את חרבו ומשימתו לאחותו, אליס, וסיפר לה על לוחם אמיץ בשם אודין.

אליס נשאה את החרב אל על ונשבעה כי תיקום את מותו של אחיה!

טיפים

- ★ שמור את המשחק לעיתים קרובות! כך תוכל להמשיך במקום האחרון בו שמרת, במקרה שהמשחק נקטע במפתיע (אם אתה נהרג, למשל...). שים לב: לא תוכל לשמור משחקים בעת קרב.
- ★ ערוך רשימה מסודרת של הרמזים שאתה מציל מפי אנשים.
- ★ מצא את שלושת חבריך (מיאו, אודין ונואה). לא תוכל להביס את לאסיק לבד!
- ★ הפוך כל אבן, חפש תחת כל עץ רענן! בכל עיר וכפר יש אנשים שיכולים לסייע לך.
- ★ כמו בכל מטרה אחרת, תזדקק לכסף ולעוצמה. כדי להשיג כסף יהיה עליך להביס מפלצות בשלושת העולמות. אל תשכח היכן ממוקמות החנויות – בקר אותן לעיתים קרובות ורכוש כלי נשק ושריונות מוצלחים ככל שתוכל.
- ★ הפעל את שיקול דעתך לפני כל קרב – איזה נשק מתאים ביותר למפלצת מסוימת?

המערכת הסולרית אלגול

כדי להביס את המלך לאסיק הרשע יהיה עליך לטייל ברחבי מערכת הכוכבים כולה. כדאי שתכיר אותה:

פאלמה – זהו כוכב לכת שדומה לכדור הארץ (מכירים אותו?). בכוכב זה תמצאו יערות עד, נהרות ואגמים, כמו גם שטחים פתוחים. עולם זה הוא ותיק ומפותח ביותר. התרבות השלטת כאן נעזרת במסעות בחלל כדי להגיע לכוכבי הלכת האחרים, מוטביה ודזוריס.

מוטביה – יישובו של עולם זה בידי אנשי פאלמה התחיל לא מזמן. יש בו נמל חלליות, שמשמש את כלי הרכב, האנשים והמחצבים במסעותיהם בין העולמות. מסלולו של עולם זה סביב שמש אלגול גרם להיווצרות מדבריות על פניו – אולם יש בו גם נאות מדבר. כדאי להיזהר כאן משדות הגז הקטלני.

דזוריס – כוכב לכת זה מרוחק ביותר מהשמש. כאן קר תמיד ופני הקרקע מכוסים תמיד בקרח ובשלג. התפתחותו של כוכב לכת זה מתנהלת באיטיות רבה, עקב הקור העז השולט בו. אחת לשנה עובר עולם דזוריס ליקוי חמה, שנמשך עשרה ימים. במשך זמן זה מדליקים תושביו אבוקות מיוחדות, המשמשות לטקסי כישוף וקסם במהלך השנה כולה.

דם ואש ותמרות עשן

משחקי פעולה

Cyber Shinobi

זוכרים את המשחק סייבר זיד, כאשר הגיעו אלינו מפלצות כדי להרוס את העולם? זוכרים איך הדפנו אותם מעל כדור הארץ? צר לנו לבשר לכם זאת – אבל הם חזרו.

צבא הזדים עסוק בגניבת פלוטוניום מתוך המכרות – והם רוצים להמיס את העולם שלנו. פויה.

כל אומות העולם התאחדו כדי לשים קץ לתוהו ובוהו שבמכרות. אלפי חיילים נשלחו לתוך אחר האויב – ללא הועיל. האם אין כל גיבור שיכול להציל את העולם?

או אולי יש גיבור כזה. ג'ו מוסאשי – נכדו של הנינג'ה שהביס את הסייבר זיד לפני שנים רבות כל כך – הוא היחיד שיודע כיצד להפעיל את ארבעת סוגי הנינג'יטסו: נינג'יטסו אש, נינג'יטסו סופה, נינג'יטסו ברק ונינג'יטסו אדמה. זוהי תקוותו האחרונה של המין האנושי. האם ג'ו יצליח במשימה? האם תוכל להפעיל אותו במיומנות רבה מספיק? גורל העולם נתון בידיך!

בעוד אתה הולך בדרך, תוכל לתפוס ארבעה סוגי פריטים שיקלו עליך בעת המאבק:

L – נותן לך נשמה (פסילה) נוספת

N – מאפשר לך להפעיל את כוחות הנינג'יטסו

P – מגדיל את כוחה של חרב הנינג'יטסו שלך

S – מאפשר לך להפעיל סוגי נשק שונים.

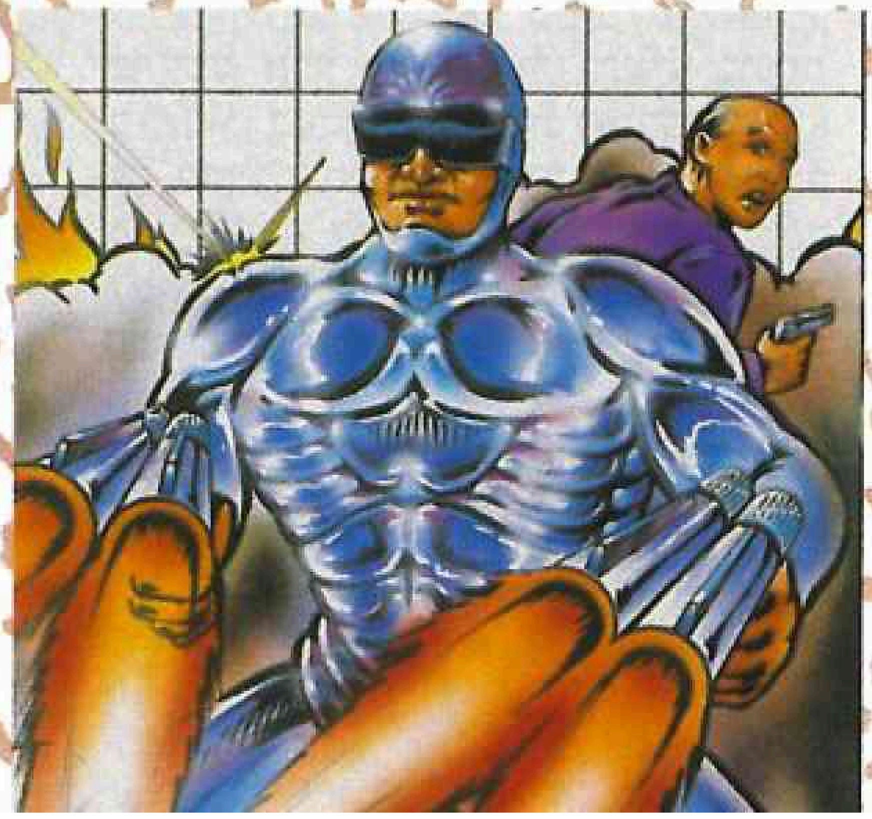
זהירות – משחק זה מלא מלכודות!

האם אתה מוכן למאבק? אנא, הצל את עולמנו!

E-Swat

אוי ואבוי, לא עוד מדען מטורף! משלמים להם על השעות הנוספות שהם משקיעים? באלזאר, שלובש תמיד בגדים ירוקים, עומד מאחורי הניסיון האחרון לשליטה בעולם. הוא מכוון את תנועת הפושעים מתוך חדרו, שבמפקדת הפשע הסודית. לא, אף אחד לא יודע בדיוק היכן נמצאת המפקדה.

ערב אחד טייל לו שוטר במסלול הרגיל שלו – ופתאום החל העולם להתפוצץ סביבו. אנשיו של באלזאר השתלטו על רחובות



העיר! הפושעים היו בכל מקום, זורקים סכינים, מעלים מכוניות באש, נושאים כלי נשק ומוכנים לירות בכל מי שעובר לידם.

האם שוטר המקוף שלנו, שהבין מיד מי אחראי להשתלטות, יכול לנצח בכוחות עצמו את באלזאר הרשע?

אולי הוא יוכל – אם אתה תעמוד מאחוריו. אם לא תתמוטט במהלך ההתקפה הראשונית, תוכל להצטרף לחיל החימוש המיוחד (E-SWAT) ולהפעיל את כלי הנשק המיוחדים. ייתכן שאפילו באלזאר לא יוכל לעמוד בפניהם!

מה צפוי בכל סיבוב?

סיבוב ראשון: הצל את סינדי, שנחטפה על ידי טיפוס נבזה במיוחד. לא נשמע קשה? טוב, כדאי להזכיר את הצלפים שטווחים עליך...

סיבוב שני: הכניסה לארץ האויב. אם הצלחת להציל את הילדונת הרי אתה ראוי להצטרף לכוחות E-SWAT. איחולינו. לא נערוך מסיבה עבורך, משום שתהיה עסוק מדי בשרידה פשוטה. סיבוב זה כולל מרדף על גגות העיר, יורה להבות ואיש טילים.

סיבוב שלישי: סכנה ברציף 36. אם הגעת עד הלום תוכל לחפש את מפקדתו של באלזאר – היא נמצאית איפשהו באיזור. בסוף הסיבוב תביס את הגלאדיאטור.

סיבוב רביעי: כלוא במחשכים. אתה אוהב מבוכים? לא? נורא חבל, כי באלזאר כן אוהב אותם והוא בחר את מיקום המפקדה. מי עוד נמצא כאן, עמך? משוגע ומטורף. הוא לא יפעל דווקא בהיגיון...

סיבוב חמישי: מי יודע? אף אחד לא הגיע עד הלום. אנחנו מאחלים לך הצלחה וחוזרים לבונקר שלנו...

הפינה של ד"ר WIZ

אבי מקרית אתא כותב את המכתב הבא, ומבקש לפרסם אותו כלשונו:

זה לא סוד, שכמעט לכל מי שיש לו מחשב בישראל מעתיק משחקים. אך לא רק המחיר מהווה בעיה. גם משחקים זולים יחסית מועתקים – (כמו משימה בחלל וסופר קוף או המשימה נפטון, 55 ש"ח). אבל תאר לך שקיבלת 55 ש"ח ליום הולדתך. מה תעדיף? לקנות משחק או להעתיק אותו ולקנות משהו אחר?

התשובה, כמובן, שתקנה משהו אחר ותעתיק את "המשימה נפטון" (חבר'ה צעירים לא חושבים בדרך כלל הרבה על החוק). על אחת כמה וכמה תעדיף להעתיק אם מדובר במשחק יקר (ספייסט קווסט 3 – וכל יתר הקווסטים).

הפתרון: לגרום למעתיק להפסיד מעצם העניין שהוא מעתיק, לערוך מבצעים כמו תלושים שיהיו בתוך האריזות, בעזרתם יוכלו הקונים לזכות בפרסים, לזכות בהנחות לקניית משחק נוסף, תחרות בין שחקנים וכדומה – אך גם להוזיל מחירים באופן משמעותי. אמנם החברות ירוויחו פחות מכל משחק, אך יותר ילדים יקנו – וכך ירוויחו יותר."

נכון מאוד, אבי – תודה רבה על ההצעה! נקווה שחברות המשחקים יקחו אותה לתשומת ליבם! גונבה שמועה לאוזני שחברת באג גיימס תנקוט בדיוק בשיטה זו ותוסיף לאריזות המשחקים שלה תלושי הנחה, כך שלפחות משחקים אלה – לא כדאי להעתיק.

משה סדרו – ועוד כמה WIZ-ים – שואלים מדוע איננו כותבים על משחקים המתאימים גם למגהסון.

אנו מנסים לכתוב אך ורק על תוכנות ומכשירים חוקיים. בדיוק כפי שישנם חיקויים פיראטיים של תוכנות, מסתבר שיש גם חיקויים של מכשירים – והמגהסון הוא חיקוי למכשיר הנינטנדו. ההבדל ביניהם הוא שהנינטנדו אמין ומהיר בהרבה מהחיקוי. בכל מקרה יוכלו בעלי המגהסון לקרוא את מדור הנינטנדו.

אפשר אולי לייסד את פינת המצפון, ולפרסם בה מכתבים של כאלה שמעתיקים תוכנה ומנסים להצדיק זאת. א' מאשדוד נפגע עקב כל האזהרות החוזרות והנשנות לגבי העתקת תוכנה.

אין ספק, א', שישנם בישראל מעתיקי תוכנה רבים. אבל WIZ לא יתמוך בפשיעה מסוג זה – ולא יתמוך גם בפושעים. ולגבי הטענה העניינית לגבי מחירי המשחקים: הקדשנו מדור מיוחד למשחקים שאינם יקרים – פחות ממאה ש"ח ולפעמים אפילו פחות מחמישים. אנו מקווים שתצליח לעמוד במחירים אלה ושתעבור ממעמד של פושע מחשב למעמד של WIZ מכובד... בלי תירוצים ועם המון הנאה ממשחקים חוקיים.

אנדרי ברנדס שואל היכן אפשר למצוא משחקים שייצרה חברת Apogee. "את הכתובת בחו"ל – יש לי".

רשת חנויות באג מקפידה להחזיק עותקים מכל משחק עליו תקרא כתבות ב-WIZ. בנוסף לכך, רשת החנויות זו היא גם היחידה המייבאת דרך קבע משחקים מחו"ל. נסה לבדוק בחנות הקרובה ביותר למקום מגוריך. למיטב ידיעתנו אין עוד חברה העוסקת ביבוא מסודר של תוכנות משחק.

לאוריאל דמירל נגמרה הסוללה במחשב. משום כך עובר התאריך ל-1-1-80 בכל פעם שהמחשב מופעל. השאלה: "האם וירוסים כמו מיכלאנג'לו, יום שישי ה-13 וכדומה לא יכולים לתקוף אותו?"

הווירוסים לא יתקפו מיד עם הפעלת המחשב, אבל מה יקרה אם תשנה את התאריך, בעזרת הפקודה DATE? מעבר לזאת, ישנם וירוסים רבים שתוקפים ללא קשר לתאריך – אחת לארבע הפעלות, בשעה 12:00 כל יום וכדומה. אנו ממליצים שתרכוש תוכנה להגנה מפני וירוסים וגם סוללות חדשות, עבור השעון של המחשב.

שבתאי יהלומי מעוניין בקטלוג משחקי SEGA ובמשחקי מבוכים ודרקונים.

קפוץ לחנות המשחקים הקרובה ביותר למקום מגוריך – אם מוכרים בה משחקי SEGA, או לחנות באג, אולי יתנו לך לעיין בקטלוג. אם לא, עבור לחנות הבאה... בסופו של דבר תמצא את המשחקים הרצויים לך!

גיא פאפו מירושלים נתקל בבעיה במשחק "לכבוש את אנגליה", במחשב SVGA. כאשר הוא מזמין מישהו למירוץ הופך המסך מטושטש והמשחק נתקע.

אוי, גיא, נתקלת בהגנה נמרצת מפני העתקה. לפי התיאור, התעוררה בעיה עם ההגנה שעל הדיסקט. נכון שקנית את המשחק ולא העתקת אותו? חזור לחנות שמכרה את החבילה (הבא את האריזה במלואה ולא רק את הדיסקטים) ובקש עותק מוצלח יותר. אם המשחק מועתק... טוב, לא נוכל לעזור במקרה כזה.

ליאור קינן מרמת אביב ג' רוצה לדעת מדוע עולה יותר חוברת ההדרכה של מוד"מ מאשר שתי החוברות של מו"ד, וגם אם אפשר לשחק עם חוברות מו"ד בשחקני מוד"מ.

המחירים נקבעים למעשה על ידי החברות המיצרות את המוצרים בעברית – ובמקרה זה, על ידי חברת מיצוב. ייתכן שהמחיר הגבוה יותר נקבע למשחק החדש יותר בגלל שהוא חדש יותר. ולגבי חוברות המשחק – ייתכן שתאלץ לעבוד קשה כשה"מ ולהתאים נתונים למשחקים. מצד שני, העבודה תשתלם, כי תלמד להכיר טוב יותר את החוקים ותוכל להפעיל את דמיונך.

WIZ שמעדיף להישאר בעילום שם (הוא שלח לנו מכתב ממש נחמד) מספר שיש לו מחשב ישן למדי (XT) ואינו מצליח לשכנע את אביו לרכוש עבורו מחשב חדש. יתר על כן, אבא שלו מסרב לרכוש לו מנוי על WIZ! שאלתו היא "מה עושים?"

WIZ חביב, אנחנו מקווים שאביך יעתר בקרוב להפצרותיך. אבל אל תשכח שמחשב חדש ונחמד עולה כסף רב. ייתכן שנתקלת בבעיות תקציב. אולי תצא אתה לעבוד ותחסוך מספיק כסף למחשב? אם תראה נכונות להשקיע מצדך במאמץ, אולי אביך יסכים לעזור לך מצדו. התשובה לגבי מנוי למגזין זהה – אבל לא תצטרך לעבוד כל כך הרבה זמן כדי לאסוף את הכסף. בהצלחה, ונשמח לשמוע על מאמציך!

אריאל פוקוטינסקי מהרצליה מציע שניצור צוות של כתבים צעירים, שיכתבו על מוצרים חדשים למחשב ול-D&D, שיוצאים בארץ ובעולם. רן קלמר ושחר לנדאו רצו לדעת אם נבחרת ההערכה של WIZ, שנותנת את הציונים למשחקים, מורכבת מילדים וכיצד אפשר להצטרף אליהם.

נבחרת ההערכה של WIZ מורכבת ממספר שחקני מחשב שזהותם נשמרת בסוד. מפאת הסוד לא תוכלו להצטרף אליהם – אבל כל WIZ שרוצה לתת ציון למשחק ואפילו לכתוב עליו כמה מלים מוזמן לשלוח את דעתו אלינו. אנו קוראים את המכתבים ואפילו מפרסמים את הכתבות. לדוגמא, הכתבה על משפחת אדמס שבעמוד 17 נשלחה אלינו על ידי WIZ מוצלח ונחמד!

שחר ריינר מחיפה נתקע במפלצת הצהובה שבמסך הרביעי של אלוף החלל II. איך עוברים אותה?

מנסים שוב ושוב – בסופו של דבר מצליחים.

עמית גיצלטר מתל אביב – ועוד WIZ-ים רבים מאוד – רוצים לדעת היכן קונים את החוברות הישנות של WIZ.

עברו לעמוד 35 וקראו את המודעה! שם תמצאו את כל המידע בנושא. לצערנו לא תוכלו לקנות את גליון 1, כי הוא כבר נגמר. לוחשים במחסן שעוד מעט ייגמרו גם גליונות 3 עד 7 – אז מי שרוצה אותם מוזמן לכתוב מהר!

אייל פיינגרש קנה מחשב שהיה בזמנו, לפני 5 שנים, מאוד משוכלל. הוא כולל גרפיקת MDA לטקסט, CGA, הרקולס ו-Platronics ColorPlus שנותן לו 16 צבעים. היכן אפשר להשיג משחקים ותוכנות (במיוחד גרפיקה) עבור מסך כזה?

כפי שציינת במכתבך, זה אינו מתאם תצוגה נפוץ במיוחד ומשום כך גם אינו מוכר לרבים מהעוסקים בנושא המחשבים. משחקים שנכתבו ל-Amstrad PC 1512 יפעלו אצלך, וגם גרסאות המיועדות ל-TANDY 16.

מיכאל טישלר מפתח תקווה רוצה לדעת אם אפשר בכלל לחיות בלי מסך SVGA.

אני לא יודע, מיכאל – כבר הרבה זמן לא ניסיתי... (אבל ברצינות, עבוד קשה וחסוך כסף ואולי גם תן להורים שלך רמז דק בנושא).

דן ברקוביץ פנה אלינו בשאלה הקשורה ב-AD&D: מהן הדרגות הגבוהות ביותר אליהם יכולים האלפים וחצי האלפים להגיע במקצועות: מכשף, קוסם, סייר ולוחם?

חבל, דן, שלא ציינת אם אתה משחק AD&D בעברית או באנגלית אבל: האלפים מוגבלים כמכשפים וקוסמים לדרגה 15, כסיירים לדרגה 15 וכלוחמים לדרגה 12. אלפים למחצה מוגבלים כקוסמים ומכשפים לדרגה 12, כסיירים לדרגה 16 וכלוחמים לדרגה 14.

עליך לזכור שההגבלות האלו הן הצעות בלבד, אם ברצונך שאלפים לוחמים יוכלו להמשיך ולהתקדם בדרגות עד לדרגה גבוהה יותר עשה זאת.

זכור גם שאם משחקים בדרגות הגבוהות יותר, כלומר 10 פלוס, דמויי האדם עלולים להרגיש מקופחים אם יפסיקו להתקדם בדרגות בעוד בני האדם ממשיכים ללא הגבלות.

אחת ההצעות בספר לשליט המבוך היא להכפיל או לשלש את מספר הנק"פ שעל דמויי האדם להרוויח על מנת לעלות דרגות במקום להגבילם בדרגה מסויימת. ניתן בדרך כלל להגיע לפשרה, תן לדמויי האדם להגיע לדרגות המקסימליות שצוינו בספר לשה"מ ומשם שלש את מספר נקודות הנסיון הדרושות כדי לעלות דרגה.

דרך אגב, בשיטות המשחק המתקדמות יותר (כגון MERP או ROLEMASTER) דמויי האדם כלל אינם מוגבלים בדרגות, וגם להם תכונות מיוחדות כמו לדמויי האדם ב-AD&D. למה? כדי לקבל תשובה לכך תאלץ לשאול את נציגי החברות בארץ.

גם יואב גזלר נתקל בבעיות D&D: מהי ה-MACE OF DISRUPTION? אני מכיר אותה מעולם "רומח הדרקון" אבל אולי היא מופיעה גם בעוד עולמות?

כלי קסם זה הוא בעל +1 קסום, אבל בעל הנטייה ניטראלי-טוב ולכן כל יצור רשע יספוג 5ק4 נק"פ נזק בשל הקסם החזק המוטל עליו. כמו כן אלה זו יכולה להשמיד יצורים אל-מתים בהם היא פוגעת. שלדים, זומבים, טורפי גופות צללים ונקזנים מושמדים מיידית עם הפגיעה, לשאר היצורים יש סיכוי להנצל:

רפא: 5%
מומיה: 20%
ספקטר: 35%
ערפד: 50%
רוח רפאים: 65%
ליץ': 80%
אחרים: 95%

גם אם האל מת לא הושמד הוא סופג נזק כפול.

האם האלה מופיעה בעולם אחר? שאלנו בחור שקורא המון ספרי פנטזיה, אפילו של TSR, אבל הוא הודיע שהוא לא מסוגל לקרוא את כולם. "קראתי כמחצית מספרי רומח הדרקון, מחצית ספרי הממלכות הנשכחות, חלק מהספרים ש-TSR פרסמה כטפרים בודדים ואת השמש השחורה, אבל האלה לא הוזכרה בהם (מלבד מרומח הדרקון). כמובן יכול להיות שהיא הוזכרה תחת שם אחר ולא זיהיתי אותה. בכל אופן זהו כלי נשק המופיע בספר לשה"ם וניתן להשתמש בו בכל עולם.

שאלה אחרת שהופנתה אלינו היא של דוד, בעל שם משפחתו שלא הצלחתי לקרוא: באחרונה קניתי את ערכת MERP ולא הבנתי בה שני דברים: א. איך בוחרים נטיה לדמות, הדבר לא מוזכר בשום מקום בספר? ב. בטבלה המתארת את הבונוסים לתכונות של הגזעים השונים נמצאות רק שלוש תרבויות אדם, מה אני עושה עם השאר?

התשובה ל-א' היא פשוטה מאד: לא בוחרים נטיה לדמות. ה-D&D וה-AD&D הן שיטות המשחק היחידות המנהיגות בחירת נטיה. ב-MERP יש לקבוע כיצד מתנהגת הדמות ומהי אישיותה ולכתוב זאת בכמה משפטים (או כמה דפים) וסומכים על השחקנים שישחקו את דמותם בהתאם לקווי ההתנהגות אותם הם עצמם קבעו.

ולשאלתך השניה, בטבלה BT-3 מוזכרים שני תרבויות אדם ושורה בשם "בני אדם" בה משתמשים שאר התרבויות.

מה נעשה עד שנקבל רשיון

תאוות המירוצים שוטפת את שחקני ה–SEGA. חטפנו ממדפי המשחקים ארבעה מירוצי מכוניות היסטריים ודגל משובץ אחד ונכנסו לאחת המכוניות הנמוכות והמהירות האלה.

Battle Out Run
מירוץ קרב

אתה הוא ג'ו הרסט, צייד פושעים מבוקשים במקצועך. אם המשטרה מציעה פרס על ראשו של חשוד – אתה עט עליו ומביאו למשפט.

לא, אתה לא אוהב את המשטרה עצמה. אתה טיפוס עצמאי, אוהב לעשות הכל לבד. אפילו שיפצת לעצמך מכונית מירוץ מדהימה. אם רק היה לך עוד קצת כסף היית יכול לשבור את כל השיאים. אז אתה יוצא לדרך ומחפש חלפים מתאימים.

חסר לך קצת כסף. זו הסיבה לכך שאתה רודף אחרי חבורת הנוכלים המנוולים ביותר שאי פעם התהוללה על הכבישים. והטיפוסים האלה מהירים! הם נהגים מיומנים והם יודעים שאתה רוצה להביאם למשפט צדק – אתה לא הברנש שהם הכי אוהבים בעולם.

ליד הנוכלים נוהגים חבריהם, שמתים להפריע לך. אם אתה בכל זאת מצליח להגיע לאחד מהנוכלים שהמשטרה מחפשת, אל תהסס לרגע. הכה במכונית שלו שוב ושוב, מהר ככל האפשר. אם הוא יחסל אותך תאבד את כל החלפים שרכשת בדרך!

תוכל להעזר במפת הדרכים, בה מסומנים מוקדי הזיהום העיקריים. כאן תוכל לראות עד כמה אתה קרוב לנוכלים שעליך לתפוס. אם תצליח לחסל את הפושעים בכל הערים לפי הסדר תגיע בסופו של דבר לניו יורק. אפשר להתחיל את הנסיעה בכל מקום שתרצה, אבל מומלץ להתחיל בעיר רחוקה למדי, כדי להספיק לרכוש חלפים ולהצטייד לקראת הקרב הסופי, בניו יורק.

לאחר שבחרת את העיר בה תתחיל לרדוף אחר הפושעים, תוכל להציג את תמונתו של שליט האיזור. שים לב לצבע המכונית בה הוא נוסע, כדי שתוכל לזהות אותו מיד אם יתקרב אליך.

אחד הדברים הנחמדים ביותר במשחק זה הוא האפשרות להשמיע מנגינות ברדיו. כדאי להקשיב למוסיקה – ותוכל לבחור בכל אחת מארבע תחנות שידור. מתוק, לא?

כבר אמרנו שאתה מחפש חלפים, נכון? תוכל למצוא אותם, בין השאר, במשאית התחזוקה של ג'ורג'. פשוט עלה על הרמפה כדי לבדוק ולתקן את הרכב שלך. מאוד כדאי להקפיד על הטיפולים האלה: בכל פעם שתבקר במשאית התחזוקה תקבל 65 שניות נוספות על הכביש.

אבל ג'ורג' לא מחזיק את המשאית שלו כתחביב – הוא סוחר. תוכל לרכוש ממנו חלפים משלוש רמות איכות. ככל שהחלפים טובים יותר, הם יקרים יותר. לא, במקצוע שלך לא נותנים לך אשראי... ואם אתה נהרג, ג'ורג' יאסוף את כל החלפים שנשארו תקינים במכונית שלך.

למרבה המזל תתחיל את הדרך עם $3,000 במזומן. הוצא סכום זה בצורה נבונה! עליך לבנות את המכונית המושלמת, צעד אחר צעד. מה תוכל לרכוש:

גוף חדש לרכב: חסוך זמן בהתאוששות לאחר היתקלויות.

צמיגים: הצמיגים החדשים ישפרו את אחיזת הכביש, מה שמועיל מאוד בעת מרדפים ונסיעה מעל כתמי שמן ומסביב לפניות חדות.

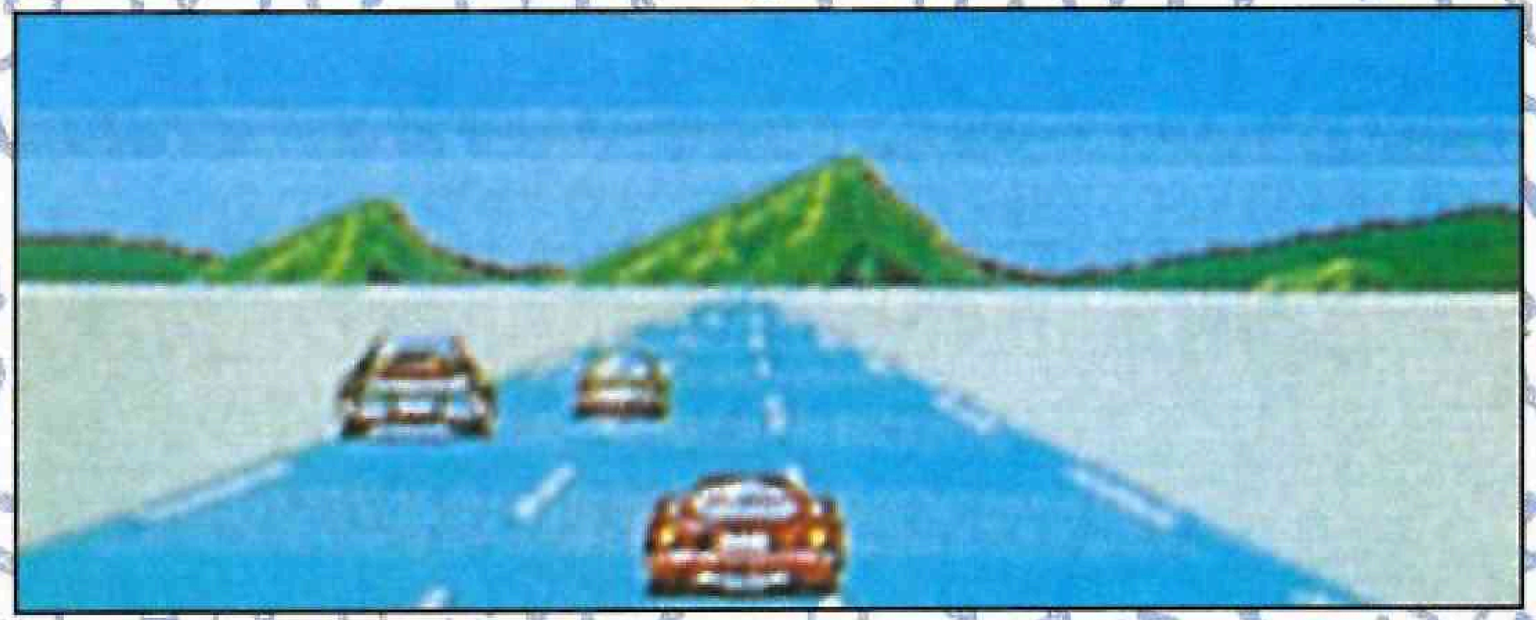
מנוע: מנוע מוצלח יותר מאפשר לך לצבור תאוצה במהירות.

ניטרו: חומר זה מוסיף כוח טורבו לאוטו בעת ההאצה – אבל כל רכישה נוספת מעלה את המחיר ב–$1,000!

טיפים!

- ★ רכבו של הנוכל שעליך לתפוס יופיע על המסך כאשר תתקרב למפקדה שלו. התקרב אליו והכה ברכב בעוצמה רבה, שוב ושוב. אם פגעת ירד מונה החיים שלו. זה הזמן להפעיל את הניטרו שלך – לחץ על כפתור D בזמן שאתה מאיץ!
- ★ תוכל לגרום לנזק רב יותר אם תפגע בו בזווית חדה ולא ישר מאחוריו.
- ★ אם תתפוס את הנוכל מסן פרנסיסקו ראשון, תקבל פרס גבוה במיוחד.
- ★ כדאי להישאר במרכז הכביש ולעמוד על המשמר לעקיפת מכשולים.
- ★ אם אתה נתקל בכתם שמן או במכונית של פושע שפשוט מסרב לצאת מדרכך – רד מהכביש. הירידה מהכביש אמנם תאט אותך, אולם התנגשות והתפרקות המכונית דורשת יותר זמן, לא?
- ★ הפעל שיקול דעת ברכישת חלפים. קנה את הציוד הבסיסי לפני שתתחיל להתפרע במסע קניות.

אם תתפוס את הנוכל לפני שנגמר זמנך תקבל את סכום הפרס ועוד תוספת מיוחדת, בהתאם לזמן שנותר לך ולסיבוב שהשלמת. ומה קורה אם הנוכל הצליח להימלט? תוכל להתחיל שוב את המשחק. כמובן שבמשחק החדש לא תוכל ליהנות מהציוד שרכשת במשחק הקודם... אז כדאי לתפוס את הנוכל במהירות הרבה ביותר.



R.C. Grand Prix
מירוץ מכוניות בשלט רחוק

אפשר לאסוף ארבעה WIZ–ים ולשחק כולם יחדיו, מול הטלויזיה. לא, זה אינו מירוץ מכוניות אלא מירוץ שליטה במכוניות קטנות, על שולחן משחק. הבנתם? לא? אז ננסה להסביר מהתחלה:

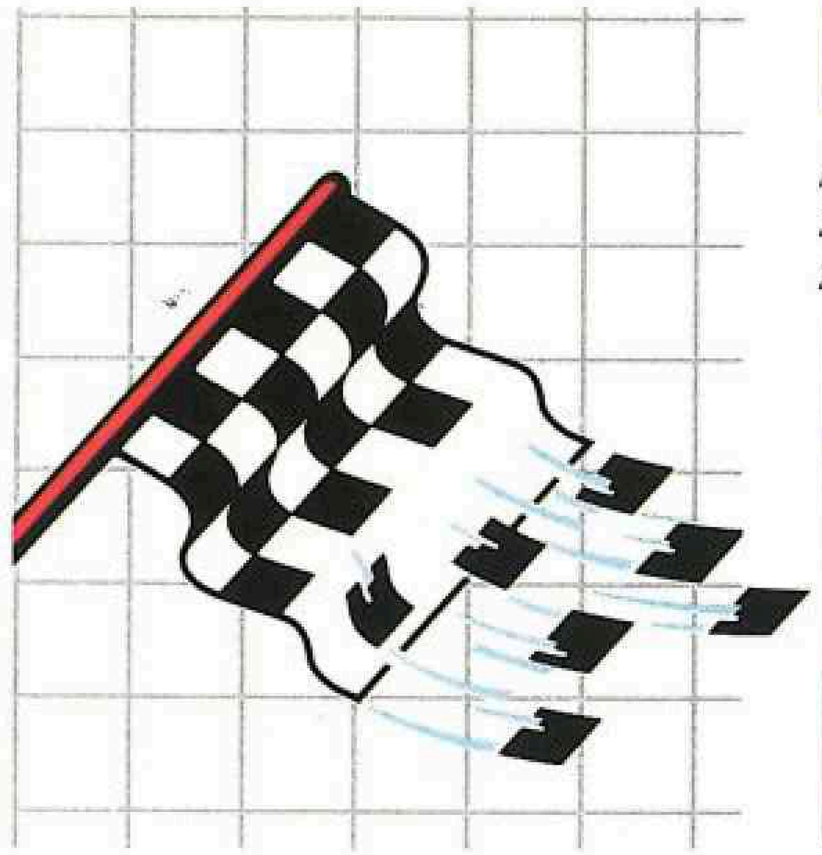
המשחק מיועד לשחקן אחד, או לשניים, שלושה או אפילו ארבעה חברה. כל אחד מריץ בתורו את המכונית הקטנה שלו, על שולחן המשחק. מטרת המשחק היא להשלים את כל עשרת המירוצים במסגרת הזמן המותר, בין שלושת הראשונים. מי שמגיע למקום הראשון בכל עשרת המירוצים זוכה בתואר אלוף האלופים. תוכל גם לשפר את כלי המירוץ שלך – אולם יידרשו לך לפחות $120 כדי לעשות זאת. ואיך תצבור כסף? נסה לשפר את הביצועים שלך במירוצים!

טיפים

- ★ המפתח לניצחון נעוץ בהשלמת סיבובים כיאות.
- ★ אל תלחץ על דוושת הגז בעת סיבוב. נסה לשחרר אותו בזמן הסיבוב עצמו.
- ★ נסה לחסום את המתמודדים האחרים ולהגיע למיקום המוצלח ביותר עבור המכונית שלך. אולם אל תבלה יותר מדי זמן בקרבות עם המכוניות האחרות. רוצה להילחם? שחק ב–Battle Out Run.
- ★ אל תיכנע לעולם. גם אם מכונית כלשהי נמצאת הרבה לפניך – היא לאו דווקא תישאר שם עד סוף המירוץ. אם יש לה תקר, אולי תצליח לעקוף אותה.

World Grand Prix
מירוצים ברחבי העולם

זהו עוד משחק שמיועד לחולי ההגה, אבל הפעם דווקא לבעלי הנטיות הארכיטקטוניות. במשחק זה תוכל גם לבנות מסלול מירוצים משלך. לא, לא תוכל להילחם על המסלול בנהגים אחרים...

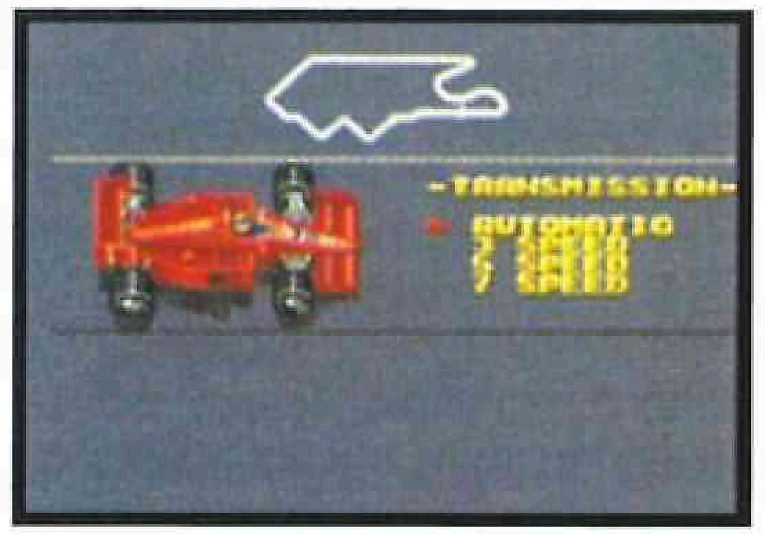


Super Monaco GP
מירוץ בין הרי מונאקו

משחק זה מיועד בעיקר לחולי המהירות, שהיו מתים לנהוג במכוניות המירוץ האמיתיות. מי זה? אתה? אז כדי שתשחק בסופר מונאקו GP.

לפני המשחק, עליך להרכיב את הרכב שלך. החל במערכת ההילוכים – אוטומטית או ידנית. בחר במנוע כרצונך, בספוילר שישפר את אחיזת הכביש מבלי לפגוע באפשרויות הסיבוב. הקדש תשומת לב לצמיגים, ותוכל להתחיל באימונים.

המירוצים עצמם מתנהלים באתרים רבים ושונים בעולם: בברזיל, סאן מרינו,



מונאקו, מקסיקו, ארה"ב, קנדה, צרפת, בריטניה, גרמניה, הונגריה, בלגיה, איטליה, פורטוגל, ספרד, יפן ואוסטרליה. כן, כן, הנופים מותאמים למדינה המארחת.

אבל אולי אתה מעדיף להילחם? בסדר, המחשב מוכן תמיד להתמודד מולך. מי יוריד את מי מהכביש?

WIZ החודש

איל פכט מתל אביב

איזה WIZ מגניב!

אתם בטח תוהים איך נבחר WIZ החודש. ובכן, אנו אוספים את הדואר מתוך התיבה, פותחים את כל חמישה מיליון ושבע-מאות המעטפות וקוראים מה יש לכם לספר לנו. לעיתים קרובות אנו מוצאים, בין הטיפים לבין המודעות שמחפשות שחקנים למשחקי תפקידים, בקשות בנוסח "מגיע לי להיבחר ל-WIZ החודש".

אנחנו קוראים כל בקשה בעיון - באמת! אבל כמעט כל המכתבים נראים אותו דבר. מי שרוצה להיות WIZ החודש מציין את מספר המשחקים שיש לו, את מידת אהבתו לעיתון, את שם הכלב שלו - ומאיים בגרימת נזק חמור לעצמו או לסביבה אם לא ייבחר. סליחה, WIZ-ים, אבל זה כבר לא מעניין! אנחנו מחפשים מידע מיוחד על ה-WIZ-ים המיוחדים שלנו. הרי כל אחד ואחת מכם יחיד (או יחידה) ואדם מלא בפני עצמו!

זו היתה הסיבה לכך שנהננו כל כך לקבל את מכתבו של איל פכט, WIZ החודש התל-אביבי אודות "טורף הדיסקטים", ועוד תבינו מדוע.....

כשהפסקנו לצחוק, הרמנו טלפון כדי לספר לאיל שהוא WIZ החודש ולשמוע עוד על החיים עם טורף הדיסקטים.

ובכן, איל פכט הוא בן 12 וחצי. אלון, אחיו הקטן והאהוב, הוא רק בן שנתיים וחצי. איל הולך לבית ספר אלחריזי, נהנה לשחק עם מחשבים ואנשים - ואלון? מכרסם דיסקטים בתיאבון!

"יש לי," מספר איל, "מאה דיסקטים, מלאים במשחקים. אלון אכל כבר חמישים דיסקטים... אבל הוא גדול ובריא וכנראה שזה לא מפריע לו."

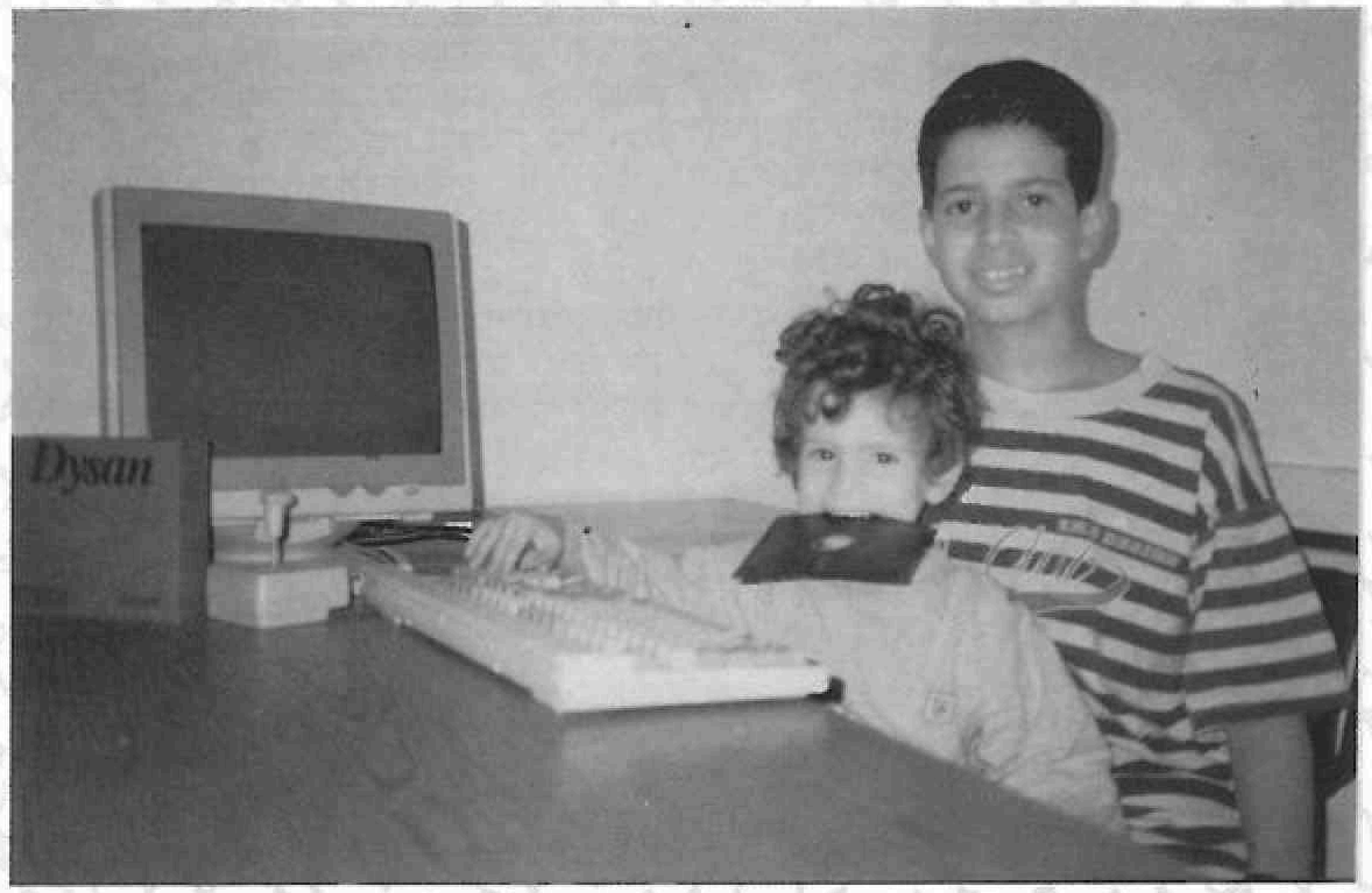
מה הוא אכל שהכי עצבן אותך? "את קינג-קווסט 7, לפני שהצלחתי להפעיל אותו אפילו פעם אחת." ומה עם המקלדת? מסתבר שפעם היה להם גם עכבר, אבל הוא נטרף על ידי האח.

איל הוא WIZ שמצליח להשלים משחקים: הוא גמר את לארי 1 ו-3 (הוא תקוע בלארי 2), את Space Quest 4 ואת מיקי מאוס - ב-SEGA. לא, מכונת ה-SEGA לא נמצאת באותו חדר עם המחשב.

איל מרשה לאבא שלו לשחק טטריס על המחשב, וגם לעיין בהרפתקאות של סיירה. כפי שכבר ציינו, הוא נותן לאחיו הקטן לאכול משחקים שהוא כבר גמר. רק אמא שלו לא נדבקה בחידק המחשבים. "אבל אני עוד מנסה לשכנע אותה, לפעמים".

יש לכם סיכוי לפגוש את איל בבית ספר אלחריזי, שם הוא לומד בכיתה מלאה WIZ-ים "כולם קוראים את WIZ, אבל לא כולם קונים אותו". אם אתם במקרה לא לומדים באותו בית הספר, תוכלו לחפש לפעמים את איל בחנות BUG שבדיזנגוף סנטר, שם הוא הולך לבדוק אילו משחקים הגיעו ולקנות דיסקטים, כשאלון רעב.

והשאלה האחרונה ששאלנו את איל היתה מה הוא עושה כשהוא לא משחק משחקי מחשב. "אה, ניסיתי ללמוד איינשטיין," הוא הודה. "לארי 3 יותר קל."



איל פכט זכה במשחק למחשב שלו. כשהוא יגמור לשחק במשחק גם אלון יוכל ליהנות ממנו...

גם רוצים להיות WIZ החודש ולקבל מתנות ותשומת לב מירחון WIZ? מלאו את הספח להלן למדור WIZ החודש, ת.ד. 1409 בני ברק, והסבירו לנו למה אתם מעניינים מספיק לתפיסת עמוד בירחון. רשמו גם את מספר הטלפון שלכם - מי יודע? אולי את או אתה הם WIZ החודש הבא!

גם אני רוצה להיות WIZ החודש! אני מעניין/נחמד/מיוחד כי:

____

____

____

שם פרטי __________ שם משפחה __________

כתובת __________ מס' טלפון __________

מבצע מנויים ל-WIZ

הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, נינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...

משימה בחלל שי לכל מנוי

מי שחותם או מחדש עכשיו את המנוי שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי VGA!) בשווי של -.59 ש"ח.

100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם חולצה וויזית, מתנת הירחון.

מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים, ותיקים כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140 ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד, או בכרטיסי אשראי, בארבעה תשלומים חודשיים של 35 ש"ח.

מלא את הספח המצורף כדי לקבל בכל חודש גיליון חדש של WIZ, גדוש במשחקים והנאה!

חולצת WIZ חינם ל-100 הנרשמים הזריזים

"WIZ" מיועד לבני 15-8, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק?

העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי).

כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

WIZ מס'	מחיר
1	אזל
2	7 ש"ח
3-13	8 ש"ח כל אחד
14 והלאה	9.90 ש"ח כל אחד

לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 גליונות) ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה __________

אני מחדש/ת __________

שם פרטי ומשפחה __________

תאריך לידה __________

רחוב __________ מספר __________

עיר __________ מיקוד __________

טלפון __________

מבקש/ת להיות מנוי מגיליון WIZ מספר __________

❑ מצורפת המחאה על סך -.140 ש"ח במזומן.

❑ הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראכרט / דיינרס

שם בעל הכרטיס __________

מספר ת.ז. של בעל הכרטיס

____

בתוקף עד __________

מספר כרטיס __________

חתימת בעל הכרטיס __________

החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח (סה"כ -.140 ש"ח).

אם אהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה וויזית במידה _ L _ M

■ יבואן ומשווק: באג מחשבים בע"מ כנרת 13 בני-ברק טל: 03-5794711
■ להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות המחשבים, צעצועים והאלקטרוניקה המובחרות
BUG

סיבוב בילוש ברחובות לוס אנג'לס

אולי שמתם לב שנבחרת ההערכה של WIZ ממש-ממש אוהבת את המשחקים של סיירה? הנבחרת נהנתה לבדוק עוד הרפתקה אחת – הפעם, ללא תרגום לעברית. מישהו רוצה להיות בלש?

מגפת סמים משתוללת ברחובות לוס אנג'לס והמאפיה הסינית היא המושכת בחוטים. מי יכול לעזור? אולי בלייד האנטר, שפוטר ממשטרת לוס אנג'לס – אבל למה כדאי לו לנקוף אצבע? טוב, בתו של ראש העיר לקחה מנת יתר קטלנית מסם מסוכן וכצפוי – מתה. אז המקרה מעניין. אבל אם ראש העיר מציע גם להשיב לבלייד את הפנסיה המגיעה לו, אולי כדאי לו אפילו לקום, להתלבש ולבוא לעזרת העיר. מה יש לו להפסיד? רק את חייו, שלא שווים הרבה ממילא.

כדי לשחק בשחק הזה תידרשו להכיר היטב את גיבורי התרבות ואגדות העם המקובלות בקליפורניה ולקרוא אנגלית במהירות. אין כל צורך לכתוב, בגלל ממשק-המשחק החדש, שמופיע לראשונה ב-Rise of the Dragon.

הממשק כולל בין השאר את "הסמן החכם". כלומר, במקום שהסמן יראה תמיד אותו דבר או ישתנה בהתאם לרצונך, הוא משתנה בהתאם לרצונו! אם עברת מעל משהו שכדאי לך לבחון בעיון יהפוך הסמן מחץ לזכוכית מגדלת. אם מופיעה בועת שיחה – כדאי שתדבר עם הדמות שמתחת לבועה. כפי שכבר ציינו, הממשק הופיע לראשונה ב-Rise of the Dragon והוא סובל כאן מכמה מחלות ילדות. זה לא שאי אפשר לשחק – אבל זה קצת יותר קשה כך... יתר על כן, נתקלנו בבעיות בשמירת משחקים המפעילים את הממשק החדש! לא ניסינו את כל האפשרויות, אבל זוהי נקודה בעייתית ביותר (מי רוצה להתחיל מהתחלה בכל פעם שמפעילים את המחשב?).

עוד ביקורת שהיתה לנו על המשחק נעוצה בסגנון הדיבור של הדמויות המופיעות בו. חלק מהטיפוסים שאפשר לפגוש בבארים ובביבי העיר מדברים בשפה שאפשר להגדיר רק כשפת רחוב. טוב, הם באמת ברחוב! אבל כמה מהמלים עלולות להפתיע אפילו WIZ קשוח. השפה המטונפת, לפעמים, קצת מקשה עלינו בכתיבת המלצה על המשחק. בכל מקרה, אל תשתמשו בשיעורי אנגלית במלים שקראתם לראשונה על הצג...

מעבר לבעיות אלה נהנינו מ-Rise of the Dragon. בין השאר הוסיפו לאריזת המשחק גם חוברת קומיקס נחמדה, שמספרת את סיפור הרקע ונותנת כל מיני טיפים חביבים בנושא תחקור כמו:

- ★ התחל את השיחה בנימה ידידותית – אבל לא כדאי שתזדהה כבלש פרטי אם המידע עלול להפחיד את הנחקר!
- ★ עבור בעדינות לנושא המעניין אותך.
- ★ אל תשכח את מלות הנימוסין ואת הביטויים כמו "שיהיה לך יום יפה". אולי תיפגש שוב עם אחד הנחקרים ואינך רוצה שהוא יתעצבן עליך.
- ★ אם אין לך אפשרות אחרת, אל תהסס לשקר.

החוברת מכילה גם מספר פרטי מידע על כלי עבודתו של הבלש הפרטי. מעניין לציין שבלייד חשב שהיא מכילה "ערימת זבל פרים". אם אתם מכירים את נושא הקומיקס תזהו מספר התבדחויות על חשבון קומיקסים בעבר. המודעות נחמדות במיוחד – אבל אל תקחו אותן ברצינות!

כללי היסוד של חקירה בלשית

1. הבלש תמיד חי בתחום האפור של החוק. רק כך הוא יכול להשלים חקירות.
2. עדי ראייה יעשו הכל כדי להסתיר את המידע שברשותם.
3. המשטרה תשים רגל לבלש בכל פעם שתוכל – היא אינה רוצה שאיזה חצי-פושע מהרחוב יקבל עיטורי כבוד על מציאת פושעים!
4. הנשק החשוב ביותר שלך הוא הקשרים האישיים. זכור – אם אין קשרים, הפעל פרוטקציה.
5. בסופו של דבר, הפושעים יענשו.

ציונים:

גרפיקה: ★★★
קול: ★★★★
כיף: ★★★

שווה את המחיר? לא בטוחים
ובכלל: זה המשחק הראשון שסיירה כתבה ונבחרת WIZ לא השתגעה עליו.

מעולם לעולם

העברת דמויות ועולמות משחק משיטה אחת לשנייה

מאת ערן מולוט

בחודש האחרון שאלו אותי רבים מבין אלו שקנו את MERP "מה עושים אם יש לנו עולם קיים אותו אנו אוהבים מאד ורוצים להמשיך לשחק בו?"

טוב, קודם כל למרות ש-MERP כולל בתוכו את העולם שכתב ג.ר. טולקין, הארץ התיכונה, לא חייבים לשחק דווקא בו. אחרי הכל MERP היא גם שיטת משחק פנטזיה, לא?

אז מה עושים? אני ממליץ לתרגם את העולם הקיים לשיטת המשחק של MERP. התהליך נשמע אולי פשוט מאד – אבל כולל כמה הפתעות.

יש לזכור כי שיטות ה-AD&D או ה-D&D מתרכזות סביב שיטת הקרב ועוצמת השחקן לפי דרגות ואילו MERP או ROLEMASTER בונות את המשחק סביב כשרונות הדמות ומה היא יודעת לעשות.

החלטתי לעזור למתלבטים ולכתוב שיטת העברה, כדי להמיר משחקי AD&D (או אפילו D&D) לשיטות המשחק המוצלחות יותר (MERP או ROLEMASTER).

בראש ובראשונה יש להעביר את התכונות. דבר זה פשוט יחסית ומתנהל לפי הטבלה הבאה:

תכונת AD&D	תכונת MERP
1–3	1
4	2
5	3–4
6	5–9
10–14, 7	
8	15–24
9	25–39
10–11	40–59
12	60–74
13	75–84
14	85–89
15	90–94
16	95–97
17	98–99
18	100
18%	101
19	102

התכונות עצמן נקראות פחות או יותר באותו שם:

STRENGTH = STRENGTH
AGILITY = DEXTERITY
CONSTITUTION = CONSTITUTION
INTELLIGENCE = INTELLIGENCE
(REASONING – RM-ב)
INTUITION = WISDOM
PRESENCE = CHARISMA

כמו כן שימו לב שאת התכונות יש להעביר ללא השפעת הגזע, שכן זה נוסף כבונוס ב-MERP.

אם מדובר ב-ROLEMASTER יש בעיה שכן יש לקבוע לפי רוח הדמות את התכונות:

QUICKNESS
SELF DISCIPLINE
MEMORY
EMPATHY

אחרי העברת התכונות יש להעביר את הדרגה. זה פשוט מאד: חלק את הדרגה שלך ב- AD&D ב-2 ותקבל את הדרגה ב-MERP. כדי לעבור לשיטת ROLEMASTER, הכפל ב-2.

קשה לתרגם את נקודות הפגיעה. ב-AD&D (בשל איזו סיבה מטורפת) מקבלת הדמות נק"פ מיד עם עלייתה בדרגה. משום כך יש ב-AD&D לדמות מתחילה הרבה פחות נק"פ מאשר לדמות בשיטת MERP ואילו דמות בדרגה גבוהה יש הרבה יותר נק"פ מאשר ב-MERP (באופן יחסי כמובן). תוכלו להתגבר על הבעיה בשתי דרכים:

א. הכפל את הנק"פ ב-4 עבור דמות בדרגה 1 עד 6 או ב-3, אם המדובר בדמות בדרגות 7 עד 14. עבור דמות מדרגה 15 ומעלה, הכפל את הנק"פ ב-2.

ב. אפשר כמובן להימנע מהעברת הנק"פ. כאשר תבנה את כשרונות הדמות, קח בחשבון מידת פיתוח גוף שתשקף את מצב הדמות ב-AD&D. כעת חשב את נק"פ הדמות בהתאם לשיטת MERP.

ARMOR CLASS כמעט אי אפשר לתרגם. ב-AD&D, שוב מסיבה חסרת כל הגיון, משמשים השיריון והמגן באותו התפקיד. בשיטה זו זוכה המגן לתפקיד זוטר מאד – אך זה אינו מצב הגיוני, שכן המגן אמור לחסום מכות בעוד השיריון מרכך את המהלומה ומוריד מעוצמת הפגיעה. בדוק באיזה שיריון משתמשת הדמות ושייך אותו לאחת מארבע הקטגוריות של MERP (אחד מחסרונותיה של שיטת MERP נעוץ בהפעלתם של רק ארבעה סוגי שיריון):

AC 10–9 שווה ערך
ל-AT 1–4 – NO ARMOR
AC 8–7 שווה ערך
ל-AT 5–8 – LEATHER ARMOR
AC 6–5 שווה ערך
ל-AT 9–12 – RIGID LEATHER
AC 4–3 שווה ערך

תרגום המקצועות פשוט מאד:

AD&D CLASS	MERP PROFESSION	ROLEMASTER PROFESSION
FIGHTER	WARRIOR	FIGHTER
RANGER	RANGER	RANGER
PALADIN	WARRIOR	FIGHTER (OR PALADIN IN RM COMPANION I)
MAGE	MAGICIAN	MAGICIAN
SPECIALIST MAGE	MAGICIAN	ALCHEMIST – ILLUSIONIST – OTHER PURE USERS
CLERIC	ANIMIST	CLERIC
DRUID	ANIMIST	ANIMIST
MYTH PRIEST	ANIMIST	HEALER OR OTHER PURE USERS
THIEF	SCOUT	THIEF
BARD	BARD	BARD

ל-AT 13–16 – CHAIN ARMOR
AC 2–0 שווה ערך
ל-AT 17–20 – PLATE ARMOR

(ערכים אלה אינם כוללים מגן או בונוסים קסומים. המגן, אם יש, נותן DB של 25%+).

נשארו עוד מקצועות ROLEMASTER, שאין להם מקביל, להם ניתן להתאים לפי רוח הדמות:

LAY HEALER, SEER, ASTROLOGER, MENTALIST, WARRIOR MONK, SORCERER, MONK ROGUE,

כעת, משום ש-MERP ו-ROLEMASTER מתקדמות יותר מ-AD&D ו-D&D יש לדאוג לרכישת הכשרונות בהתאם לדרגה ולרוח הדמות, לרכישת רשימות הקסמים ולשאר הכשרונות.

אין שום דרך לתרגם באופן ישיר את כשרונות הגנב או קסמי הקוסם/כהן.

שים לב: ניתן להשתמש בשיטת ההתמחויות של AD&D ככלי עזר לרכישת הכשרונות. השיטה תישאר בדרגת כלי עזר חלקי שכן AD&D מכירה רק בהתמחות כן או לא – אי אפשר להשתפר בהתמחות כלשהי. בשיטות MERP או ROLEMASTER ניתן ללמוד עוד ולפתח את הכשרון והמיומנויות.

בסדר, עד עכשיו העברנו דמויות ושחקנים, כעת יש להעביר מפלצות.

את המידע הכתוב אין צורך לתרגם (אם המפלצת חיה באזורים קרים היא תמשיך לחיות באיזורים קרים). יש צורך בתרגום הנתונים:

תבונה: תרגם לפי טבלת התכונות.

אוצר: ב-MERP או ROLEMASTER מקובלת החשיבה כי ה-GM צריך לקבוע אם יש למפלצת אוצר במאורתה. כלי קסם נדירים יותר בשיטה זו, בשל התפיסה שקוסם לא קם ומכין כלי רב עוצמה ככה-סתם אלא עושה זאת למטרה כבדת משקל. אם בכל זאת החלטת להריץ עולם רב קסם ואוצרות, המצא אותם לבד – הרי אתה ה-GM!

דרג"ש מתורגם לפי מה שנכתב למעלה קב"פ קובעים את הנק"פ של היצור, חשוב עליהם כעל דרגה והשתמש בהצעה א' שלי להמרת נק"פ לפי 4.5 נק"פ לקב"פ (ממוצא של זריקת קובית 8).

THAC0: קובע את ה-OB של היצור, 10 מתורגם ל-50 וכל 1 מעל או מתחת נחשב לפלוס או מינוס 10.

התקפות: לפי התאור בחר את סוג ההתקפה (טפר, נשיכה, כלי נשק) ואת הגודל בהתאם לגודל היצור או האיבר התוקף.

נק"נ: מכיוון שב-MERP מקבלים נסיון לפי דרגתך מול דרגת היצור אין צורך לתרגם מושג זה.

הדבר האחרון הוא תרגום בונוסים ומינוסים, הכפל את הבונוס ב-5 כדי לקבל את בונוס האחוזים של MERP או ROLEMASTER (אם מתקבלות תוצאות מעוותות – שנה את המכפיל בהתאם לצרכיך). לדוגמא, חרב 5+ ב-AD&D הופכת לחרב 50%+ ב-MERP.

במהלך עבודת ההמרה תיתקלו ללא ספק בדברים שלא הזכרתי לעיל. עסקתי כאן רק בנושאים העיקריים. אבל העיקרון – ברור. אם יש ברשוכם חומר של D&D או AD&D, תוכלו לתרגם אותו ל-MERP ול-ROLEMASTER בקלות ולהמשיך לשחק בשיטה המשופרת מבלי לבזבז דמויות הקרובות לליבכם. תיהנו!

ריאליזם מול פנטזיה

גבע פרי שואל שאלות ומשיב תשובות בנושא מרכיבי היסוד של עולם הדמיון.

משחקי התפקידים הפופולריים והאהובים ביותר משתייכים לתחום הספרות המכונה "פנטזיה". למלה זו אין מקבילה אמינה לחלוטין בעברית, אך ניתן להגדירה כ"מה שמתקשר עם דמיון, לרבות ארצות דמיוניות, קסמים ומכשפים, מפלצות, פיות וכדומה".

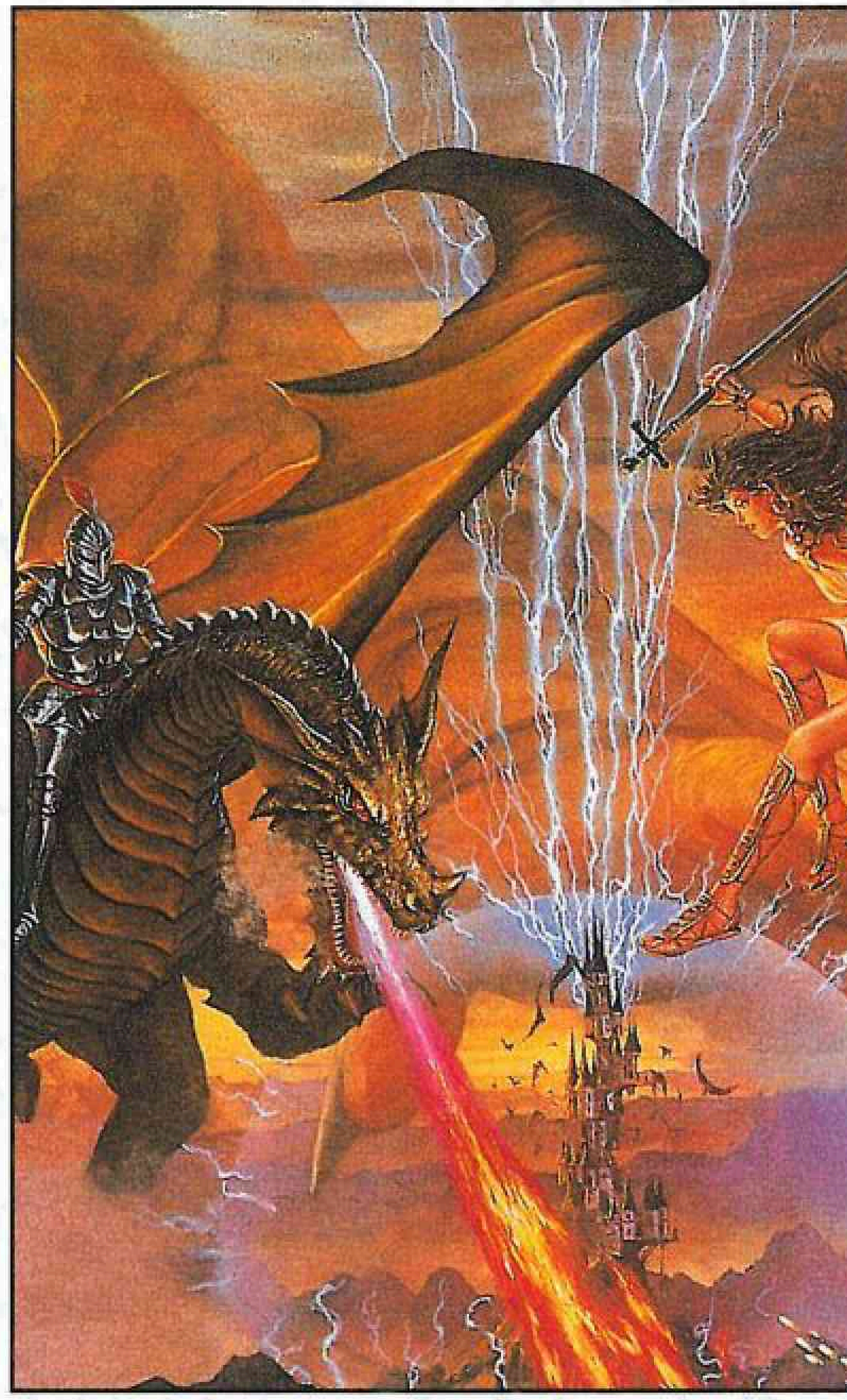
המלה ריאליזם פירושה מציאותיות. אז מדוע, אם כן, עלינו לדון בשאלה של ריאליזם במשחקי תפקידים, המוגדרים מראש כשייכים לתחום הפנטזיה?

התשובה פשוטה: משחק תפקידים, עד כמה שהוא פתוח לאין-ספור אפשרויות, חייב שיהיו בו כללים קבועים, הפועלים בהתאם לשכל הישר של המשחקים. על מערכת הכללים להיבנות באופן בו יהיה לה היגיון פנימי ברור ומובן. אם אין שומרים על עיקרון זה מאבד המשחק את האתגר שטמון בו, שכן השחקנים אינם יודעים למה לצפות ואינם יודעים על מה לבסס את פעולותיהם.

אם הסיכויים לפגיעה במפלצת, לדוגמא, אינם תלויים ברמת הלחימה ובכוחו של הלוחם ובמידה השריון והזריזות של הנתקף, אלא אך ורק במזל או בגחמתו של שליט המבוך, הרי שהשחקנים יאבדו עניין במשחק, משום שלא יוכלו להבין את הסיבות להתרחשויות.

נוסף על כך, אחד התענוגות הגדולים ביותר במשחק תפקידים טמון בכך שכאשר אנו משחקים בו נוצרת אצלנו תחושה של "להיות שם". אנו נלחמים במפלצות נוראיות ואנו עצמנו הם הגיבורים. אלמלא הריאליזם, מידת המציאותיות, לא היינו נהנים מתחושה נפלאה זו. אבל -

השאלה הנשאלת היא באיזו מידה צריך משחק התפקידים להיות מציאותי. האם



מעניין אותנו לדעת, למשל, מה אוכלת כל אחת מהדמויות לארוחת בוקר? מי מבשל? מי שוטף כלים? ודאי שלא.

ובתחום אחר: האם חשוב לנו לדעת בדיוק באיזו נקודה פגענו במפלצת - ביד ימין או ביד שמאל? האם יש טעם ליצור דמויות כה מפורטות עד כי יש להן עשרות תכונות ונתונים אשר יהפכו בסופו של דבר את המשחק שלנו למעקב בלתי פוסק אחר מספרים וטבלאות? ניתן לתת כאן מספר תשובות.

ללא ספק ישנם כאלה שמוכרחים לדעת כל פרט ופרט, עד האחרון שבהם. שחקנים כגון אלה נקראים בעגת משחקי התפקידים "rulebook lawyers" ובעברית, "נוקדנים". הם מקפידים כל כך על החוקים והדיוק ודואגים כל כך להישאר צמודים לספרי הכללים עד שהם הופכים את משחקם למשחק אסטרטגיה ומלחמה יותר מאשר משחק תפקידים דמיוני. אין בכך פסול, אם זוהי העדפתכם, אולם רובם הגדול של השחקנים מעדיף את המשחקים בהם הדגש הוא על הדמיון, על העלילה שבמשחק, על משחק הדמויות וכדומה.

ניתן לראות בתחום זה הבדל מובהק בין מבוכים ודרקונים לבין מבוכים ודרקונים מורחב. האחרון אמנם אינו נחשב למציאותי במיוחד, אולם הוא מפורט ומדויק הרבה יותר מאביו הרוחני - מבוכים ודרקונים. גם במשחק המורחב מופיעה לצד כללים רבים ההערה "חוק אפשרי". במלים אחרות, זהו חוק המיועד למי שרוצה להוסיף מידה רבה יותר של ריאליזם - אולם בהחלט אפשר לשחק בלי כלל זה. הצצה במשחקים אחרים, הנחשבים "מציאותיים" ביותר, תגלה לכם כי חוברות הכללים שלהם עמוסות בעשרות טבלאות מעייפות, מלאות ברשימות אינסופיות של מספרים.

לטעמי משלב "מבוכים ודרקונים מורחב" את שתי הגישות במידה סבירה. עזרי המשחק הנלווים אל ספרי החוקים של מוד"מ מאפשרים משחק עשיר ומרתק, כך שהשחקנים והשה"ם אינם נאלצים לחפש אחר הרפתקאות בתוך ספרי החוקים.

D & D

"מבוכים ודרקונים מורחב – מוד"מ – עד סוף חודש מאי תצא לאור בעברית החמישיה הפותחת – חמשת המוצרים המהווים את הגרעין הקשה של מוד"מ. בנוסף לספר השחקן, המדריך לשה"ם ודפי רישום הדמות (אפשר למצוא את כל אלה בחנויות מזמן!) עומדים לצאת גם המסך לשליט המבוך, כולל הרפתקה בשם "צרה צרורה בצראגידור" וכמובן, אסופת המפלצות, כרך 1. האסופה מכילה מאות סוגי מפלצות, כולל נתונים מלאים, רקע על אודות שיטות הלחימה של כל יצור, הרגלי התזונה והמחיה שלו – ועוד, ועוד.

"מבוכים ודרקונים" – לאלה מכם שחששו כי עם יציאתו של מוד"מ בעברית יוזנח המו"ד הוותיק והאהוב – אין מה לדאוג. עשרות פריטים חדשים יוכלו להעשיר את ספרייתכם, כאשר הראשון שבהם הוא הרשומון הראשון של הדוכסות הגדולה של קרמאיקוס. מוצר זה נותן פירוט מלא של ההיסטוריה, הגיאוגרפיה, הפוליטיקה ועוד בדוכסות הגדולה בקרמאיקוס. בנוסף: פרטים מלאים בנושא יצירת דמות מקרמאיקוס, כולל רקע מפורט. מצורפת לרשומון מפה צבעונית ענקית המתארת את הדוכסות ואת עריה המרכזיות.

ארבע סדרות ספרים חדשות עתידות לצאת לאור: שתיים מהן בעולמות מוכרים ושתיים בעולמות דימיוניים חדשים:

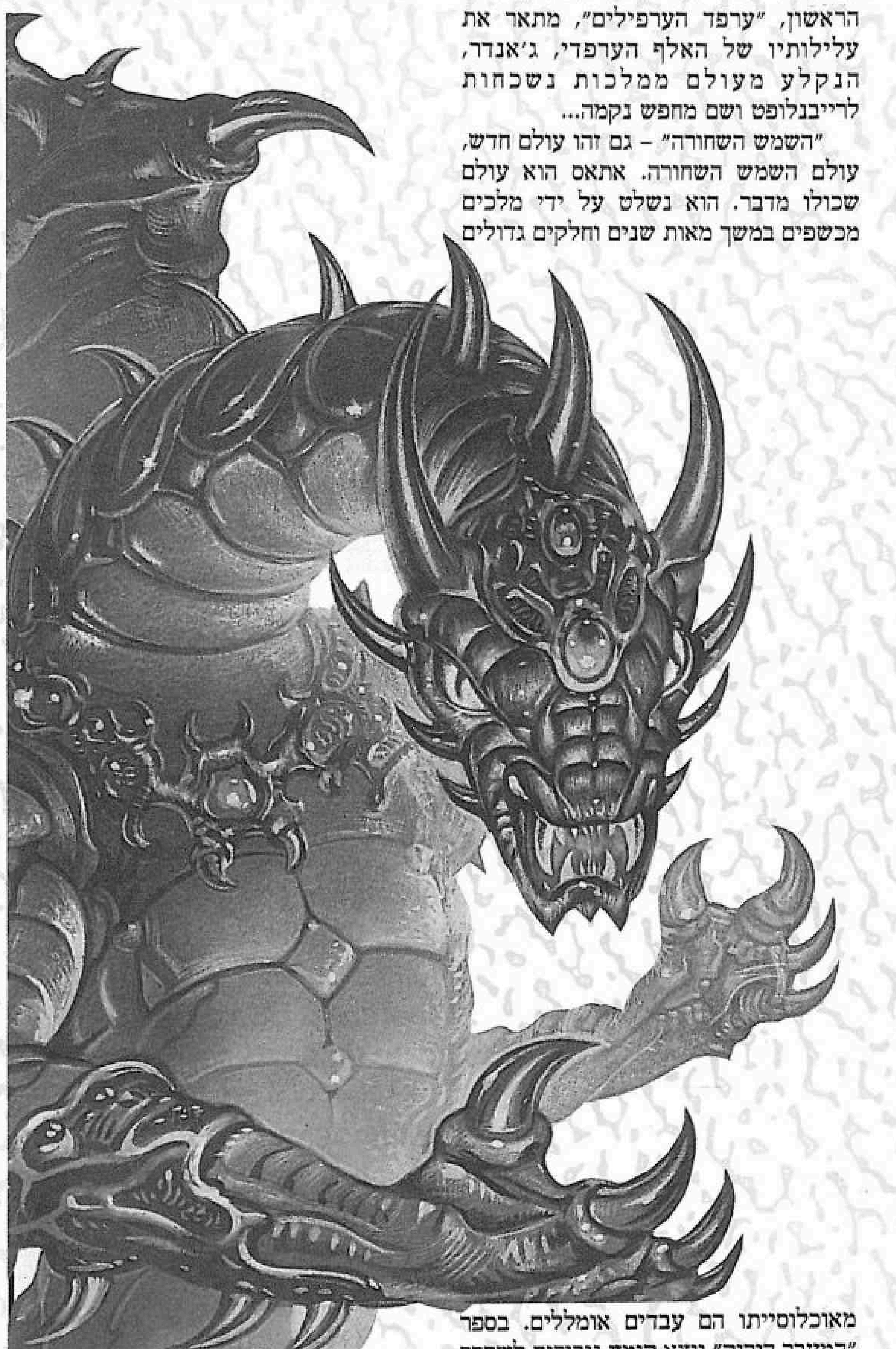
"רומח הדרקון" – לאחר שטרילוגיית האגדות הגיעה לקיצה עם "מבחן התאומים" מחזירה אותנו הסדרה "שישיית המפגש" אחרונית, זמן רב לפני "מלחמת הרומח". אנו לומדים כיצד עברו על גיבורי המלחמה – תאניס, גדילן, קראמון, רייסטליין וכל האחרים – חייהם, בשנים לפני שהכירו אחד את השני. אנו מגלים גם כיצד הכירו זה את זה. הכרך הראשון בסדרה מספר כיצד נפגשו חלניש ותאניס, האלף-למחצה, ועל ההרפתקה שעברו יחדיו.

"ממלכות נשכחות" – גם טרילוגיית מונשיי נסתיימה, עם הספר "באר-האופל" – אולם נפתחה "סדרת ההארפרים". סדרה זו מתארת את פעולותיו של ארגון הצדק החשאי "ההארפרים". הספר הראשון, "ים החרבה", מתרחש במדבריות אנארוך, שם זקוקה אשה צעירה לעזרת ההארפרים כנגד הזנטארים הרשעים.

D & D

"רייבנלופט" – סדרה חדשה. תת-מישור הקיום רייבנלופט הוא מקום של אימה ופחד. מקום זה נשלט על ידי ערפדים ושורץ אלמתים, אנשי זאב וחיות אחרות. הספר הראשון, "ערפד הערפילים", מתאר את עלילותיו של האלף הערפדי, ג'אנדר, הנקלע מעולם ממלכות נשכחות לרייבנלופט ושם מחפש נקמה...

"השמש השחורה" – גם זהו עולם חדש, עולם השמש השחורה. אתאס הוא עולם שכולו מדבר. הוא נשלט על ידי מלכים מכשפים במשך מאות שנים וחלקים גדולים



מאוכלוסייתו הם עבדים אומללים. בספר "המעבר הירוק" יוצא קומץ גיבורים לשחרר את העיר טייר מעולו של המלך המכשף. עולם השמש השחורה הוא עולם יוצא דופן במיוחד – ואכזרי במיוחד...

ליקט עבור WIZ – גבע פרי, מחברת מיצוב – תודה, גבע!

קטלוג
צ'יפס
תוכנות ועזרים ל PC בשיווק ישיר.
טל. 03-295145
המוסחריות
25%
הנחה נטו
לכל הרוכש תוכנות
בשווי 400 ש"ח,
(בש"ע תוכנות ציבוריות
לבחירתך)

כל סוגי התוכנות,
כולל יבוא.
כל סוגי אנטי וירוס
ובמחירי תחרות.

EASY-PLAN
חבילה לתכנון עסקי פיננסי
להיט- Buisness Plan
חובה לכל מנהל, יזם, בעל עסק
לתכנון תקציב שנתי
תוכניות פיננסיות לבנק
תוכניות עסקיות
פשטות בהפעלה
גאוניות בתכנון.
עכשיו $395

חומרנית
מערכת ניהול משאבי מחשב
למצאי שירות ותקלות.
חובה לכל חברה
בה מערך המיחשוב
הוא חלק חשוב
מההצלחה.

מיכאלאנג'לו? ירושלים?
איריס אנטיוירוס+
149 ש"ח
אלישים אנטיוירוס
129 ש"ח
טורבו אנטיוירוס
110 ש"ח
vanalyst3
335 ש"ח

מבצע המבצעים!
WORDPERFECT-
בעברית.
החל מ 320 $.

v-analyst-3
האנטיוירוס החושב
היו וירוסים?
התשובה הסופית המוחצת
לנגע הוירוסים.
החבילה משתמשת בשלוש
טכנולוגיות מהמתקדמות בעולם.
עכשיו 355 ש"ח

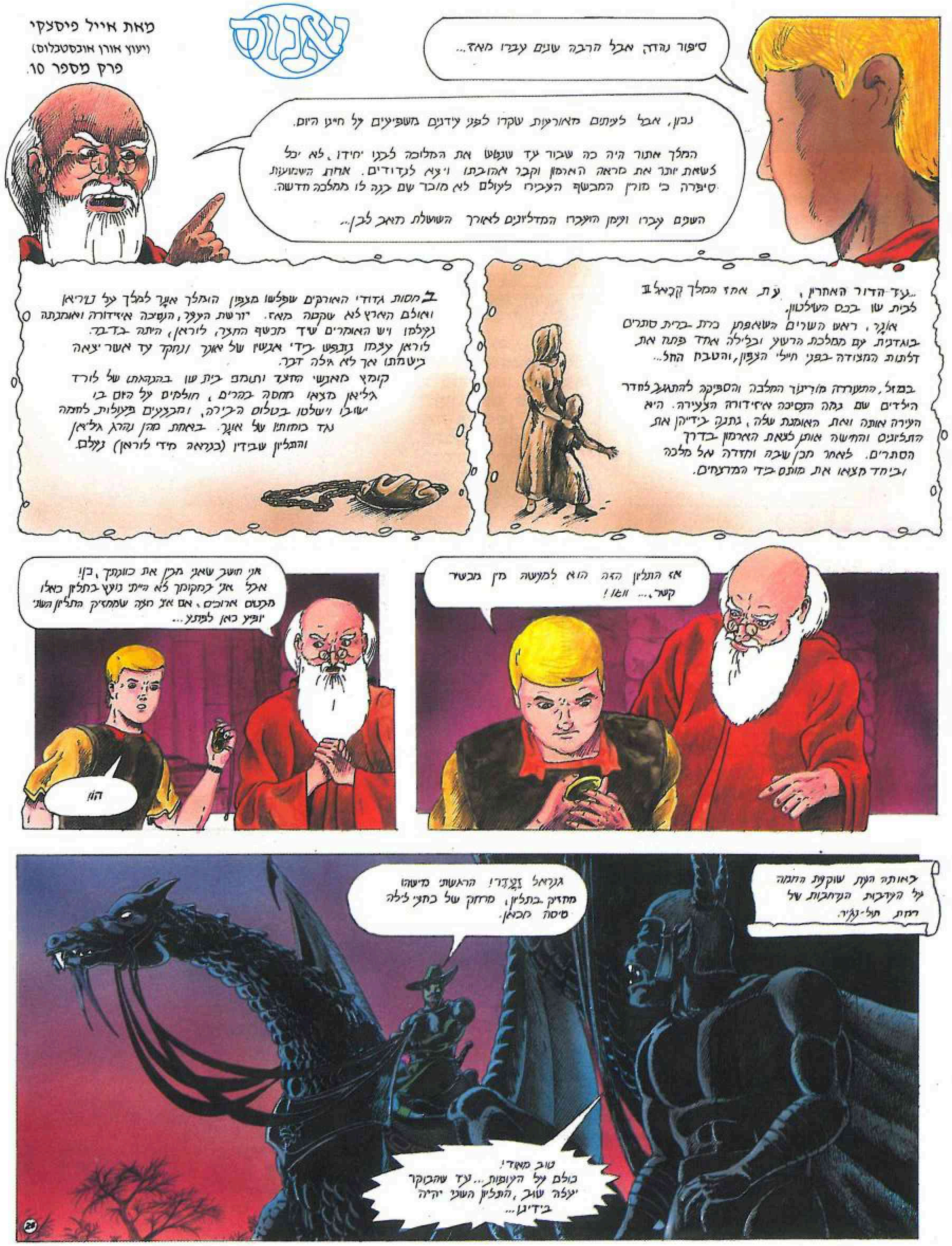
מ.ת.ג
מעבד תמלילים גרפי
מה שאתה רואה
זה מה שאתה מקבל
מבחר פונטים, שילוב גרפיקה,
עיבוד עמודים, ידידותי,
במחיר ללא תחרות
$99

מבצע מודמים!
כל הרוכש דרכינו
מודם מעולה 2400
עם תיקון שגיאות
מקבל על חשבונינו
מינוי חצי שנתי
ל 30 BBS
699 ש"ח.

"דנאמייל"
התוכנה המושלמת לדיוור ישיר,
הפקת מדבקות, כרטיסי לקוחות,
איסוף נתונים משאלונים. ועוד.
עכשיו 359 ש"ח

צלצל-שלוחה 32 לישראל.
*המחירים אינם כוללים מע"מ
03-295145
03-5288448 הזמן עכשיו קטלוג חינם
FAX-03-295144 ותהנה מהמבצעים שלנו.

תלוש הזמנה
לכבוד אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 ת"א 61116
שלחו לי את הפריטים הבאים (רשום את שם הפריטים):
שם: ______ חברה: ______
כתובת למשלוח: ______
ישוב ומיקוד: ______
פקס: ______ טלפון: ______
מצ"ב שיק ע"ס: ______ לפקודת "אנשים ומחשבים"
כרטיסי אשראי: ______ מס' ______
בתוקף עד ______ מס' זהות ______
תאריך: ______ חתימה: ______
*יש להוסיף מע"מ 18% למחירים, מחירים בדולרים לפי השער היציג ביום התשלום
**יש להוסיף 7 ש"ח דמי משלוח וטיפול


מאת אייל פיסצקי
(ייעוץ אורן אוכסטבלוס)
פרק מספר 10.
סיפור נהדר, אבל הרבה שנים עברו מאז...
נכון, אבל לעיתים מאורעות שקרו לפני עידנים משפיעים על חיינו היום.
המלך אתור היה כה שבור עד שנטש את המלוכה לבנו יחידו, לא יכול לשאת יותר את מראה הארמון וקבר אהובתו ויצא לנדודים. אחת השמועות סיפרה כי מורין המכשף העביר לעולם לא מוכר שם בנה לו ממלכה חדשה.
השנים עברו וזמן הועברו המדליונים לאורך השושלת מאב לבן...
...עד הדור האחרון, עת אחז המלך קקאל ב' בבית שן בכס השילטון.
אונך, ראש השרים השאפתן כרת ברית סתרים בוגדנית עם ממלכת הרשע ובלילה אחד פתח את דלתות המצודה בפני חילי הצפון, והטבח החל...
במזל, התעוררה מורינך המלכה והספיקה להתגנב לחדר הילדים שם נמה הנסיכה איזידורה הצעירה. היא העירה אותה ואת האומנת שלה, נתנה בידיהן את התליונים והחשה אותן לצאת הארמון בדרך הסתרים. לאחר מכן שבה וחזרה אל מלכה וביחד מצאו את מותם בידי המרצחים.
בחסות גדודי האורקים שפלשו מצפון הומלך אונך למלך על נוריאן ואולם הארץ לא שקטה מאז. יורשת העצר, הנסיכה איזידורה ואומנתה נעלמו ויש האומרים שיד מכשף החצר, לוראן, היתה בדבר.
לוראן עצמו נתפש בידי אנשיו של אונך ונחקר עד אשר יצאה נשמתו אך לא גלה דבר.
קומץ מאנשי החצר ותומכי בית שן בהנהגתו של לורד גליאן מצאו מחסה בהרים, חולמים על היום בו ישובו וישלטו בטלוס הבירה, ומבצעים פעולות לחמה נגד כוחותיו של אונך. באחת מהן נהרג גליאן והתליון שבידיו (בנראה מידי לוראן) נעלם.
אז התליון הזה הוא למעשה מין מבשר קשר... וואו!
אני חושב שאני מבין את כוונתך, בני! אבל אני במקומך לא הייתי נועץ בתליון כאלו מבטים ארוכים. אם אני חוזה שמחזיק התליון השני יופיע כאן לפתע...
הוו
באותה העת שוקעת החמה על הערבות הנרחבות של רמת תול-נג'יר.
גנראל זנדר! הרגשתי מישהו מחזיק בתליון, מרחק של כחצי לילה טיסה מכאן.
טוב מאוד! כולם על העופות... עד שהבוקר יעלה שוב, התליון השני יהיה בידינו...

אוי, שכחתי עצמתי!
שקעתי בסיפורים ובגלל שכחתי ששמתי תה על האש...
המים כבר התנדפו כולם...
חכה רגע, מיד אשים שוב מים.
קראק!
יש מישהו בבית!
זה היער, הוא מלא בלילה בקולות ורחשים..
לא, לא! יש כאן מישהו בתוך הבית עצמו!
דלת העץ הישנה והכבדה חורקה קלות על ציריה...
כדי שזה לא יהיה, אני מובן! הוא ילמד את נחת זרועי! רק שיבוא!
גילברט! זה אתה?!
אופס... בארטון אתה עדיין ער?!
תום, תכיר, זהו גילברט, שוליתי ויד ימיני לעת מצוא, גילברט זהו תום, אורחנו הלילה...
נעים לי להכיר.
זר באזור, האי?
מה קרה גילברט, לא לימדו אותך לדפוק בדלת?
כל כך מאוחר, הייתי בטוח שאתה כבר ישן ולא רציתי להעירך.
אל תשאל, איזה בלאגן יש עכשיו בעיר. כוחות המלך סגרו את השערים ואין יוצא ואין בא.
ניצלתי רגע של מהומה באחד הפונדקים וחמקתי החוצה...
זהו, זה הבית, ביתו של ברטולומיאוס. עכשיו אתה מרוצה? גאותה...
יפה מאוד, מר טרגון...
פרצו לבית והביאו לפני את כל יושביו!

לוח

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

כללי הפרסום בלוח WIZ

1. כתוב מודעה מרתקת על גבי גלויה (אפשר לקנות גלויות ריקות, ללא תמונות, בדואר).

2. וודא שהמודעה אינה פוגעת בזכויות יוצרים – אסור למכור משחק מועתק, מותר למכור משחק באריזתו המקורית.

3. שלח את הגלויה אל ת.ד. 1409 בבני ברק – אנו מבטיחים לפרסם את המודעות לפי סדר הגעתן.

מכירה / החלפה

★ למכירה מערכת נינטנדו במצב טוב מאוד ו/או 5 משחקים + אקדח + 2 ג'ויסטיקים במחיר מפתיע. ערן רעשי, 03-481941

★ למכירה משחק GAME BOY באריזה, בתוספת 11 משחקים חדשים ביותר. ביניהם: סימפסון, צבי הנינג'ה 2 ומגה מאן 2 וכן מכשיר תאורה וזכוכית מגדילה למשחק. המחיר סביר. רועי, 03-6426884 03-6425756

★ המשחק "רשיון להרוג – ג'יימס בונד" – חדש לגמרי, באריזה. מתאים ל-XT שחור לבן וגם צבעוני. נדב, 052-453674

★ מעוניין למכור מערכת סגה + 3 משחקים במחיר 600 ש"ח. מסך CGA צבעוני (4 צבעים) במחיר 100 ש"ח. רועי, 02-711026

★ למכירה גיים בוי חדש מחו"ל + משחק "ילד הבלונים" במחיר 350 ש"ח. רועי, 02-711026

★ למכירה F16– טייס קרב, עם חוברות, באריזה המקורית. רועי קרמר, 04-894604

★ למכירה משחקי סגה במצב טוב + אריזה – חוברת. 60 עד 130 ש"ח. משה, 03-742221

★ למכירה, "הרצון לעוצמה" באריזה המקורית, כולל עשרה דיסקטים וחוברת הפעלה בעברית. בן, 03-5561999

★ למכירה מחשב תואם IBM XT + דיסק 10 מגה + 20 משחקים – 600 ש"ח. גיל, 03-324565

★ למכירה סגה + 6 משחקים + אקדח אור + 3 ג'ויסטיקים במחיר מציאה: 500 ש"ח. גיל, 052-583833

★ למכירה צג צבעוני כחדש, 500 ש"ח. גיל, 052-583833

★ למכירה מערכת נינטנדו + 4 משחקים (נינטנדו אוניברסלי). 350 ש"ח. אורי, 341820 –04. מוכן להחליף בעד משחק סגה במצב טוב.

★ למכירה "אלווירה 2 – המלתעות של קרברוס" במצב מצויין באריזה המקורית. כולל חוברת הפעלה וקודים. שגיא, 052-447689, אחה"צ

★ מעוניין למכור משחקים לנינטנדו: Contra, Socier, Life Force. רועי, 053-493299

★ מחשב תואם IBM XT + מסך נגד קרינה. מסך EGA/16 + משחקים. אלון מילור, 03-5052271 (אחה"צ וערב).

★ מעוניין למכור מערכת נינטנדו עם כל התוספות: שני ג'ויסטיקים, אקדח תלת מימדי + מתאם נינטנדו + 5 משחקים. המחיר 550 ש"ח. ניר מירו, 04-915808

★ מעוניין למכור משחק האורגים מקורי באריזה (בעברית) במצב מעולה. 70 ש"ח. ניר מירו, 04-915808

★ דוד מעוניין למכור את המשחק ספייס קווסט 3 למחשבי אמיגה באריזה מקורית, 4 דיסקטים מקוריים + חוברת הוראות באנגלית. 02-784649

★ מחשב תואם IBM-AT, 1MB, 21 MHZ, זיכרון, כונן 1.2 + כונן 1.44, כרטיס MULTI-I/O כולל כל היציאות, מסך SVGA, הפרדה 0.28 + תוכניות ומשחקים חדשים + ג'ויסטיק + עכבר. 1700 ש"ח. המחשב בן 10 חודשים והוא במצב מעולה. מיכאל, 051-737283.

★ למכירה מחשב תואם IBM, 640K, דיסק קשיח עם תוכנות משחקים, כרטיס גרפי + הרקולס (CGA) – צג ירוק שזקוק לתיקון – 600 ש"ח. יואב, 03-9303140. לא בשבת!

★ ברצונך לקנות גיימבוי במצב מעולה + משחק האבקות לשניים (HAL WRESTLING) + מסך גיימבוי + בטריות ועם אור? קנה במחיר מציאה – 600 ש"ח – ממני לירון, הס 13, פתח תקווה. 03-9300788

מעוניינים

★ מי שמרוצה לנסות להתקבל לחברת Corporal J&I וחושב שיש לו מה לתרום (בעיקר לחברה וגם קצת לעצמו) (לא בכסף) מוזמן להתקשר לעידו המר, 03-6991293

★ מחפש שחקנים לקבוצת D&D או כאלה שורצים להתחיל לשחק. עידו המר, 03-6991293

★ מעוניין להתכתב עם כל מי שמכור למשחקי הרפתקאות. גיל אידן, הבנים 7, הוד השרון

★ למכירה סגה משומש במצב מעולה + שלושה משחקים ואקדח אור. עידן, 03-6918308

טיפים

★ דרושה עזרה במשחק Hero's Quest מכל אחד שהצליח לגמור את המשחק וליהפך ל- HERO. יריב סדן, 03-6918705

★ יש לי בעיות במשחק ספיידרמן. מי שיודע, בבקשה יתקשר לטל' 03-5711708

משחקי תפקידים

★ מעוניין להקים קבוצת D&D מאיזור בת-ים, חולון, תל-אביב. זקוק לשליט מבוך מנוסה. רועי, 03-5530018

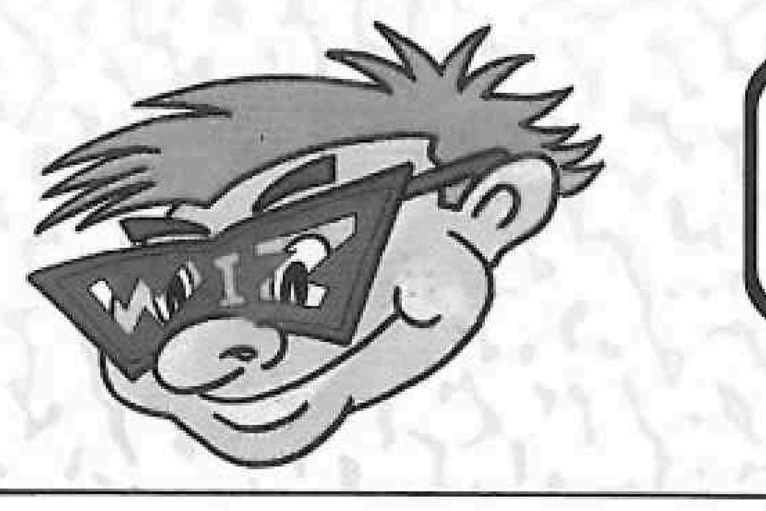
★ שה"ם מתקדם מחפש קבוצת D&D בגילאי 9 עד 12. ניר שיפר, המייסדים 10א, כפר סבא, 052-973563

★ נפתח מועדון D&D בנחלת יצחק, תל אביב. מוכנים ללמד ולשחק בתשלום סמלי. קובי אופק, 03-6956737

★ מוקמת ברמתגן קבוצת RD&D. לא להתבייש! התקשרו לטלפון 745559 בימים שני ושלישי ובקשו את ארז (גם בנות)

★ שליט מבוך מעוניין להקים קבוצה של 5 ילדים באיזור הוד השרון. ירון טל, רחוב הגאולה 15, הוד השרון. 917104

שאלון WIZ



לכבוד שאלון WIZ ת.ד. 1409 בני ברק

לקראת חופשת הקיץ, כשאף אחד לא יפריע לכם לקרוא את WIZ, רצינו לשמוע מה דעתכם. אילו ציונים תתנו למגזין? בין ה-WIZ-ים שישלחו את השאלון כשהוא מלא לחלוטין נגריל 20 חולצות WIZ-יות...

קודם כל, מי אתה או את?

שם פרטי ____

שם משפחה ____

תאריך לידה ____

כתובת ____

בית ספר ____

ועכשיו נעבור ל-WIZ...

איפה שמעת על WIZ לראשונה? ____

האם את/ה מנוי למגזין? כן/לא ____

אם ענית "לא" אנא ציין מדוע ____

כמה WIZ-ים מלבדך קוראים את המגזין שאתה קונה? 1 2 3 4 5 יותר ____

תן ציון

כמה חיפושיות היית נותן לכל אחד מהמדורים הבאים? אין צורך לצייר את הציון – כתוב את המספר בבירור לצד שם המדור. 5 חיפושיות – מדור נהדר; 4 חיפושיות – אני אוהב את המדור; 3 חיפושיות – מדור בסדר; 2 חיפושיות – לא כל כך אוהב; חיפושית אחת – אני שונא את המדור הזה!

ביקורות נרחבות על משחקי PC ____

נשלף מהמדף – ביקורות קצרות ____

WIZ על המקלדת ____

חדשות ____

השיעור שלא נגמר: לומדה ____

פוסטר ____

SEGA – סקירות משחקים קצרות ____

SEGA – טיפים ____

SEGA – סקירות מפורטות ____

נינטנדו – סקירות משחקים קצרות ____

נינטנדו – טיפים ____

נינטנדו – סקירות מפורטות ____

קומיקס (מאמרים) ____

מיקס – הקומיקס החדש של WIZ ____

יאנוס – הקומיקס הוותיק ____

לוח המודעות ____

טיפים ____

ד"ר WIZ ____

WIZ החודש ____

סקירת ספרי פנטזיה ____

תחמונים במשחקי תפקידים ____

לא יאומן כי יסופר – פינת הסיפור הקצר ____

הכי הכי

מה היתה המודעה שהכי עניינה אותך? ____

איזה גליון הכי אהבת? ____

איזו כתבה הכי אהבת (ציין גם את מספר הגיליון)? ____

איזה גליון של WIZ הכי פחות אהבת? ____

איזו כתבה הכי פחות אהבת (ציין גם את מספר הגיליון)? ____

איזה סוג משחקים אתה הכי אוהב? הקף בעיגול את התשובה המתאימה לך: 1. משחקי פעולה; 2. משחקי תפקידים; 3. משחקי אסטרטגיה; ____

ולבסוף – קצת רקע

באיזה ציוד אתה משחק? מחשב PC או תואם, אמיגה, אחר (איזה?) SEGA, נינטנדו ____

האם אתה נוהג לשחק במשחקי מכונות? ____

אילו עיתוני נוער נוספים אתה נוהג לקרוא? 1. צ'ופר; 2. כולנו; 3. מעריב לנוער; 4. ראש 1; 5. אחר (איזה____?)

____

קניתי הוצאתי

הדלקתי חיברתי

ו... התחלתי לעבוד.

יבמ/1 שלוש ארבע ולעבודה!

אם עד היום חשבת שמחשב זה לא בשבילך - יבמ PS/1 יגלה לך את הפשטות, הכיף וההנאה שבתפעול מחשב אישי.

קלות הפעלה. יבמ PS/1, עושה את החיים קלים. כאשר אתה מפעיל PS/1, הצג מראה לך מה לעשות באמצעות מילים ותמונות - ללא עגת מחשב. באמצעות העכבר אתה בוחר בפעולה המבוקשת, מארבעת חלקי הצג.

מתחילים לעבוד מיד. PS/1 "ידידותי" במידה יוצאת דופן. מערכת הדרכה ולימוד עצמי (עברית אנגלית) ששולבה בו, מאפשרת לך להתחיל לעבוד תוך 5 דקות.

נוחות השימוש. PS/1 מתקדם איתך צעד אחרי צעד ומדריך אותך. נתקלת בקושי מסויים? בכל עת תוכל להשתמש במקש "HELP", על מנת לקבל הדרכה ברורה וקלה לביצוע.

המחשב עובד בעברית. לא צריך להתאמץ, PS/1 מדבר בשפה שלך. אתה נהנה מאפשרות עבודה מלאה בעברית, וכן ממסרי לימוד עצמי בעברית.

איכות יבמ. כאשר אתה קונה PS/1, מובטחים לך איכות, אמינות ואחריות יבמ.

הכל כלול במחיר. PS/1 כולל מערכת הפעלה DOS, עכבר ,מערכת Works* (אנגלית), Windows (בחלק מהדגמים) מערכת מסכים מנחים, ספרות עזר, כניסה לכרטיס משולב קול ומוסיקה, מתאם למדפסת, ספר הדרכה למשתמש בעברית ועוד, הכל בחבילה אחת ובמחיר אטרקטיבי.

לבחירתך 8 דגמים עם מעבדי 286 ו-386

*MS-WORKS תוכנה מובנת הכוללת: מעבד תמלילים משוכלל עם בדיקת איות אנגלית ותזאורוס, גליון אלקטרוני עם גרפיקה עסקית, מסד נתונים, תוכנת תקשורת ומבחר דוגמאות ליישומים עסקיים.

יבמ PS/1™

מהפכה במחשב/ה ובמחיר

רשת חנויות באג

תל-אביב - דיזנגוף סנטר, שער 5, טל' 03-5288281
פתח-תקוה - מוהליבר 4, טל' 03-9300442
רמת-השרון - סוקולוב 49, טל' 03-5490720
כפר-סבא - מרכז אהרוני, וייצמן, טל' 052-911184
רחובות - הרצל 175, פסג' חלפון, טל' 08-471432
נתניה - קניון השרון, קומה ב', טל' 053-625826
נס-ציונה - קניותר, האירוסים 53, טל' 08-405808

יבמ IBM